

Решение уравнений (3.2) можно искать в той же самой форме (3.3), считая элементы не постоянными, а надлежащим образом выбранными функциями времени. Полученные таким образом элементы  $e_1(t), \dots, e_6(t)$  носят название мгновенных. Совокупность этих элементов дает мгновенную орбиту тела  $P$  для момента  $t$ . Знание мгновенной орбиты позволяет вычислять координаты  $P$  для любого момента  $t$  по формулам кеплерова движения (3.3).

Подстановка выражений (3.3) в уравнения (3.2) дает три уравнения, которым должны удовлетворять шесть функций  $e_i(t)$ . Таким образом, мгновенные элементы определяются не однозначно. Их можно подчинить еще трем дополнительным условиям. Наиболее важный для нас выбор этих дополнительных условий, делающий элементы вполне определенными, будет указан в следующем параграфе.

Если возмущающее ускорение  $(F_x, F_y, F_z)'$  является суммой величин, имеющих множителями малые параметры  $m', m'', \dots$ , и, следовательно, обращается в нуль вместе с этими параметрами, то для нахождения мгновенных элементов может быть использован прием, изложенный в предыдущем параграфе.

#### § 4. Оскулирующие элементы

Для невозмущенного движения элементы  $e_i$  сохраняют постоянные значения, поэтому формулы (3.3) в этом случае дают

$$\dot{x} = \partial f_1 / \partial t; \quad \dot{y} = \partial f_2 / \partial t; \quad \dot{z} = \partial f_3 / \partial t. \quad (4.1)$$

Если мгновенные элементы  $e_i(t)$  подчинить дополнительным условиям

$$\sum_1^6 \frac{\partial f_k}{\partial e_i} \frac{de_i}{dt} = 0 \quad (k = 1, 2, 3), \quad (4.2)$$

то те же самые формулы (4.1) будут служить для вычисления скорости и в возмущенном движении. Такие мгновенные элементы, однозначно определяемые равенствами (3.3) и (4.1), получили название оскулирующих. Их можно определить следующим образом:

Оскулирующими элементами для момента  $t$  называются такие элементы  $e_i(t)$ , которые дают положение и скорость для этого момента по формулам невозмущенного движения.

Орбита, определяемая оскулирующими элементами в какой-либо момент  $t$ , называется оскулирующей орбитой для этого момента времени, а  $t$  — моментом или эпохой оскуляции. Таким образом, оскулирующая орбита в момент  $t$  это

та кеплерова орбита, которая соответствует положению и скорости тела  $P$  в этот момент. Она может быть вычислена для любого момента времени, каково бы ни было движение тела  $P$ , если мы знаем положение и скорость тела  $P$  в рассматриваемый момент, а также массу этого тела. Для этого служат методы, изученные в гл. V.

Хотя оскулирующими элементами можно пользоваться при изучении какого угодно движения, но наиболее полезным этот метод является в тех случаях, когда возмущающее ускорение  $F$  мало по сравнению с притяжением центрального тела.

Чтобы сравнить действительное движение с введенным нами фиктивным движением по оскулирующей орбите, напомним уравнения (3.2) рассматриваемого возмущенного движения следующим образом:

$$\frac{dx}{dt} = \dot{x}, \quad \frac{d\dot{x}}{dt} = -k^2 x r^{-3} + F_x; \dots \quad (4.3)$$

Если обозначить через  $x'$ ,  $y'$ ,  $z'$  координаты фиктивной точки  $P'$ , движущейся по оскулирующей орбите, то соответствующие уравнения (3.1) можно написать так:

$$\frac{dx'}{dt} = \dot{x}'; \quad \frac{d\dot{x}'}{dt} = -k^2 x' r'^{-3}; \dots \quad (4.4)$$

В момент оскуляции  $t$ , по определению, имеем

$$\left. \begin{aligned} x &= x', & y &= y', & z &= z', & r &= r', \\ \dot{x} &= \dot{x}', & \dot{y} &= \dot{y}', & \dot{z} &= \dot{z}', \end{aligned} \right\} \quad (4.5)$$

