

8. Кривая Пеано

Часто дают еще одно наглядное описание: «линия есть след движущейся точки».

Пример 19. Пусть движущаяся точка пробегает фигуру буквы Φ двумя способами, показанными на рис. 41 (сплошной линией указан путь, пройденный в некоторый момент, а штриховой — дальнейшее движение). В обоих случаях точка пробегает одно и то же множество, т. е. «след» движущейся точки одинаков, но пути различны.

Дадим точное определение понятия пути. Пусть в некоторой фигуре A движется точка, начиная от момента $t = 0$ до момента $t = 1$. Для каждого момента t , где $0 \leq t \leq 1$, известно положение $a(t)$ движущейся точки, т. е. каждой точке t отрезка $[0; 1]$ поставлена в соответствие точка $a(t) \in A$. Получается отображение отрезка $[0; 1]$ в фигуру A , причем отображение не непрерывное, так как точка $a(t)$ «непрерывно» перемещается с изменением t . Это отображение и представляет собой путь. Мы приходим к следующему определению: *всякое непрерывное отображение отрезка $[0; 1]$ в фигуру A называется путем* (в этой фигуре).

Любую простую дугу можно представлять себе как путь (ведь простая дуга получается с помощью гомеоморфного отображения отрезка, а гомеоморфное отображение непрерывно). В частности, линию, рассмотренную в примере 15 (имеющую «площадь»), можно рассматривать как «след движущейся точки». Уже это показывает, что понятие пути является не слишком простым. Следующий пример еще более подтверждает это.

Пример 20. Покажем, что можно построить путь, который проходит через каждую точку квадрата. Иными словами, существует непрерывное отображение отрезка на весь квадрат; такие пути называются *кривыми Пеано*. Для получения кривой Пеано построим в квадрате Q все более извивающиеся «полоски-лабиринты»: будем делить квадрат на $4, 16, 64, \dots, 4^n, \dots$ конгруэнтных квадратиков (рис. 42), а затем уберем некоторые из их сторон (рис. 43), причем перегородки, оставленные на каком-то этапе построения, сохраняются и на всех после-

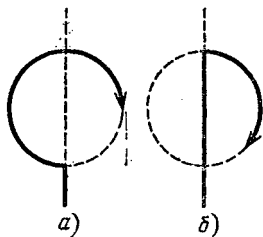


Рис. 41.

дующих. Средние линии этих полосок (штриховая линия на рис. 43) и дадут в пределе *путь, заполняющий весь квадрат Q*, т. е. кривую Пеано. Более точно этот путь

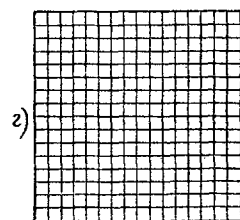
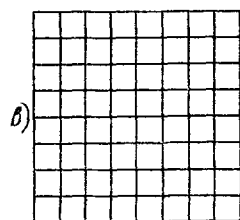
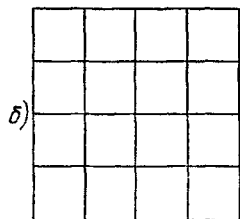
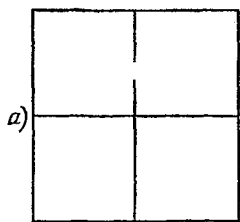


Рис. 42.

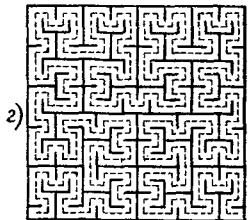
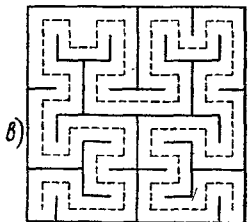
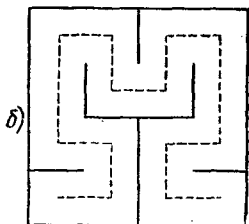
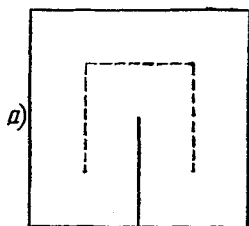


Рис. 43.

