

В это определение вводится удобный коэффициент 2π , которого нет в обычном кристаллографическом определении, даваемом в элементарных руководствах.

П р и м е ч а н и е. Единицы абсолютной величины векторов элементарных трансляций обратной решетки — это не единицы длины. Если длина векторов \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} измеряется в сантиметрах, то величина векторов \mathbf{a}^* , \mathbf{b}^* , \mathbf{c}^* измеряется в обратных сантиметрах (см^{-1}).

а) Показать, что $\mathbf{a}^* \cdot \mathbf{a} = 2\pi$, $\mathbf{a}^* \cdot \mathbf{b} = \mathbf{a}^* \cdot \mathbf{c} = 0$.

б) Пусть для двумерной кристаллической решетки в соответствующих единицах

$$\mathbf{a} = 4\hat{x}, \quad \mathbf{b} = \hat{y},$$

где \hat{x} и \hat{y} — единичные векторы осей прямоугольных декартовых координат. Изобразите часть решетки. Найдите \mathbf{a}^* и \mathbf{b}^* и изобразите часть обратной решетки. (У к а з а н и е: пусть $\mathbf{c} = \mathbf{z}$, если это облегчит вам соответствующие определения для двумерной решетки.)

в) Для другой двумерной решетки

$$\mathbf{a} = \hat{x}, \quad \mathbf{b} = \hat{x} \cos \frac{\pi}{3} + \hat{y} \sin \frac{\pi}{3}.$$

Изобразите часть решетки; найдите векторы элементарных трансляций обратной решетки и изобразите обратную решетку.

г) Показать, что

$$V^* = \frac{(2\pi)^3}{V},$$

где V — это объем $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ элементарной ячейки прямой решетки, а V^* — объем $\mathbf{a}^* \cdot (\mathbf{b}^* \times \mathbf{c}^*)$ элементарной ячейки обратной решетки. Для вывода этой формулы потребуется произвести довольно кропотливые выкладки.

М а т е м а т и ч е с к о е д о п о л н е н и е 1. Равенство векторов в сферическом пространстве

Наше определение равенства двух векторов исходит из предположения, что пространство является евклидовым. В пространстве, обладающем кривизной, нельзя однозначно произвести сравнение двух векторов, если эти векторы имеют различные точки приложения. В качестве примера рассмотрим двумерное искривленное пространство, образованное поверхностью обыкновенного трехмерного шара. В этом пространстве мы должны считать «прямыми» линиями дуги больших кругов шара, потому что они представляют собой кратчайшие расстояния между точками *).

Если в таком двумерном пространстве нам надо сравнить два вектора \mathbf{A} и \mathbf{B} , то мы должны передвинуть вектор \mathbf{B} , не меняя его направления, таким образом, чтобы совместить его начальную точку с начальной точкой вектора \mathbf{A} . Но что означает «не меняя его направления»? Следуя методу построения, применявшемуся в неискривленном пространстве, мы проводим «прямую» линию через O_A и O_B . Затем мы перемещаем вектор \mathbf{B} так, чтобы его начальная точка перемещалась по этой «прямой» по направлению к начальной точке вектора \mathbf{A} , и делаем это таким образом, чтобы не менялся угол между вектором \mathbf{B} и «прямой» линией $O_A O_B$ (рис. 2.43).

После этого мы можем проверить наш способ сравнения, сначала переместив начало вектора \mathbf{B} в точку O_C , сравнив его там с вектором \mathbf{C} , а затем перемещая \mathbf{B} вдоль «прямой» $O_C O_A$, чтобы сравнить его потом с \mathbf{A} (рис. 2.44). Но эти два способа сравнения \mathbf{B} с \mathbf{A} дают различные ответы. Пусть в данном частном случае оба вектора

*) Линия, каждый отрезок которой MN является кратчайшим расстоянием между точками M и N , называется в математике геодезической линией. Только в евклидовом пространстве геодезические линии всегда являются прямыми. (Прим. ред.)

A и **B** перпендикулярны к «прямой» $O_A O_B$ и поэтому параллельны между собой. Выберем вектор **C** так, чтобы он был параллелен **B** в том смысле, что **C** и **B** образуют одинаковые углы с «прямой» $O_C O_B$. Однако из рис. 2.43 ясно видно, что вектор **C** не будет параллельным вектору **A**, потому что они не образуют равных углов с «прямой», соединяющей O_C и O_A . Итак, мы пришли к противоречию: вектор **B** параллелен вектору **A**, а вектор **C** параллелен вектору **B**, но вектор **C** не параллелен вектору **A**. При этом для каждой пары брался наикратчайший путь сравнения. Если мы сначала сравним **B** с **C**, а затем **C** с **A**, то мы найдем, что вектор **B** не параллелен вектору **A**.

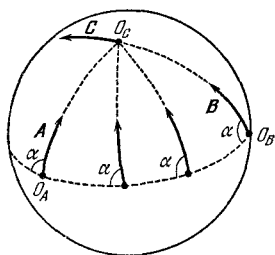


Рис. 2.43. Один возможный способ сравнения направлений векторов **B** и **A** заключается в перемещении **B** (начиная с точки O_B) вдоль экватора, но при этом так, что вектор **B** остается направленным на O_C , пока начало вектора **B** не попадет в точку O_A .

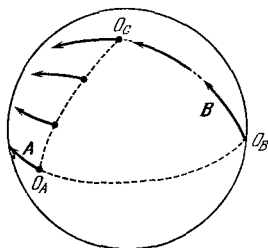


Рис. 2.44. Здесь вектор **B** перемещается с целью сравнения с **A** вдоль меридиана, пока его начальная точка не попадет в O_C , затем он смещается в боковом направлении вниз до экватора.

В качестве упражнения определите длину сторон сферического треугольника $O_A O_B O_C$, если при параллельном переносе вектора **B** сначала вдоль линии $O_B O_C$, а затем вдоль линии $O_C O_A$ этот вектор **B** оказался перпендикулярным к вектору **A**. Примите длину окружности большого круга за единицу.

Математическое дополнение 2. Обобщенная векторная система обозначений в декартовых координатах

Операции с векторными величинами и их выражение в обычной декартовой системе координат упрощаются посредством некоторого изменения обозначений. Новая система обозначений позволяет дать явные выражения для составляющих произведений векторов в более кратком виде, чем это было выведено выше.

Обозначим основные единичные векторы декартовой системы координат соответственно через $\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3$ и введем *дельта-символ Кронекера* δ_{ij} , по определению равный

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } i=j, \\ 0, & \text{если } i \neq j, \end{cases} \quad (87)$$

где индексы i и j принимают значения 1, 2, 3. Тогда выражение вектора **A** через его составляющие в декартовых координатах принимает следующий вид:

$$\mathbf{A} = A_1 \hat{e}_1 + A_2 \hat{e}_2 + A_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 A_i \hat{e}_i. \quad (88)$$

Греческая заглавная буква Σ означает, что нужно просуммировать величину, следующую за знаком Σ , по интервалу значений индексов, указанному снизу и сверху этой буквы. Введем условие, что эта буква не пишется, когда суммирование следует производить только по повторяющемуся индексу, обозначенному