

2. ОСНОВЫ ГЕОМЕТРИИ РИМАНОВА ПРОСТРАНСТВА

2.1. Метрика риманова пространства

Для того чтобы изучать физические явления в рамках ОТО и, прежде всего, само тяготение, нужно использовать геометрию риманова пространства. В этой главе мы подробнее рассмотрим математические вопросы, связанные с римановой геометрией.

Метрика пространства в случае n измерений имеет вид

$$ds^2 = g_{ik}(x) dx^i dx^k, \quad i, k = 1, 2, \dots, n. \quad (16)$$

При этом, как отмечалось в разд. 1, пространство является римановым, если, во-первых, квадрат расстояния между двумя близкими точками задается однородной квадратичной формой дифференциалов координат с коэффициентами, зависящими от точки, и, во-вторых, метрика локально евклидова, т.е. в любой данной точке можно подходящим преобразованием привести g_{ik} к виду δ_{ik} .

Предполагается, что в каждой точке риманова пространства определено отнесенное к ней пространство векторов \mathcal{H} с компонентами \mathcal{H}^i и что с этими векторами можно проделывать обычные операции: вычислять их длины, углы между векторами и т.д. Все это основано на том, что по определению скалярное произведение двух векторов равно

$$(\mathcal{H}\mathcal{B}) = g_{ik} \mathcal{H}^i \mathcal{B}^k, \quad (17)$$

в частности, $\mathcal{H}^2 = (\mathcal{H}\mathcal{H}) = g_{ik} \mathcal{H}^i \mathcal{H}^k$. Величины \mathcal{H}^i называются контравариантными компонентами вектора \mathcal{H} .

Рассмотрим геометрический смысл g_{ik} . Введем вектор, соединяющий две близкие точки $P(x^i)$ и $P'(x^i + dx^i)$, и назовем этот вектор $d\vec{r}$. По определению

$$d\vec{r} = \vec{e}_k dx^k, \quad (18)$$

где \vec{e}_k — векторы, касательные к координатным линиям, проходящим через точку P . Грубо говоря, это отрезки таких линий, соответствующие $dx^k = 1$. Строгое же определение дается формулой (18). Тогда $(d\vec{r})^2 = ds^2 = (\vec{e}_k \vec{e}_m) dx^k dx^m$. Таким образом, видно, что

$$g_{km} = \vec{e}_k \vec{e}_m. \quad (19)$$

В римановом пространстве в области вблизи точки $P(x^1, \dots, x^n)$ линии, получающиеся, когда все x^i кроме x^k ($k \neq i$) фиксированы, а x^k меняется, образуют косоугольную систему координат. Пусть теперь вводятся новые ко-

ординаты $(x')^k = f^k(x^1, \dots, x^n)$, тогда в окрестности точки Р они определяют новую косоугольную систему координат с "осью" r , соответствующей меняющейся координате $(x')^r$ и постоянным остальным координатам $(x')^i, i \neq r$. Для малого вектора, соединяющего две близкие точки Р и Р', компоненты по новым осям равны

$$(dx')^r = \frac{\partial x'^r}{\partial x^k} dx^k \quad (20)$$

Эта формула определяет закон преобразования дифференциалов координат. С другой стороны, формула (18) определяет разложение вектора $d\vec{r}$ по базису \vec{e}_k через дифференциалы координат. Аналогично, контравариантные компоненты \mathcal{H}^i вектора \vec{H} определены тем, что они задают разложение по базису \vec{e}_i $\vec{H} = \vec{e}_i \mathcal{H}^i$ и закон преобразования контравариантных компонент вектора \vec{H} совпадает с (20), т.е.

$$\mathcal{H}'^i = \frac{\partial x'^i}{\partial x^k} \mathcal{H}^k \quad (21)$$

Можно ввести ковариантные компоненты, определив их как

$$\mathcal{H}_i = g_{ik} \mathcal{H}^k \quad (22)$$

Из определения длины вектора следует, что $\mathcal{H}^2 = \mathcal{H}_i \mathcal{H}^i$ и, аналогично, скалярное произведение

$$(\vec{H}\vec{B}) = \mathcal{H}_i B^i \quad (23)$$

Так как скалярное произведение инвариантно относительно преобразования координат, то

$$\mathcal{H}'_i = \mathcal{H}_k \frac{\partial x^k}{\partial x'^i} \quad (24)$$

Очевидно, как надо ввести закон преобразования для тензоров произвольного ранга $T_{(q)}^{(p)} = T_{k_1 \dots k_q}^{i_1 \dots i_p}$. Например, для смешанного тензора второго ранга

$$T'^i_k = T^m_n \frac{\partial x'^i}{\partial x^m} \frac{\partial x^n}{\partial x'^k}$$

Теперь, используя инвариантность ds^2 , можно доказать, что наше обозначение для g_{ik} соответствует его тензорной природе: g_{ik} есть ковариантный тензор второго ранга (метрический тензор).

Наконец, из линейной алгебры хорошо известно, что объем, построенный на векторах a_1, \dots, a_n в пространстве любого числа измерений, выражается через определитель Грамма: $V = \sqrt{\det [a_i a_k]}$. Тогда из формул (18)

и (19) следует, что объем n -мерного параллелепипеда, построенного на векторах $(dx^1, 0, \dots, 0)$, $(0, dx^2, \dots, 0)$ и т.д., равен

$$\sqrt{\det |g_{ik}|} dx^1 dx^2 \dots dx^n . \quad (25)$$

Входящий сюда радикал обозначают просто \sqrt{g} . Такое выражение годится при сигнатуре, равной n . В случае ОТО, для того чтобы корень был вещественным используют $\sqrt{-g}$.

2.2. Параллельный перенос

Как отличить риманово пространство от плоского? В евклидовом пространстве можно перенести вектор в любую точку, сохраняя его направление. Такая операция называется параллельным переносом. Результат параллельного переноса в этом случае не зависит от пути. В римановом пространстве это уже не так: операцию параллельного переноса можно определить, но она однозначна только в малом, а в большом результат зависит от пути. Мера этой неоднозначности характеризует искривление пространства, отличие его от плоского. В теории Эйнштейна соответствующее искривление пространства-времени непосредственно связано с полем тяготения.

Прежде чем рассмотреть n -мерный случай, возьмем наглядный пример — поверхность сферы, отвечающую $n = 2$ (рис. 1). Проведем в точке P

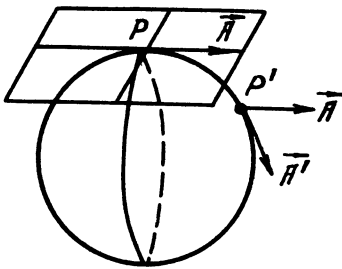


Рис. 1

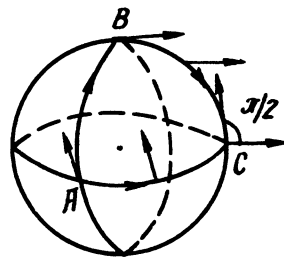


Рис. 2

плоскость, касательную к сфере. Пусть в этой плоскости находится вектор \vec{A} . Такой вектор будем называть вектором, лежащим на сфере. Это есть определение, но если вектор мал по длине, то "физически" он действительно на ней лежит. Если параллельно перенести вектор \vec{A} в точку P' в евклидовом пространстве, то он уже не будет лежать в плоскости, касательной к сфере в точке P' . Необходимо вернуть его на сферу, в касательную плоскость. Определим