

## § 1.4. Простейшие виды движения материальной точки

1. В случае равномерного прямолинейного движения материальной точки вдоль положительного направления оси  $OX$

$$a_\tau = a_n = 0 \text{ и } \mathbf{v} = v_x \mathbf{i} = \text{const}, \text{ причем } v_x = |\mathbf{v}| = v > 0.$$

Зависимость координаты  $x$  точки от времени  $t$  имеет вид

$$x = \int_0^t v_x dt + x_0 = vt + x_0, \quad (1.15)$$

где  $x_0$  — значение  $x$  в момент начала отсчета времени. Длина пути  $s$ , пройденного точкой за промежуток времени от 0 до  $t$ ,

$$s = x - x_0 = vt. \quad (1.15')$$

2. В качестве второго примера прямолинейного движения материальной точки рассмотрим равнопеременное прямолинейное движение. В этом случае  $a_n = 0$  и  $a_\tau = \text{const}$ . Если  $a_\tau > 0$ , то движение называют **равноускоренным**, а если  $a_\tau < 0$  — **равнозамедленным**. Так как  $a_\tau = dv/dt$ , то зависимость численного значения скорости точки от времени имеет вид

$$v = \int_0^t a_\tau dt + v_0 = v_0 + a_\tau t, \quad (1.16)$$

где  $v_0$  — начальная скорость, т. е. скорость материальной точки в момент  $t = 0$ .

Если движение происходит вдоль положительного направления оси  $OX$ , то  $v = v_x = dx/dt$  и координата  $x$  материальной точки зависит от  $t$  по следующему закону:

$$x = \int_0^t v dt + x_0 = x_0 + v_0 t + \frac{a_\tau t^2}{2}. \quad (1.17)$$

где  $x_0$  — значение  $x$  при  $t = 0$ . Соответственно длина пути, пройденного точкой с момента начала отсчета времени,

$$s = x - x_0 = v_0 t + \frac{a_\tau t^2}{2}. \quad (1.18)$$

Численное значение скорости не может быть отрицательным:  $v = |\mathbf{v}| \geq 0$ . Следовательно, в случае равнозамедленного движения соотношения (1.16) — (1.18) справедливы только при  $t \leq -(v_0/a_\tau)$ .

Часто ради простоты в формулах (1.16) — (1.18) вместо  $a_\tau$  пишут просто  $a$ :

$$v = v_0 + at, \quad (1.16')$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}, \quad (1.17')$$

$$s = v_0 t + \frac{at^2}{2}. \quad (1.18')$$

Пользуясь этими формулами, нужно помнить, что в них  $a$  — не модуль вектора  $\mathbf{a}$ , а алгебраическая величина ускорения: при равноускоренном движении  $a = |\mathbf{a}| > 0$ , а при равнозамедленном движении  $a = -|\mathbf{a}| < 0$ .

Если  $v_0 = 0$ , то, как видно из (1.16') и (1.18'), скорость материальной точки после прохождения пути  $s$  в равноускоренном прямолинейном движении

$$v = \sqrt{2as}. \quad (1.18')$$

В качестве примера прямолинейного равноускоренного движения укажем на свободное падение тел без начальной скорости. Опыты Г. Галилея (XVI в.), а также все последующие более точные опыты показали, что численное значение  $g$  ускорения при свободном падении одинаково для всех тел и зависит только от высоты над уровнем моря и географической широты места проведения опыта. На широте Москвы и уровне моря  $g = 9,8156 \text{ м/с}^2$ .

3. Наиболее простой вид криволинейного движения — равномерное движение материальной точки по окружности. Численное значение вектора скорости в этом движении остается неизменным ( $a_\tau = 0$ ), но направление его все время изменяется ( $a_n \neq 0$ ), причем по уравнению (1.13'')

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \text{const.}$$

## § 1.5. Кинематика абсолютно твердого тела

1. В этом параграфе мы рассмотрим кинематические характеристики двух простейших типов движения абсолютно твердого тела — поступательного и вращательного. Движение твердого тела называют **поступательным**, если любая прямая, жестко связанная с телом, перемещается, оставаясь параллельной ее первоначальному направлению (рис. 1.7). Поступательно движутся относительно земли, например, кабина лифта, резец токарного станка, пассажирские кабины «колеса обозрения», стрелка компаса при любом перемещении его корпуса в горизонтальной плоскости и т. д.

При поступательном движении тела траектории  $AA'$  и  $BB'$  любых двух его точек  $A$  и  $B$  (рис. 1.7) совершенно идентичны: их можно

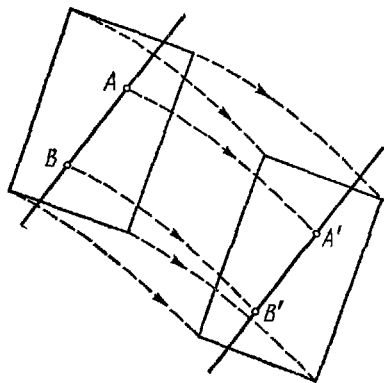


Рис. 1.7.