

ПРИНЯТЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

1. Точки в пространстве — прописными буквами латинского алфавита A, B, C, \dots , а также цифрами.

2. Последовательность точек (и других элементов) — подстрочными индексами: A_1, A_2, A_3, \dots

3. Линии в пространстве — по точкам, определяющим линию, и строчными буквами латинского алфавита a, b, c, \dots

4. Углы — строчными буквами греческого алфавита μ, ρ, σ, ϕ и ω .

5. Плоскости — строчными буквами греческого алфавита $\alpha, \beta, \gamma, \sigma$ и ε .

6. Поверхности — римскими цифрами, а также прописными буквами русского алфавита: цилиндр — Π , конус — K , сфера — $C\phi$, ...

7. Плоскости проекций — строчной буквой греческого алфавита π . Произвольная плоскость — π_0 , горизонтальная — π_1 , фронтальная — π_2 , профильная (или дополнительная) — π_3 , любая дополнительная — π_4, π_5, \dots

8. Оси проекций — строчными буквами x, y, z или (при введении дополнительных плоскостей) $\pi_2/\pi_1, \pi_2/\pi_3, \pi_2/\pi_5, \dots$. Начало координат — прописной буквой O .

9. Проекции точек:

на произвольную плоскость $\pi_0 - A^0, B^0, C^0, \dots$;

на горизонтальную плоскость $\pi_1 - A', B', C', \dots$;

на фронтальную плоскость $\pi_2 - A'', B'', C'', \dots$;

на профильную плоскость $\pi_3 - A''', B''', C''', \dots$;

на дополнительную плоскость $\pi_4 - A^{IV}, B^{IV}, C^{IV}, \dots$

10. Проекции линий — по проекциям точек, определяющих линию; кроме того:

горизонтальная линия — буквой h ;

фронтальная линия — буквой f ;

профильная линия — буквой p .

11. Обозначение плоскостей, заданных следами:

горизонтальный след плоскости $\alpha - h'_{0\alpha}$;

фронтальный след плоскости $\alpha - f''_{0\alpha}$;

профильный след плоскости $\alpha - p''_{0\alpha}$.

В тех случаях, когда плоскость не требует наименования, обозначение следов упрощено — h'_0, f''_0, p''_0 .

Для проецирующих плоскостей задается проекция плоскости:

α' — горизонтально-проецирующая плоскость;

α'' — фронтально-проецирующая плоскость;

α''' — профильно-проецирующая плоскость.

Точки схода следов плоскости — прописными буквами X, Y, Z с индексом соответствующей плоскости: $X_\alpha, Y_\alpha, Z_\alpha$.

12. При преобразовании эпюра (чертежа) вращением (или совмещением) в новом положении точки — $\bar{A}, \bar{B}, \bar{C}, \dots$, плоскости — $\bar{\alpha}, \bar{\beta}, \bar{\gamma}, \dots$, следов плоскости — $\bar{f}''_{0\alpha}, \bar{f}''_{0\beta}$. После второго вращения соответственно $\bar{\bar{A}}, \bar{\bar{B}}, \bar{\bar{C}}, \dots$; $\bar{\bar{\alpha}}, \bar{\bar{\beta}}, \bar{\bar{\gamma}}, \dots$

Новое положение точки схода следов при вращении плоскости $\alpha - X_\alpha, Y_\alpha, Z_\alpha$.

13. Плоскость проекций (картинная плоскость) в аксонометрии — буквой α , а проекция любого элемента на эту плоскость — с индексом α .