

В задачах 288 — 290 написать уравнения касательной прямой и нормальной плоскости к кривой:

288. $x = 2t, y = \ln t, z = t^2$ в точке, где $t = 1$.

289. $x = \cos^2 \frac{t}{2}, y = \sin t, z = \sin \frac{t}{2}$ в точке, где $t = \pi$.

290. $y = x, z = x^2 - y^2$ в начале координат.

291.* Найти направляющие косинусы касательного вектора к кривой $y^2 = 2x, z^2 = 8x$ в точках, где $x = 2$.

§ 15. Скорость и ускорение криволинейного движения

Если в любой момент времени t положение движущейся точки M определяется ее радиусом-вектором $\vec{OM} = \vec{r}(t)$, то $\dot{\vec{r}}$ есть вектор скорости, $\ddot{\vec{r}}$ есть вектор ускорения, а годограф вектора $\dot{\vec{r}}$ есть траектория движения точки M .

Вектор скорости $\dot{\vec{r}}$ направлен по касательной к траектории, а его модуль равен производной от пути по времени $|\dot{\vec{r}}| = \frac{ds}{dt}$.

292. Зная уравнение движения точки, определить (назвать), какую линию представляет ее траектория и найти скорость и ускорение этой точки:

1) $\vec{r} = (3t - 2)\vec{i} - 4t\vec{j}$; 2) $\vec{r} = 2 \cos t \cdot \vec{i} + \sin t \cdot \vec{k}$;

3) $\vec{r} = (2t^2 - 3)\vec{i} - 3t^2\vec{j} + (4t^2 - 5)\vec{k}$;

4) $\vec{r} = a \sin \omega t \cdot \vec{i} + a \cos \omega t \cdot \vec{j} + bt\vec{k}$.

Решение. 1) Траектория точки есть годограф ее радиуса-вектора $\vec{r} \{3t - 2; -4t\}$, т. е. линия, определяемая параметрическими уравнениями $x = 3t - 2, y = -4t$. Исключая из них параметр (время) t , получим прямую $4x + 3y + 8 = 0$, расположенную в плоскости xOy .

Скорость \vec{v} и ускорение \vec{w} движения точки найдем как первую и вторую производные от \vec{r} по t :

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = 3\vec{i} - 4\vec{j}; \quad \vec{w} = \ddot{\vec{r}} = 0.$$

Следовательно, точка движется прямолинейно с постоянной скоростью, модуль которой $|\vec{v}| = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = 5$.

2) Здесь траектория точки есть эллипс, определяемый параметрическими уравнениями $x = 2 \cos t, z = \sin t$ или уравнением $\frac{x^2}{4} + z^2 = 1$, который расположен в плоскости xOz .

Скорость точки $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = -2 \sin t \cdot \vec{i} + \cos t \cdot \vec{k}$, ускорение $\vec{w} = \ddot{\vec{r}} = -2 \cos t \cdot \vec{i} - \sin t \cdot \vec{k}$.

3) Параметрические уравнения траектории точки $x = 2t^2 - 3$, $y = -3t^2$, $z = 4t^2 - 5$ после исключения параметра t преобразуются в канонические уравнения прямой $\frac{x+3}{2} = \frac{y}{-3} = \frac{z+5}{4}$.

Скорость точки $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = 4t\vec{i} - 6t\vec{j} + 8t\vec{k}$, ускорение $\vec{w} = \ddot{\vec{r}} = 4\vec{i} - 6\vec{j} + 8\vec{k}$ — постоянно (не зависит от времени t).

Здесь движение точки является прямолинейным и равномерно-переменным.

4) Траектория точки есть цилиндрическая винтовая линия $x = a \sin \omega t$, $y = a \cos \omega t$, $z = bt$.

Скорость точки $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = a\omega \cos \omega t \cdot \vec{i} - a\omega \sin \omega t \cdot \vec{j} + b\vec{k}$,

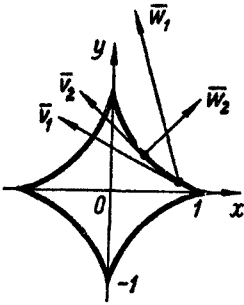
ускорение $\vec{w} = \ddot{\vec{r}} = -a\omega^2 \sin \omega t \cdot \vec{i} - a\omega^2 \cos \omega t \cdot \vec{j}$.

Здесь движение точки является равномерным, так как модуль скорости $|\vec{v}| = \sqrt{a^2\omega^2 + b^2}$ остается неизменным.

293. Зная уравнение движения точки $\vec{r} = \cos^3 t \cdot \vec{i} + \sin^3 t \cdot \vec{j}$, построить ее траекторию и векторы скорости и ускорения в моменты времени $t_1 = \frac{\pi}{6}$ и $t_2 = \frac{\pi}{4}$.

Решение. Траектория точки или годограф вектора \vec{r} есть астроида $x = \cos^3 t$, $y = \sin^3 t$.

В любой момент времени t скорость точки $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = -3 \cos^2 t \sin t \cdot \vec{i} + 3 \sin^2 t \cos t \cdot \vec{j}$, а ее ускорение $\vec{w} = \ddot{\vec{r}} = 3 \cos t (3 \sin^2 t - 1) \vec{i} + 3 \sin t (3 \cos^2 t - 1) \vec{j}$.



Черт. 42

В момент $t_1 = \frac{\pi}{6}$, $\vec{v}_1 = -\frac{9}{8} \vec{i} + \frac{3\sqrt{3}}{8} \vec{j}$, $\vec{w}_1 = -\frac{3\sqrt{3}}{8} \vec{i} + \frac{15}{8} \vec{j}$.

В момент $t_2 = \frac{\pi}{4}$, $\vec{v}_2 = \frac{3}{2\sqrt{2}} (\vec{j} - \vec{i})$, $\vec{w}_2 = \frac{3}{2\sqrt{2}} (\vec{i} + \vec{j})$.

Траектория точки и найденные векторы ее скорости и ускорения в моменты $t_1 = \frac{\pi}{6}$ и $t_2 = \frac{\pi}{4}$ построены на черт. 42.*

В задачах 294—296 по данному векторному уравнению движения точки построить ее траекторию и векторы скорости и ускорения в моменты времени $t = 0$ и $t = 1$.

294. $\vec{r} = a \cos t \cdot \vec{i} + a \sin t \cdot \vec{j}$. 295. $\vec{r} = 3t\vec{j} + (4t - t^2)\vec{k}$.

296. $\vec{r} = 3(t - \sin t)\vec{i} + 3(1 - \cos t)\vec{j}$.

* Координаты x , y начала каждого вектора определяются из уравнений траектории по данным значениям t .