

Соответствующие вычисления в принципе не отличаются от выполненных нами в гл. 10, § 1, п. Б, и мы не будем более углубляться в эти вопросы.

§ 10. ОПЕРАТОРЫ КАЗИМИРА

В гл. 7, § 5 мы построили для случая группы \mathcal{K}_3 оператор Казимира \mathbf{J}^2 , коммутирующий со всеми групповыми операторами. Следовательно, по лемме Шура в не-приводимом представлении $D^{(j)}$ этот оператор кратен единичному. Соответствующий множитель равен $j(j+1)$, и индекс представления j можно также рассматривать как индекс, нумерующий собственные значения оператора \mathbf{J}^2 . В случае группы SU_3 , неприводимые представления которой нумеруются двумя индексами λ и μ , имеется два независимых оператора Казимира — квадратичный и кубический по инфинитезимальным операторам.

Простейший способ построения этих операторов — использовать декартовы обозначения для операторов (11.2), подчеркивающие равноправие трех измерений. Обозначим через \mathbf{A}_i^j матрицу 3×3 вида

$$(\mathbf{A}_i^j)_{kl} = \delta_{ik} \delta_{jl} - \frac{1}{3} \delta_{ij} \delta_{kl}. \quad (11.19)$$

При $i \neq j$ все элементы матрицы \mathbf{A}_i^j , кроме $(\mathbf{A}_i^j)_{ij} = 1$, равны нулю. При $i = j$ отличие состоит в том, что добавляется матрица $-1/3 \delta_{kl}$. Этим обеспечивается равенство нулю следа матрицы \mathbf{A}_i^j при любых i и j . Три диагональные матрицы связаны между собой соотношением $\mathbf{A}_1^1 + \mathbf{A}_2^2 + \mathbf{A}_3^3 = 0$. Таким образом, остается восемь независимых матриц. Соотношение между ними и матрицами (11.2) таково:

$$\begin{aligned} \mathbf{A}_1^2 &= \mathbf{T}_+, \quad \mathbf{A}_2^1 = \mathbf{T}_-, \quad \mathbf{A}_3^3 = \mathbf{U}_+, \\ \mathbf{A}_3^2 &= \mathbf{U}_-, \quad \mathbf{A}_1^1 = \mathbf{V}_+, \quad \mathbf{A}_2^3 = \mathbf{V}_-, \\ \mathbf{A}_3^3 &= -\mathbf{Y}, \quad \mathbf{A}_1^1 - \mathbf{A}_2^2 = 2\mathbf{T}_z. \end{aligned}$$

Из определения (11.19) следуют перестановочные соотношения

$$[\mathbf{A}_i^j, \mathbf{A}_k^l] = \delta_{jk} \mathbf{A}_i^l - \delta_{il} \mathbf{A}_k^j. \quad (11.20)$$

Исходя из формулы (11.20), нетрудно показать, что оператор $\mathbf{C}_2 = \sum_{i,j} \mathbf{A}_i^j \mathbf{A}_j^i$ коммутирует со всеми \mathbf{A}_k^l и, следова-

тельно, является оператором Казимира. Точно так же оператор $C_3 = \sum_{i,j,k} A_i^k A_j^l A_k^i$ коммутирует со всеми инфинитезимальными операторами, т. с. является вторым оператором Казимира. Такие рассуждения можно было бы продолжить, но все операторы более высокого порядка выражаются через C_2 и C_3 .

Собственные значения операторов C_2 и C_3 в представлении $D^{(\lambda\mu)}$ можно определить по их действию на старший вектор. К такому же результату привело бы и использование любого другого базисного вектора; выбор старшего вектора диктуется соображениями удобства. С учетом перестановочных соотношений (11.20) мы можем записать C_2 в виде

$$\begin{aligned} C_2 = \sum_i (A_i^i)^2 + \sum_{i < j} (A_i^i A_j^i + A_j^i A_i^i) = \\ = \sum_i (A_i^i)^2 + \sum_{i < j} (2A_j^i A_i^i + A_i^i - A_j^i). \end{aligned}$$

Но для старшего вектора $|\psi\rangle$ выполняется равенство $A_i^i |\psi\rangle = 0$ при $i < j$. Кроме того,

$$A_3^3 |\psi\rangle = -Y |\psi\rangle = -\frac{1}{3} (\lambda + 2\mu) |\psi\rangle,$$

$$(A_1^1 - A_2^2) |\psi\rangle = 2M_T |\psi\rangle = \lambda |\psi\rangle, \quad A_1^1 + A_2^2 + A_3^3 = 0.$$

Таким образом, окончательно получаем

$$C_2 |\psi\rangle = \left\{ \frac{2}{3} (\lambda^2 + \mu^2 + \lambda\mu) + 2(\lambda + \mu) \right\} |\psi\rangle. \quad (11.21)$$

Аналогично можно вычислить оператор C_3 . Но удобнее ввести оператор

$$C'_3 = \frac{1}{2} \sum_{ijk} (A_j^k A_i^l A_k^i + A_i^j A_k^l A_k^i) = C_3 + \frac{3}{2} C_2.$$

Его собственное значение в представлении $D^{(\lambda\mu)}$ дается выражением

$$C'_3 |\psi\rangle = \frac{1}{9} (\lambda - \mu) (2\lambda + \mu + 3) (2\mu + \lambda + 3) |\psi\rangle. \quad (11.22)$$

Собственные значения операторов C_2 и C_3 могут быть использованы для параметризации неприводимых представлений группы SU_3 точно так же, как собственное значение оператора J^2 в случае группы \mathcal{R}_3 .