

### § 2.3. Радиальное движение пробных частиц в поле Шварцшильда

Рассмотрим прежде всего движение вдоль радиуса фотона, всегда летящего с фундаментальной скоростью  $c$ . Практически по тому же закону будет двигаться любая ультрарелятивистская частица. Для такой частицы  $ds = 0$ . Для радиального движения  $d\theta = d\varphi = 0$ . Подставляя в (2.2.1)  $ds = d\theta = d\varphi = 0$ , находим закон движения

$$\frac{dr}{dt} = \pm c \left(1 - \frac{r_g}{r}\right). \quad (2.3.1)$$

Напомним, что  $dr/dt$  – это скорость изменения координаты  $r$  с течением времени  $t$  далекого наблюдателя (а не физического времени  $\tau$  в данной точке), т.е. это координатная, а не физическая скорость. Физическая скорость есть изменение физического расстояния  $dx$  [см. (2.2.2)] с физическим временем  $\tau$  [см. (2.2.5)]:  $\frac{dx}{d\tau} = \pm \frac{\sqrt{g_{11}} dr}{\sqrt{-g_{00}} dt} = \pm c$ . Разумеется, физическая скорость фотона (в любой системе отсчета) всегда равна  $c$ .

С точки зрения далекого наблюдателя (по его часам) изменение физического радиального расстояния  $dx$  с течением  $t$  есть

$$\frac{dx}{dt} = \pm c \left(1 - \frac{r_g}{r}\right)^{1/2}. \quad (2.3.2)$$

Таким образом, для далекого наблюдателя луч вблизи  $r_g$  движется медленнее, при  $r \rightarrow r_g$  имеем  $dx/dt \rightarrow 0$ . Разумеется, это отражает замедление течения времени вблизи  $r_g$  – см. (2.2.5).

Сколько времени по часам далекого наблюдателя понадобится фотону, чтобы, двигаясь по радиусу от  $r = r_1$ , достигнуть  $r_g$ ? Проинтегрируем для этого уравнение (2.3.1):

$$t = \frac{r_1 - r}{c} + \frac{r_g}{c} \ln \left( \frac{r_1 - r_g}{r - r_g} \right) + t_0. \quad (2.3.3)$$

Здесь  $r_1$  – положение фотона в момент  $t_0$ . Выражение (2.3.3) показывает, что при  $r \rightarrow r_g$   $t \rightarrow \infty$ . С какого бы  $r_1$  ни начинал свое падение фотон, по часам далекого наблюдателя время  $t$  достижения фотоном  $r_g$  бесконечно.

Как изменяется энергия фотона при движении по радиусу? Энергия пропорциональна частоте. Рассмотрим изменение частоты. Пусть в некоторой точке с  $r = r_1$  происходят вспышки с интервалом  $\Delta t$ . Так как поле статично, то эти вспышки придут к наблюдателю с  $r = r_2$  с тем же интервалом  $\Delta t$ . Интервалы собственного времени в этих двух точках относятся

как  $\frac{\Delta\tau_1}{\Delta\tau_2} = \frac{\sqrt{-g_{00}(r_1)} \Delta t}{\sqrt{-g_{00}(r_2)} \Delta t}$ , а частоты  $\omega$ , следовательно, относятся как

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{\Delta\tau_2}{\Delta\tau_1} = \sqrt{\frac{g_{00}(r_2)}{g_{00}(r_1)}} = \sqrt{\frac{1 - r_g/r_2}{1 - r_g/r_1}}. \quad (2.3.4)$$

Частота кванта уменьшается при выходе из поля тяготения и увеличивается

при движении к центру. Это явление называют соответственно красным и фиолетовым гравитационным смещением.

Рассмотрим радиальное движение нерелятивистских частиц в вакууме. Исследуем сначала свободное движение, когда на частицу не действуют никакие негравитационные силы (свободное падение, движение по геодезической линии). Интегрирование уравнения для геодезических в случае  $d\theta = d\varphi = 0$  [см. Богородский (1962\*)] приводит к выражению

$$\frac{dr}{dt} = \pm \frac{(1 - r_g/r) [(E/mc^2)^2 - 1 + r_g/r]^{1/2}}{E/mc^2} c. \quad (2.3.5)$$

Здесь  $E$  – константа движения, описывающая полную энергию частицы, включая ее массу покоя  $m$ . Если частица поконится вне поля тяготения на бесконечности, то  $E = mc^2$ . В общем случае величина  $E/mc^2$  может быть и больше и меньше единицы, но  $E$  для частицы вне сферы радиуса  $r_g$  всегда положительна.

На больших расстояниях  $r \gg r_g$  для нерелятивистских частиц  $\left| \frac{E - mc^2}{mc^2} \right| \ll 1$  и выражение (2.3.5) переписывается в виде

$$\frac{m(dr/dt)^2}{2} = (E - mc^2) + \frac{GmM}{r}. \quad (2.3.6)$$

Величина  $\mathcal{E} = E - mc^2$  является энергией частицы в ньютоновской теории (где в энергию не включается масса покоя), и все выражение (2.3.6) приобретает вид закона сохранения энергии в ньютоновской теории.

