

из второго уравнения получаем $x_3 = \frac{4}{5}a$ и, наконец, из третьего уравнения $x_1 = \frac{3}{5}a$. Таким образом,

$$\frac{3}{5}a, a, \frac{4}{5}a, a$$

будет общий вид решений заданной системы уравнений.

§ 2. Определители второго и третьего порядков

Метод решения системы линейных уравнений, изложенный в предшествующем параграфе, весьма прост и требует выполнения однотипных вычислений, легко осуществляемых на счетных машинах. Его существенным недостатком является, однако, то, что он не дает возможности сформулировать условия совместности или определенности системы при помощи коэффициентов и свободных членов этой системы. С другой стороны, даже в случае определенной системы этот метод не позволяет найти формулы, выражающие решение системы через ее коэффициенты и свободные члены. Все это оказывается, однако, необходимым в разных теоретических вопросах, в частности, в геометрических исследованиях, а поэтому теорию систем линейных уравнений приходится развивать иными методами, более глубокими. Общий случай будет рассмотрен в следующей главе, а дальнейшее содержание настоящей главы посвящается случаю определенных систем, имеющих равное число уравнений и неизвестных, причем мы начнем с уже изучавшихся в элементарной алгебре систем с двумя и тремя неизвестными.

Пусть дана система двух линейных уравнений с двумя неизвестными

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2, \end{array} \right\} \quad (1)$$

коэффициенты которой составляют квадратную матрицу второго порядка

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}. \quad (2)$$

Применяя к системе (1) метод уравнивания коэффициентов, мы получим:

$$\begin{aligned} (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})x_1 &= b_1a_{22} - a_{12}b_2, \\ (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})x_2 &= a_{11}b_2 - b_1a_{21}. \end{aligned}$$

Предположим, что $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$. Тогда

$$x_1 = \frac{b_1a_{22} - a_{12}b_2}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}, \quad x_2 = \frac{a_{11}b_2 - b_1a_{21}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}. \quad (3)$$

Легко проверить, подставляя полученные значения неизвестных в уравнения (1), что (3) служит решением для системы (1); вопрос о единственности этого решения будет рассматриваться в § 7.

Общий знаменатель значений неизвестных (3) очень просто выражается через элементы матрицы (2): он равен произведению элементов главной диагонали минус произведение элементов второй диагонали. Это число называется *определителем* (или *дeterminантом*) матрицы (2), причем, как говорят, *определенителем второго порядка*, так как матрица (2) есть матрица второго порядка. Для обозначения определителя матрицы (2) употребляется следующий символ: выписывается матрица (2), но заключается вместо круглых скобок в прямые черточки; таким образом,

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}. \quad (4)$$

Примеры.

$$1) \quad \begin{vmatrix} 3 & 7 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 3 \cdot 4 - 7 \cdot 1 = 5;$$

$$2) \quad \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 5 - (-2) \cdot 3 = 11.$$

Следует еще раз подчеркнуть, что в то время как матрица есть таблица из чисел, определитель есть число, вполне определенным образом связанное с квадратной матрицей. Заметим, что произведения $a_{11}a_{22}$ и $a_{12}a_{21}$ называются *членами* определителя второго порядка.

Числители выражений (3) имеют такой же вид, как и знаменатель, т. е. также являются определителями второго порядка: числитель выражения для x_1 является определителем матрицы, получающейся из матрицы (2) заменой ее первого столбца столбцом из свободных членов системы (1), числитель выражения для x_2 есть определитель матрицы, получающейся из матрицы (2) такой же заменой ее второго столбца. Формулы (3) теперь можно записать в следующем виде:

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}, \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}. \quad (5)$$

Словами это правило решения системы двух линейных уравнений с двумя неизвестными (называемое *правилом Крамера*) формулируется следующим образом:

Если определитель (4) из коэффициентов системы уравнений (1) отличен от нуля, то мы получим решение системы (1), беря в качестве значений для неизвестных дроби, общим знаменателем которых служит определитель (4), а числителем для неизвестного x_i ($i = 1, 2$) является определитель, получающийся заменой

в определителе (4) i -го столбца (т. е. столбца коэффициентов при искомом неизвестном) столбцом из свободных членов системы (1)¹⁾.

