

## 7. Что такое линия?

Евклид определяет линию как «длину без ширины». Это, конечно, не определение, а лишь наглядное описание линий. Следующий пример показывает, однако, что это описание вряд ли можно считать удачным.

**Пример 15.** Возьмем квадрат площади 1 (рис. 34, а) и выбросим из него крест (рис. 34, б), причем ширину полосок креста подберем так, чтобы площадь креста была равна  $1/4$ . В каждом из оставшихся квадратов снова вырежем по кресту (рис. 34, в), причем так, чтобы сумма площадей крестов была равна  $1/8$ . В каждом из оставшихся 16 маленьких квадратов вновь выбросим по кресту (рис. 34, г) так, чтобы сумма площадей выбрасываемых

кусков была равна  $1/16$ , и т. д. Обозначим через  $A$  «предельную фигуру», т. е. пересечение  $A_1 \cap A_2 \cap \dots \dots \cap A_n \cap \dots$ , где  $A_n$  — фигура, которая остается после проведения  $n$  этапов построения. Фигура  $A$  как бы «рассыпается» на отдельные точки (ибо остающиеся квадратики делаются все меньше) и тем не менее имеет **п о л о ж и т е л ь н у ю** площадь. В самом деле, сначала мы выбра-

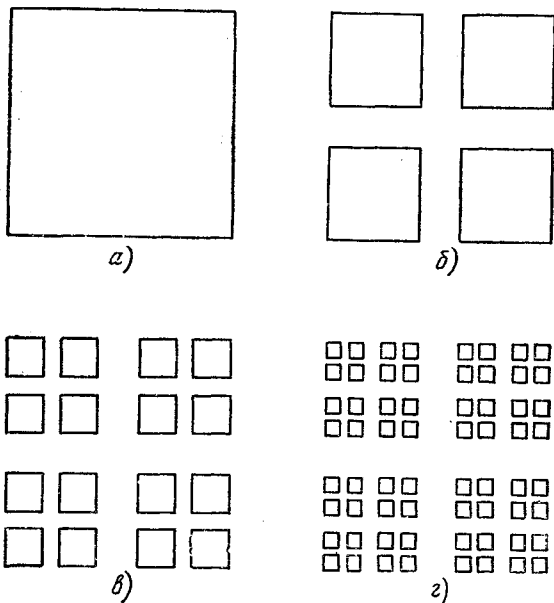


Рис. 34.

сили из квадрата  $1/4$  его площади, затем  $1/8$ , затем  $1/16$  и т. д. В пределе у нас остается фигура  $A$ , имеющая площадь  $1 - \left( \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots \right)$ . Так как сумма бесконечной убывающей геометрической прогрессии, записанной в скобках, равна  $1/2$ , то площадь предельной фигуры  $A$  равна  $1/2$ .

Построим теперь *простую дугу* (т. е. фигуру, гомеоморфную отрезку), которая проходит через все точки множества  $A$ . Для этого возьмем изогнутую полосу, содержащую четыре квадрата, полученных на первом этапе построения (рис. 35, а). Затем сделаем полосу более узкой и изогнутой, так что она будет содержать все квадра-

ты, полученные на втором этапе (рис. 35, б), затем на третьем (рис. 35, в) и т. д.

После  $n$  этапов этого построения мы получаем полоску  $B_n$ , которая содержится в предыдущих полосках и содержит фигуру  $A_n$  (а следовательно, и фигуру  $A$ ). Пересечение  $B_1 \cap B_2 \cap \dots$  этих полосок, т. е. их «предельную фигуру», обозначим через  $B$ ; она также содержит  $A$ , и потому площадь фигуры  $B$  не меньше  $1/2$ . Рис. 35 наглядно

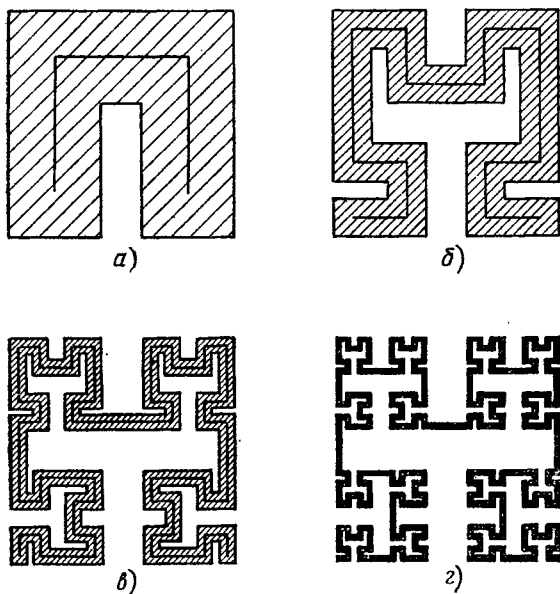


Рис. 35.

показывает, что  $B$  является чрезвычайно «извилистой» линией (простой дугой). Эта линия имеет положительную площадь, т. е. вряд ли может быть названа «длиной без ширины».