можно определить следующим образом. Рассмотрим непрерывное отображение отрезка $[0; 1]$ на первую штриховую ломаную линию (рис. 43, а), при котором отрезок $[0; 1/4]$ отображается на часть этой ломаной, лежащую в левой нижней четверти большого квадрата, отрезок $[1/4, 1/2]$ — на часть, лежащую в левом верхнем квадрате, а

отрезки $[1/2, 3/4]$ и $[3/4, 1]$ — на части, лежащие в правых (верхнем и нижнем) квадратах. Это отображение обозначим через $f_1(t)$ (где $0 \leq t \leq 1$). Далее, через $f_2(t)$ обозначим отображение отрезка $[0; 1]$ на вторую штриховую ломаную (рис. 43, б), при котором отрезки $[0, 1/16]$, $[1/16, 2/16], \dots, [15/16, 1]$ отображаются на последовательные части этой ломаной, лежащие в шестнадцати квадратах второго этапа. Аналогично, $f_3(t)$ будет отображением отрезка $[0; 1]$ на пунктирную ломаную третьего этапа (рис. 43, в) и т. д. Предел последовательности функций $f_1(t), f_2(t), f_3(t), \dots$ представляет собой отображение $f: [0; 1] \rightarrow Q$, т. е. некоторый путь в квадрате Q ; это и есть кривая Пеано. Легко пояснить, что этот предел существует. Возьмем, например, точку $1/3 \in [0; 1]$. Так как $1/3$ лежит во второй четверти отрезка $[0; 1]$, т. е. $1/3 \in [1/4, 1/2]$, то точка $f_1(1/3)$ лежит в левом верхнем квадрате на рис. 42, а. Далее, так как $1/3 \in [5/16, 6/16]$, то $f_2(1/3)$ лежит в шестом по порядку квадрате, пробегаемом штриховой ломаной на рис. 43, б (т. е. в левом верхнем квадрате на рис. 42, б). Так как $1/3 \in [21/64, 22/64]$, то $f_3(1/3)$ лежит в 22-м квадрате, пробегаемом штриховой ломаной на рис. 43, в (т. е. в левом верхнем квадрате на рис. 42, в), и т. д. Предел этой последовательности уменьшающихся квадратов (вложенных последовательно один в другой), т. е., в данном случае, левая верхняя вершина квадрата и есть точка $f(1/3)$. Таким же образом определяется точка $f(t)$ для любого $t \in [0; 1]$.

Заметим, что кривая Пеано не является простой дугой: она имеет бесконечно много точек «склеивания» (т. е. в квадрате имеется бесконечно много точек, через которые построенный путь $f(t)$ проходит более, чем один раз).

Задачи

52. Докажите, что в квадрате Q имеются точки, через которые построенная кривая Пеано $f(t)$ проходит четыре раза, но нет точек, через которые она проходит пять раз.

53. Существует ли «пространственная кривая Пеано», т. е. путь в кубе, заполняющий весь этот куб?

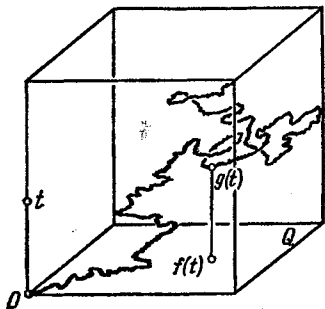


Рис. 44.

54. Расположим в горизонтальной плоскости квадрат Q и рассмотрим путь $f(t)$, представляющий собой кривую Пеано в этом квадрате. Через $g(t)$ обозначим точку в пространстве, расположенную над точкой $f(t)$ на высоте t (рис. 44). Докажите, что когда t пробегает отрезок $[0; 1]$, точка $g(t)$ пробегает путь в пространстве, представляющий собой простую дугу. Докажите, что проекция этой простой дуги на горизонтальную плоскость заполняет весь квадрат Q . Иными словами, построенная линия (простая дуга) представляет собой замысловатую «крышу» над всем квадратом Q .

Этот пример показывает, что не только понятие пути, но даже понятие простой дуги не является таким простым, каким оно интуитивно кажется с первого взгляда.