а потому, на основании (4.3) и (4.4),

$$\left. \begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= \frac{dx'}{dt}; & \frac{dy}{dt} &= \frac{dy'}{dt}; & \frac{dz}{dt} &= \frac{dz'}{dt}; \\ \frac{d\dot{x}}{dt} &= \frac{d\dot{x}'}{dt} + F_x; & \frac{d\dot{y}}{dt} &= \frac{d\dot{y}'}{dt} + F_y; & \frac{d\dot{z}}{dt} &= \frac{d\dot{z}'}{dt} + F_z. \end{aligned} \right\} \quad (4.6)$$

Координаты точек  $P$  и  $P'$  в момент  $t + \Delta t$ , достаточно близкий к  $t$ , могут быть найдены по формуле Тэйлора:

$$x(t + \Delta t) = x + \frac{dx}{dt} \Delta t + \frac{1}{2!} \frac{d^2 x}{dt^2} (\Delta t)^2 + \dots,$$

$$x'(t + \Delta t) = x' + \frac{dx'}{dt} \Delta t + \frac{1}{2!} \frac{d^2 x'}{dt^2} (\Delta t)^2 + \dots$$

Отсюда, учитывая (4.3) — (4.5), получим

$$x(t + \Delta t) - x'(t + \Delta t) = \frac{1}{2} F_x (\Delta t)^2 + \dots$$

Таким образом, расстояние  $P'P$  есть величина порядка произведения возмущающего ускорения на квадрат промежутка времени  $\Delta t$ . Во многих случаях смещение  $P'P$  оказывается настолько малым, что им можно пренебречь.

Например, взяв оскулирующую орбиту для момента, лежащего в середине охватываемого наблюдениями промежутка времени, нередко можно ею представить движение малой планеты или кометы в течение нескольких недель (или даже месяцев) с погрешностью, исчезающе малой по сравнению с ошибками наблюдений.

### § 5. Нахождение оскулирующих элементов

Чтобы получить дифференциальные уравнения, дающие оскулирующие элементы, достаточно в уравнениях (4.3) выполнить подстановку, определяемую формулами (3.3) и (4.1). Эта подстановка

$$\left. \begin{aligned} x &= f_1(t, e_1, \dots, e_6), \dots \\ \dot{x} &= \frac{\partial}{\partial t} f_1(t, e_1, \dots, e_6), \dots \end{aligned} \right\} \quad (5.1)$$

вводит вместо неизвестных  $x, \dot{x}, y, \dot{y}, z, \dot{z}$  новые неизвестные  $e_1, \dots, e_6$ .

Форма зависимостей (5.1) между старыми и новыми неизвестными подсказывается формулами

$$\left. \begin{aligned} x' &= f_1(t, e_1, \dots, e_6), \dots \\ \dot{x}' &= \frac{\partial}{\partial t} f_1(t, e_1, \dots, e_6), \dots \end{aligned} \right\} \quad (5.2)$$

дающими общее решение уравнений (4.4) соответствующего невозмущенного движения. Введение оскулирующих элементов является, таким образом, применением общего метода вариации произвольных постоянных, созданного Эйлером.

Прямая подстановка выражений (5.1) в уравнения (4.3) приводит к очень сложным вычислениям. Мы выберем другой путь, основанный на использовании интегралов системы (4.4).

Такой интеграл в самом общем случае имеет вид

$$\Psi(e_1, \dots, e_6, x', y', z', \dot{x}', \dot{y}', \dot{z}', t) = 0, \quad (5.3)$$

где  $e_1, \dots, e_6$  — постоянные интегрирования, принятые нами за элементы орбиты.

Соотношение (5.3) есть следствие соотношений (5.2), имеющих тот же вид, что и (5.1). Поэтому между координатами возмущенного движения и оскулирующими элементами  $e_1(t), \dots$