Евклид дает также описание линии как «границы поверхности». Однако и понятие «граница», как мы сейчас увидим, таит в себе много неожиданного. Мы привыкли считать, что к каждому участку линии плоскость примыкает «с двух сторон». Например, если  $l$  — простая замкнутая линия, то обе области,  $U$  и  $V$ , определяемые линией  $l$ , примыкают к ней на всем ее протяжении (т. е.

как угодно близко к любой точке  $x \in l$  имеются и точки области  $U$  и точки области  $V$ ).

Кажется «наглядно очевидным», что линия не может быть совместной границей более чем двух областей на плоскости, которые примыкают к этой линии на всем ее протяжении. Однако здесь интуиция нас обманывает.

**Пример 16.** Покажем, что на плоскости существует линия, являющаяся *совместной границей трех областей*. Такие линии обнаружил японский математик Вада.

Предположим, что имеется окруженная морем земля и на ней два озера: теплое и холодное. Для подведения воды от озер и моря к суше проводятся каналы. В первый день от теплого озера отводится канал (не сообщающийся с морской водой и водой холодного озера) так, чтобы не далее чем на расстоянии  $1$  от каждой точки суши была вода теплого озера (рис. 36).

Во второй день канал отводится от холодного озера, причем он нигде не общается с морем, теплым озером и построенным на день раньше каналом, и работа продолжается до тех пор, пока от каждой точки оставшейся суши не далее чем на расстоянии  $1$  будет вода холодного озера. В третий день канал таким же порядком отводится от моря.

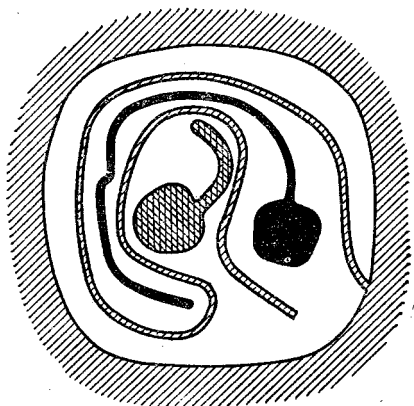


Рис. 36.

В следующие три дня каналы продолжают дальше, причем так, чтобы на расстоянии, меньшем  $1/2$ , от каждой точки оставшейся суши была вода обоих озер и морская вода. В следующие за ними три дня густота сети каналов увеличивается, так что любая вода будет не далее чем на  $1/4$  от каждой точки оставшейся суши, и т. д. Заметим, что после каждого дня работы оставшаяся суша будет связным куском, так что мы можем покрывать ее на следующий день еще более плотной сетью каналов.

В пределе мы получим сеть теплой, холодной и морской вод, которые нигде вместе не сливаются. То, что останется от суши, будет уже «линией», причем как угодно близко

от любой точки этой линии будет холодная, теплая и морская вода. Иначе говоря, на всем протяжении этой линии к ней будут «примыкать» три области: море с его каналами, холодное озеро с его каналами и теплое озеро с его каналами.

Евклид дает еще и третье описание линии: «поверхность имеет два измерения, линия имеет одно измерение, точка не имеет ни одного измерения». Определить, что такое размерность (число измерений) фигуры, пытались многие математики. Окончательное выяснение смысла этого понятия и создание теории размерности является заслугой замечательного советского математика П. С. Урысона, безвременно погибшего в возрасте 26 лет в 1924 году.

Говорят, что множество  $A$ , расположенное в фигуре  $X$ , отделяет точку  $a$  от точки  $b$ , если не существует в фигуре  $X$  связанного множества, которое содержит точки  $a$  и  $b$  и не пересекается с  $A$ . Например, поверхность шара (сфера) отделяет в пространстве внутренние точки шара

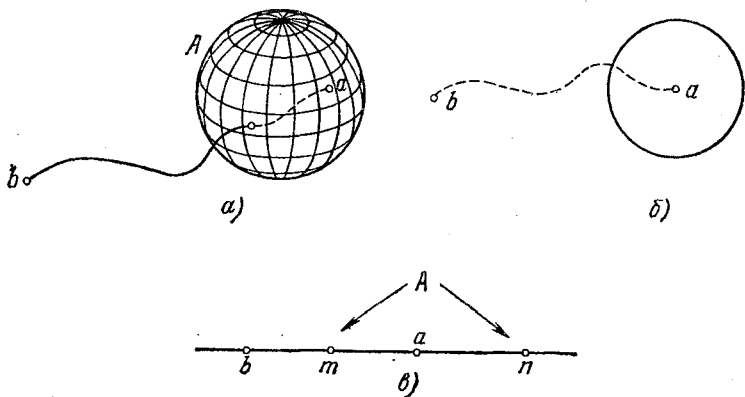


Рис. 37.

от внешних (рис. 37, а). Таким образом, в трехмерном пространстве отделение точек можно производить с помощью двумерных фигур. На плоскости (которая представляет собой двумерную фигуру) точку вместе с близкими к ней точками можно от остальных точек отделить с помощью одномерной фигуры (т. е. линии, рис. 37, б). Наконец, на прямой (т. е. одномерной фигуре) точку  $a$  вместе с близкими к ней точками можно от остальных точек прямой отделить с по-

мощью фигуры  $A$ , состоящей из двух точек  $m, n$  (см рис. 37, в), т. е. с помощью нульмерной фигуры.