Пример. Решить систему

$$\left. \begin{array}{l} 2x_1 + x_2 = 7, \\ x_1 - 3x_2 = -2. \end{array} \right\}$$

Определитель из коэффициентов есть

$$d = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} = -7;$$

он отличен от нуля, и поэтому к системе применимо правило Крамера. Числителями для неизвестных будут определители

$$d_1 = \begin{vmatrix} 7 & 1 \\ -2 & -3 \end{vmatrix} = -19, \quad d_2 = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -11.$$

Таким образом, решением нашей системы служит следующая система чисел:

$$x_1 = \frac{d_1}{d} = \frac{19}{7}, \quad x_2 = \frac{d_2}{d} = \frac{11}{7}.$$

Введение определителей второго порядка не вносит существенных упрощений в решение систем двух линейных уравнений с двумя неизвестными, и без этого не представляющее никаких трудностей. Аналогичные методы для случая *систем трех линейных уравнений с тремя неизвестными* оказываются уже практически полезными. Пусть дана система

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2, \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{array} \right\} \quad (6)$$

с матрицей из коэффициентов

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}. \quad (7)$$

Если мы умножим обе части первого из уравнений (6) на число $a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}$, обе части второго уравнения на $a_{13}a_{32} - a_{12}a_{33}$, обе части третьего на $a_{12}a_{23} - a_{13}a_{22}$, а затем сложим все три уравнения, то, как легко проверить, коэффициенты при x_2 и x_3 окажутся

¹⁾ Мы в этой формулировке для краткости говорим о замене столбцов «в определителе». Подобным же образом и в будущем мы будем говорить, если это будет удобнее, о строках и столбцах определителя, о его элементах, диагоналях и т. д.

равными нулю, т. е. эти неизвестные одновременно исключаются, и мы получим равенство

$$(a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - \\ - a_{11}a_{23}a_{32})x_1 = b_1a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}b_3 + a_{13}b_2a_{32} - a_{13}a_{22}b_3 - \\ - a_{12}b_2a_{33} - b_1a_{23}a_{32}. \quad (8)$$

Коэффициент при x_1 в этом равенстве называется *определителем третьего порядка*, соответствующим матрице (7). Для его записи употребляется такая же символика, как и в случае определителей второго порядка; таким образом,

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - \\ - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}. \quad (9)$$

Хотя выражение определителя третьего порядка является достаточно громоздким, закон его составления из элементов матрицы (7) оказывается весьма простым. В самом деле, один из трех членов определителя, входящих в его выражение (9) со знаком плюс, будет произведением элементов главной диагонали, каждый из двух других — произведением элементов, лежащих на параллели к этой диагонали, с добавлением третьего множителя из противоположного угла матрицы. Члены, входящие в (9) со знаком минус, строятся таким же образом, но относительно второй диагонали. Мы получаем способ вычисления определителей третьего порядка, приводящий (при наличии некоторой тренировки) весьма быстро к результату. На рис. 1

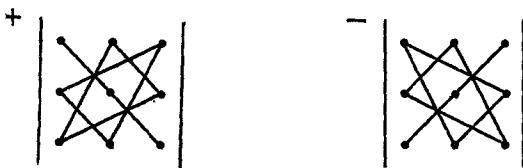


Рис. 1.

слева схематически указано правило вычисления положительных членов определителя третьего порядка, справа — правило вычисления его отрицательных членов.

Примеры.

$$1) \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -4 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 5 \end{vmatrix} = 2 \cdot 3 \cdot 5 + 1 \cdot 1 \cdot 2 + 2 \cdot (-4) \cdot 3 - \\ - 2 \cdot 3 \cdot 2 - 1 \cdot (-4) \cdot 5 - 2 \cdot 1 \cdot 3 = \\ = 30 + 2 - 24 - 12 + 20 - 6 = 10.$$

$$2) \begin{vmatrix} 1 & 0 & -5 \\ -2 & 3 & 2 \\ 1 & -2 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot 3 \cdot 0 + 0 \cdot 2 \cdot 1 + (-5) \cdot (-2) \cdot (-2) - \\ - (-5) \cdot 3 \cdot 1 - 0 \cdot (-2) \cdot 0 - 1 \cdot 2 \cdot (-2) = \\ = -20 + 15 + 4 = -1.$$

