

Справедливость закона распространения света в пустоте как для тела отсчета K , так и для тела отсчета K' при преобразовании Лоренца легко видеть из следующего примера. Пусть в положительном направлении оси x посыпается некоторый световой сигнал, который распространяется согласно уравнению

$$x = ct,$$

т. е. со скоростью c . Согласно уравнениям преобразования Лоренца, это простое соотношение между x и t обуславливает соотношение между x' и t' . В самом деле, если в первое и четвертое уравнения преобразования Лоренца подставить ct вместо x , то получаем

$$\begin{aligned} x' &= \frac{(c - v)t}{\sqrt{1 - (v^2/c^2)}}, \\ t' &= \frac{(1 - v/c)t}{\sqrt{1 - (v^2/c^2)}}, \end{aligned}$$

откуда путем деления получаем

$$x' = ct'.$$

Это уравнение описывает распространение света, когда оно отнесено к системе K' . Таким образом, скорость света равна c также и относительно тела отсчета K . Аналогичный результат может быть получен и для световых лучей, распространяющихся в любом другом направлении. Это и неудивительно, так как уравнения преобразования Лоренца выведены именно в предположении этого результата.

§ 12. Свойства движущихся масштабов и часов

Я кладу метровую линейку вдоль оси x' системы K' так, чтобы ее начало находилось в точке $x' = 0$, а конец — в точке $x' = 1$. Какова длина этой линейки относительно системы K ? Чтобы узнать это, достаточно спросить лишь, где находятся ее начало и конец относительно K в определенный момент t в системе K . Для начала и конца линейки из первого уравнения преобразования Лоренца при $t = 0$ находим

$$\begin{aligned} x(\text{начало линейки}) &= 0 \cdot \sqrt{1 - (v^2/c^2)}, \\ x(\text{конец линейки}) &= 1 \cdot \sqrt{1 - (v^2/c^2)}. \end{aligned}$$

Таким образом, расстояние между обеими этими точками равно $\sqrt{1 - (v^2/c^2)}$. Но относительно K метровая линейка движется со скоростью v . Отсюда следует, что длина твердой метровой линейки, движущейся в направлении своей длины со скоростью v , составляет $\sqrt{1 - (v^2/c^2)}$. Таким образом, движущаяся твердая линейка короче, чем та же линейка, находящаяся в покое, причем тем короче, чем быстрее она движется. При скорости $v = c$ получаем $\sqrt{1 - (v^2/c^2)} = 0$; при еще больших скоростях корень становится мнимым. Из этого мы заключаем, что в теории относительности c играет роль предельной скорости, которой нельзя достигнуть и которую тем более не может превзойти скорость какого-либо реального тела.

Эта роль c как предельной скорости вытекает уже из самих уравнений преобразования Лоренца, поскольку эти уравнения теряют смысла, когда v превышает c .

Наоборот, если бы мы рассматривали метровую линейку, расположенную вдоль оси x и покоящуюся относительно K , то нашли бы, что относительно K' ее длина равна $\sqrt{1 - (v^2/c^2)}$; это заключено уже в самом смысле принципа относительности, положенного в основу наших рассуждений.

Априори ясно, что из уравнений преобразования можно получить некоторые данные о физических свойствах масштабов и часов. В самом деле величины x, y, z, t представляют собой не что иное, как результаты измерений с помощью масштабов и часов. Если бы мы положили в основу преобразования Галилея, то мы не имели бы сокращения масштабов вследствие движения.

Рассмотрим теперь секундомер, покоящийся длительное время в начале координат ($x' = 0$) системы K' . Тогда $t = 0$ и $t = 1$ соответствуют двум последовательным ударам этих часов. Для этих моментов времени первое и четвертое уравнения преобразования Лоренца дают:

$$t = 0 \quad \text{и} \quad t = \frac{1}{\sqrt{1 - (v^2/c^2)}}.$$

Относительно системы K часы движутся со скоростью v ; при наблюдении из этой системы отсчета между двумя ударами этих часов проходит не секунда, а $1/\sqrt{1 - (v^2/c^2)}$ секунд, т.е. несколько большее время. Часы, вследствие своего движения, идут медленнее, чем в состоянии покоя. Здесь скорость c также играет роль недостижимой предельной скорости.