Итак, в фигуре, имеющей  $n$  измерений (или, как говорят, в  $n$ -мерной фигуре), отделение точки вместе с близкими к ней точками от остальной части фигуры можно производить с помощью фигур, имеющих на одно измерение меньше, чем вся фигура. Возникает мысль дать определение нульмерных фигур, через них определить одномерные фигуры (т. е. линии), затем с помощью одномерных определить двумерные фигуры и т. д.

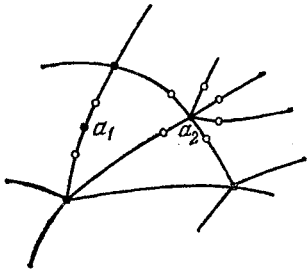


Рис. 38.

Будем говорить, что фигура  $X$  нульмерна, если в ней не существует никакой связанной фигуры, содержащей более одной точки. Например, фигура, состоящая из конечного числа точек, нульмерна. Фигура  $A$  в примере 15 также нульмерна.

Если определено уже, какие фигуры считаются  $(n - 1)$ -мерными, то  $n$ -мерная фигура определяется как фигура, не являющаяся  $(n - 1)$ -мерной, в которой любую

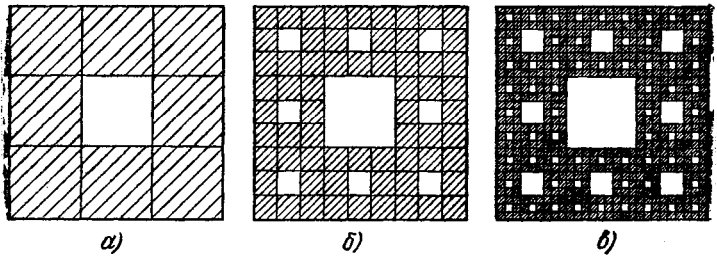


Рис. 39.

точку вместе с близкими к ней точками можно отделить от остальной части фигуры с помощью множества размерности  $n - 1$  (или меньше). Это и есть урысоновское определение размерности.

**Пример 17.** Любой граф является одномерной фигурой, т. е. линией. Действительно, точку  $a$  вместе с близкими к ней точками можно отделить от остальной части

графа конечным (т. е. нульмерным) множеством! отделяющее множество содержит две точки, если  $a$  — внутренняя точка ребра ( $a_1$  на рис. 38), и  $k$  точек, если  $a$  — вершина индекса  $k$  ( $a_2$  на рис. 38).

**Пример 18.** Интересный пример линии был построен польским математиком Серпинским. Разделим квадрат на девять квадратов и выбросим средний из них (рис. 39, а). Каждый из восьми оставшихся квадратов снова разделим на девять квадратов и выбросим средний (рис. 39, б). Затем так же поступим с каждым из оставшихся квадратиков (рис. 39, в) и т. д. В пределе мы получим некоторую одномерную фигуру  $C$ , т. е. линию («ковер Серпинского»).

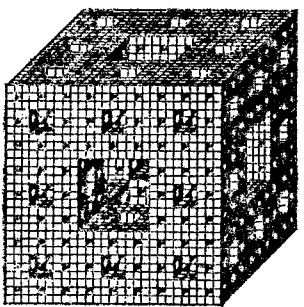
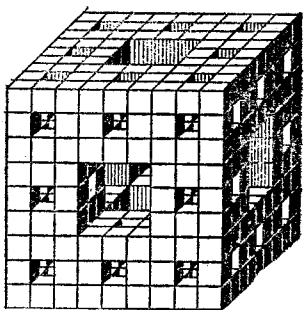
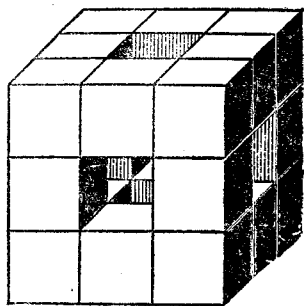


Рис. 40.

Фигура  $C$  является универсальной плоской линией: если линия  $l$  вложима в плоскость, то она вложима в ковер Серпинского, т. е. существует линия  $l' \subset C$ , гомеоморфная  $l$ . Ясно, что линии, не вложимые в плоскость, не могут быть вложены и в ковер Серпинского. Однако существует в пространстве линия (аналог ковра Серпинского, рис. 40), в которую, как доказал австрийский математик Менгер, можно вложить любую линию.

### Задачи

49. Существует ли на плоскости линия, являющаяся совместной границей двадцати областей?

50. Докажите, что диагональ квадрата, в котором построен ковер Серпинского  $C$ , пересекает  $C$  по нульмерному множеству. Выведите отсюда, что ковер Серпинского является одномерной фигурой, т. е. линией.

51. Докажите, что свойство фигуры быть линией, является топологическим инвариантом.