Правая часть равенства (8) также будет определителем третьего порядка, а именно определителем матрицы, получающейся из матрицы (7) заменой ее первого столбца столбцом из свободных членов системы (6). Если мы обозначим определитель (9) буквой d , а определитель, получающийся заменой его j -го столбца ($j=1, 2, 3$) столбцом из свободных членов системы (6), символом d_j , то равенство (8) приобретет вид $dx_1 = d_1$, откуда при $d \neq 0$ следует

$$x_1 = \frac{d_1}{d}. \quad (10)$$

Таким же путем, умножая уравнения (6) соответственно на числа $a_{23}a_{31} - a_{21}a_{33}$, $a_{11}a_{33} - a_{13}a_{31}$, $a_{13}a_{21} - a_{11}a_{23}$, мы получим для x_2 следующее выражение (снова при $d \neq 0$):

$$x_2 = \frac{d_2}{d}. \quad (11)$$

Наконец, умножая эти уравнения соответственно на $a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}$, $a_{12}a_{31} - a_{11}a_{32}$, $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$, мы придем к выражению для x_3 :

$$x_3 = \frac{d_3}{d}. \quad (12)$$

Подставляя выражения (10)–(12) в уравнения (6) (предполагается, понятно, что определители d и все d_j записаны в развернутом виде), мы получили бы после громоздких, но вполне доступных читателю вычислений, что все эти уравнения удовлетворяются, т. е. что числа (10)–(12) составляют решение системы (6). Таким образом, если определитель из коэффициентов системы трех линейных уравнений с тремя неизвестными отличен от нуля, то решение этой системы может быть найдено по правилу Крамера, формулируемому так же, как и в случае системы двух уравнений. Другое доказательство этого утверждения (не опирающееся на опущенные нами вычисления), а также доказательство единственности решения (10)–(12) системы (6), притом для более общего случая, читатель найдет в § 7.

Пример. Решить систему:

$$\left. \begin{array}{l} 2x_1 - x_2 + x_3 = 0, \\ 3x_1 + 2x_2 - 5x_3 = 1, \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 4. \end{array} \right\}$$

Определитель из коэффициентов системы отличен от нуля:

$$d = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -5 \\ 1 & 3 & -2 \end{vmatrix} = 28,$$

поэтому к системе применимо правило Крамера. Числителями для неизвестных будут определители

$$d_1 = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -5 \\ 4 & 3 & -2 \end{vmatrix} = 13, \quad d_2 = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & -5 \\ 1 & 4 & -2 \end{vmatrix} = 47,$$

$$d_3 = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 21,$$

т. е. решением системы служит система чисел

$$x_1 = \frac{13}{28}, \quad x_2 = \frac{47}{28}, \quad x_3 = \frac{21}{28} = \frac{3}{4}.$$

§ 3. Перестановки и подстановки

Для определения и изучения определителей порядка n нам будут нужны некоторые понятия и факты, относящиеся к конечным множествам. Пусть дано некоторое конечное множество M , состоящее из n элементов. Эти элементы могут быть перенумерованы при помощи первых n натуральных чисел 1, 2, ..., n , и так как в интересующих нас вопросах индивидуальные свойства элементов множества M не будут играть никакой роли, то мы просто примем, что элементами M служат сами эти числа 1, 2, ..., n .

Помимо употребляющегося нами расположения чисел 1, 2, ..., n в их нормальном порядке, их можно упорядочить и многими другими способами. Так, числа 1, 2, 3, 4 можно расположить также следующими способами: 3, 1, 2, 4 или 2, 4, 1, 3 и т. д. Всякое расположение чисел 1, 2, ..., n в некотором определенном порядке называется *перестановкой* из n чисел (или из n символов).

Число различных перестановок из n символов равно произведению $1 \cdot 2 \dots n$, обозначаемому $n!$ (читается: «эн-факториал»). Действительно, общий вид перестановки из n символов есть i_1, i_2, \dots, i_n , где каждое из i_s есть одно из чисел 1, 2, ..., n , причем ни одно из этих чисел не встречается дважды. В качестве i_1 можно взять любое из чисел 1, 2, ..., n ; это дает n различных возможностей: Если, однако, i_1 уже выбрано, то в качестве i_2 можно взять лишь одно из оставшихся $n-1$ чисел, т. е. число различных способов выбрать символы i_1 и i_2 равно произведению $n(n-1)$ и т. д.

Таким образом, число перестановок из n символов при $n=2$ равно $2! = 2$ (перестановки 12 и 21; мы не будем в примерах, где $n \leq 9$, разделять переставляемые символы запятыми); при $n=3$ это число равно $3! = 6$, при $n=4$ оно равно $4! = 24$. Далее, с ростом n число перестановок чрезвычайно быстро возрастает; так, при $n=5$ оно равно $5! = 120$, а при $n=10$ — уже 3 628 800.

Если в некоторой перестановке мы поменяем местами какие-либо два символа (не обязательно стоящие рядом), а все остальные сим-