Напомним снова, что в выражении (2.3.5)  $dr/dt$  – это координатная (не физическая) скорость. Физическая скорость, измеряемая неподвижным в системе Шварцшильда наблюдателем, находящимся рядом со свободно движущимся телом, есть

$$\frac{dx}{d\tau} = \sqrt{\frac{g_{11}}{|g_{00}|}} \frac{dr}{dt} = \pm \frac{[(E/mc^2)^2 - 1 + r_g/r]^{1/2}}{E/mc^2} c. \quad (2.3.7)$$

Если падающее тело приближается к  $r_g$ , то физическая скорость все время нарастает, и при  $r \rightarrow r_g$  имеем  $dx/d\tau \rightarrow c$ . Скорость  $dx/dt$  по часам далекого наблюдателя стремится к нулю при  $r \rightarrow r_g$ , как и в случае движения фотона. Этот факт отражает замедление течения времени при  $r \rightarrow r_g$ .

Сколько времени длится падение тела от некоторой точки с  $r = r_1$  до гравитационного радиуса  $r_g$  по часам далекого наблюдателя?

Время движения от  $r_1$  до  $r_g$  определяется интегрированием выражения (2.3.5). Интеграл расходится при  $r \rightarrow r_g$ . Результат этот неудивителен, так как даже для света  $\Delta t \rightarrow \infty$  при  $r \rightarrow r_g$ , а быстрее света ничто двигаться не может. Более того, характер расходимости  $\Delta t$  для падающего тела такой же, как для фотона, ибо при  $r \rightarrow r_g$  скорость тела  $v$  всегда стремится к  $c$ . Очевидно, что, какие бы силы не действовали на частицу, время  $\Delta t$  достижения  $r_g$  всегда будет бесконечным, ибо и в этом случае всегда  $v < c$ . Таким образом, и свободное падение, и движение к  $r_g$  с любым ускорением всегда длится бесконечное время по часам далекого наблюдателя.

Вернемся к свободно летящей частице. Каково время  $\Delta T$  достижения  $r_g$  по часам на самой падающей частице? Оно находится по формуле  $\Delta T = \frac{1}{c} \int_{r_1}^{r_g} |ds|$ , где  $ds$  берется вдоль мировой линии частицы. Подставим

выражение  $ds$  из (2.2.1) с  $d\theta = d\varphi = 0$  и получим

$$\Delta T = \frac{1}{c} \int_{r_g}^{r_1} \sqrt{\left| \frac{g_{00}}{(dr/c dt)^2} + g_{11} \right|} dr. \quad (2.3.8)$$

Для вычисления  $\Delta T$  подставляем в (2.3.8)  $dr/dt$  из (2.3.5). Легко показать, что интеграл сходится, интервал  $\Delta T$  конечен. Для частного случая  $E = mc^2$ , когда частица падает с параболической (второй космической) скоростью (т.е.  $dr/dt = 0$  при  $r \rightarrow \infty$ ), получаем для времени падения от  $r_1$  до  $r$ :

$$\Delta T = \frac{2}{3} \frac{r_g}{c} \left[ \left( \frac{r_1}{r_g} \right)^{3/2} - \left( \frac{r}{r_g} \right)^{3/2} \right]. \quad (2.3.9)$$

Мы видели, что для далекого наблюдателя время падения частицы  $\Delta t$  бесконечно, по часам же на самой частице  $\Delta T$  конечно. С физической точки зрения этот неожиданный на первый взгляд результат можно интерпретировать следующим образом. Часы на падающей к  $r_g$  частице замедляют свой ход по отношению к часам на бесконечности: во-первых, из-за замедления хода времени в гравитационном поле (2.2.5), а во-вторых, из-за лоренцева сокращения времени, когда их скорость  $v \rightarrow c$  при  $r \rightarrow r_g$ . Поэтому бесконечный по  $t$  интервал становится конечным по  $T$ .

#### § 2.4. Пространство-время внутри сферы Шварцшильда

Тот факт, что собственное время падения частиц до сферы Шварцшильда конечно, подсказывает способ построения системы отсчета, которую можно продолжить при  $r < r_g$ . Надо связать систему отсчета со свободно падающими частицами. При этом на гравитационном радиусе в такой системе заведомо не возникнут бесконечные ускорения  $F$  и соответствующие бесконечные силы, так как частицы системы свободно падают, находятся в невесомости и  $F$  тождественно везде равно нулю. Наиболее простая система отсчета такого рода состоит из свободно падающих частиц, имеющих на пространственной бесконечности нулевую скорость [система отсчета Леметра (1933); см. также Рылов (1961\*)]. Движение этих частиц описывается уравнением (2.3.9).

Чтобы перейти к этой системе отсчета, выберем в качестве координаты времени время  $T$ , отсчитываемое часами на падающих частицах. В некоторый момент  $T = \text{const}$ , который мы примем за  $T = 0$ , совокупность свободно падающих частиц находится на разных  $r_1$ . В качестве радиальной координаты в их системе отсчета можно выбрать эти значения  $r_1$ , маркирующие частицы и неизменные в дальнейшем для каждой из них.

Тогда квадрат интервала в системе свободно падающих частиц запишется в виде

$$ds^2 = -c^2 dT^2 + \frac{r_1 dr_1^2}{r_g \left[ \left( \frac{r_1}{r_g} \right)^{3/2} - \frac{3}{2} \frac{c T}{r_g} \right]^{2/3}} + \\ + \left[ \left( \frac{r_1}{r_g} \right)^{3/2} - \frac{3}{2} \frac{c T}{r_g} \right]^{4/3} r_g^2 (d\theta^2 + \sin^2 \theta d\varphi^2). \quad (2.4.1)$$