

Подставив выражение (7.1) в интеграл площадей

$$r^2 \frac{dv}{dt} = \kappa \sqrt{2q},$$

получим

$$\sec^4 \frac{v}{2} dv = \sqrt{2} \kappa q^{-3/2} dt.$$

Это равенство можно написать так:

$$\left(1 + \operatorname{tg}^2 \frac{v}{2}\right) d\left(\operatorname{tg} \frac{v}{2}\right) = \frac{\kappa dt}{\sqrt{2} q^{3/2}},$$

откуда, полагая

$$\operatorname{tg} \frac{v}{2} = \sigma, \quad (7.2)$$

получим

$$\sigma + \frac{1}{3} \sigma^3 = \frac{\kappa}{\sqrt{2}} B, \quad (7.3)$$

где

$$B = q^{-3/2} (t - T). \quad (7.4)$$

Введенная интегрированием постоянная T есть, очевидно, момент прохождения через перигелий. Величину B будем называть параболическим аргументом.

При изменении v от -180° до $+180^\circ$ левая часть уравнения (7.3) монотонно возрастает от $-\infty$ до $+\infty$. Таким образом, это уравнение для каждого значения t дает одно и только одно вещественное значение v .

§ 8. Введение прямоугольных орбитальных координат

Остановимся еще на вопросе о выражении координат x , y , z , определяющих относительную конфигурацию системы в задаче двух тел, в функции времени и постоянных интегрирования.

В предыдущих параграфах мы видели, что в том случае, когда вращательный импульс не равен нулю, движение происходит по коническому сечению. Оно полностью определяется в самом общем случае шестью постоянными интегрирования, носящими название элементов орбиты.

Если постоянная энергии не равна нулю, за элементы орбиты можно принять следующие величины:

$$a, e, M_0 \text{ (или } T), \Omega, i, \omega,$$

называемые эллиптическими (или гиперболическими) элементами орбиты.

Когда постоянная энергии равна нулю, орбита определяется пятью параболическими элементами:

$$q, T, \Omega, i, \omega.$$

Число элементов уменьшается также для круговой орбиты, когда положение перигелия становится неопределенным, и для орбиты, лежащей в основной плоскости Sxy , когда отпадает понятие узлов орбиты.

Изложенный в предыдущих параграфах метод вычисления координат x, y, z распадается на два этапа. Сначала вычисляются полярные орбитальные координаты r и v , что делается различно, в зависимости от вида орбиты. После этого находится аргумент широты

$$u = v + \omega,$$

и по формулам (3.7) вычисляются прямоугольные декартовы координаты x, y, z .

Другой способ решения той же задачи основан на употреблении прямоугольных орбитальных координат

$$\xi = r \cos v; \quad \eta = r \sin v.$$

Эти координаты являются более простыми функциями времени, нежели соответствующие полярные координаты.

В самом деле, для эллиптического и гиперболического движений мы имеем выражения

$$\xi = a (\cos E - e); \quad \eta = a \sqrt{1 - e^2} \sin E \quad (8.1)$$

и

$$\xi = |a| (e - \operatorname{ch} H); \quad \eta = |a| \sqrt{e^2 - 1} \operatorname{sh} H, \quad (8.2)$$

очень легко вычисляемые, как только решено уравнение Кеплера (5.6) или соответствующее ему уравнение (6.3).

Для параболического движения из формул (7.1) и (7.2) легко выводим

$$\xi = q (1 - \sigma^2); \quad \eta = 2q\sigma, \quad (8.3)$$

где σ находится путем решения кубического уравнения (7.3).

Прямоугольная орбитальная система координат $S\xi\eta\zeta$, у которой ось $S\xi$ направлена в перигелий Π (см. рис. 5 на стр. 76), получается из системы $Sx_1y_1z_1$, рассматривавшейся нами в § 3, путем поворота вокруг оси Sz_1 (тождественной с $S\zeta$) на угол ω . Таким образом,

$$\begin{vmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \omega & -\sin \omega & 0 \\ \sin \omega & \cos \omega & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \xi \\ \eta \\ 0 \end{vmatrix}.$$

Результат подстановки этого выражения в формулу (3.1) запишем в сокращенном виде:

$$[x, y, z] = \mathbf{Z}(\Omega) \mathbf{X}(t) \mathbf{Z}(\omega) \{\xi, \eta, 0\} \quad (8.4)$$

Символами $X(\alpha)$ и $Z(\alpha)$ будем обозначать матрицы, соответствующие повороту на угол α вокруг оси абсцисс и оси аппликат, так что

$$X(\alpha) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix}, \quad Z(\alpha) = \begin{vmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}.$$

Символом $\{a, b, c\}$ обозначена, как обычно, матрица, состоящая из одного столбца.

Равенство (8.4) можно написать так:

$$\begin{vmatrix} x \\ y \\ z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} p_x & q_x & r_x \\ p_y & q_y & r_y \\ p_z & q_z & r_z \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \xi \\ \eta \\ 0 \end{vmatrix}, \quad (8.5)$$

причем, как нетрудно убедиться, выполнив перемножение трех первых множителей в правой части равенства (8.4),

$$\left. \begin{aligned} p_x &= \cos \omega \cos \Omega - \sin \omega \sin \Omega \cos i, \\ p_y &= \cos \omega \sin \Omega + \sin \omega \cos \Omega \cos i, \\ p_z &= \sin \omega \sin i, \\ q_x &= -\sin \omega \cos \Omega - \cos \omega \sin \Omega \cos i, \\ q_y &= -\sin \omega \sin \Omega + \cos \omega \cos \Omega \cos i, \\ q_z &= \cos \omega \sin i, \\ r_x &= \sin i \sin \Omega, \\ r_y &= -\sin i \cos \Omega, \\ r_z &= \cos i. \end{aligned} \right\} \quad (8.6)$$

Таковы направляющие косинусы орбитальных осей координат. Если вычисления ведутся при помощи арифмометра, то чаще всего предпочитают находить их не по формулам (8.6), а путем численного перемножения соответствующих матриц.

§ 9. Случай прямолинейного движения

Нам остается рассмотреть тот случай движения, когда вращательный импульс c равен нулю.

Мы уже видели, что движение происходит в этом случае по прямой, имеющей параметрические уравнения (4.8). Радиус-вектор, который в этих уравнениях служит параметром, определяется уравнением (4.9). Введем вместо постоянной энергии h