

Решение. В задаче 338 мы имели дело с окружностью, расположенной в плоскости общего положения. Очевидно, тот общий способ, который мы применили в той задаче, пригоден и в данном случае. Но построение упрощается, так как упрощается проведение перпендикуляра к плоскости, в которой расположена окружность, и откладывание на нем размера R . Для изометрической проекции построения показаны на рис. 321, б, в, г. На рис. 321, б, проведен перпендикуляр $c'd'$, cd (причем $cd=R$) и взята точка O — начало координат. На рис. 321, в отрезок CD построен в изометрической проекции по координатам, взятым с рис. 321, б. Полученный в изометрической проекции отрезок CD дает направление малой оси эллипса и положение его центра (точка C).

На рис. 321, г через точку C перпендикулярно к CD проведена большая ось эллипса, равная $1,22d$, где $d=2R$ — диаметр изображаемой окружности, и определена величина малой полуоси эллипса, а также изображен сам эллипс.

Такие же построения выполнены и для диметрической проекции (рис. 321, д и е).

§ 27. Изображение гел

340*. Определить координаты точки A , лежащей на поверхности: цилиндра (рис. 322, а), конуса при наличии вершины (рис. 322, б), усеченного конуса (рис. 322, в), сферы (рис. 322, г), заданных в изометрической проекции.

Решение. Через заданную на поверхности цилиндра (рис. 322, а) точку A проведена образующая (\parallel оси z), и найдена на плоскости xOy вторичная проекция a_1 .

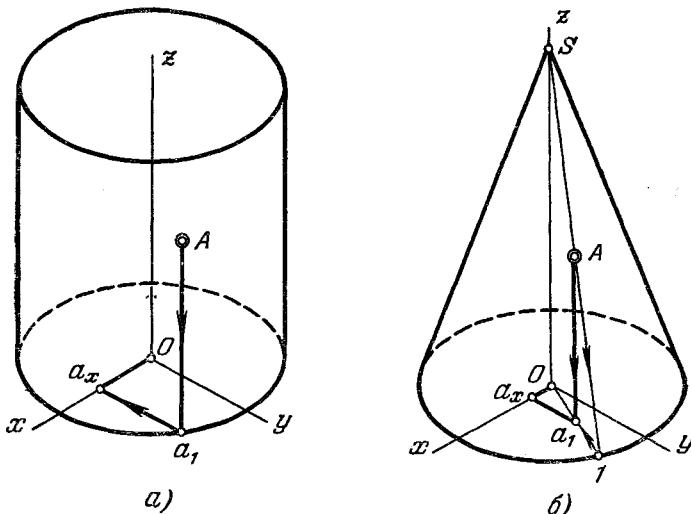
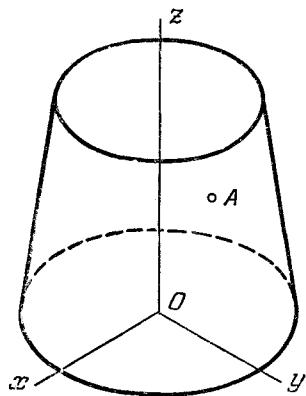


Рис. 322а, б.

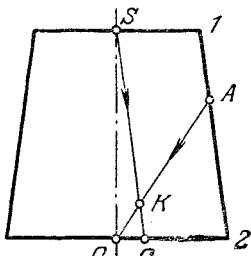
точки A . Из a_1 проведена прямая параллельно оси y до пересечения с осью x в точке a_x .

Аплексата точки A определяется величиной отрезка Aa_1 , а абсцисса и ордината — соответственно величинами отрезков Oa_x и a_xa_1 .

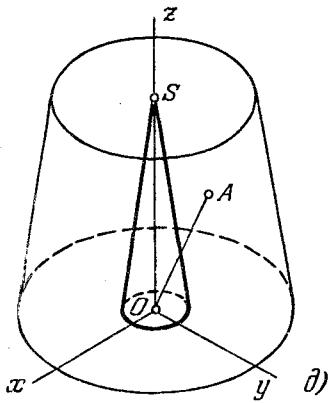
На рис. 322, б через точку A также проведена образующая ($S-I$) и построена ее вторичная (на пл. xOy) проекция $O-I$. Теперь на $O-I$ может быть найдена точка a_1 — вторичная проекция точки A . Величины отрезков Aa_1 , Oa_x и a_xa_1 определяются соответственно координаты z , x и y точки A .



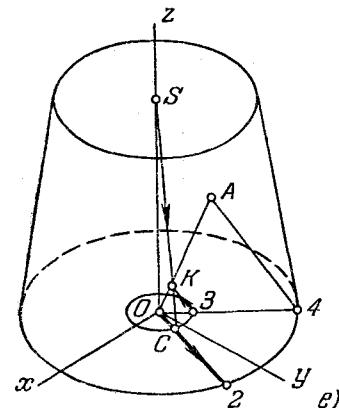
б)



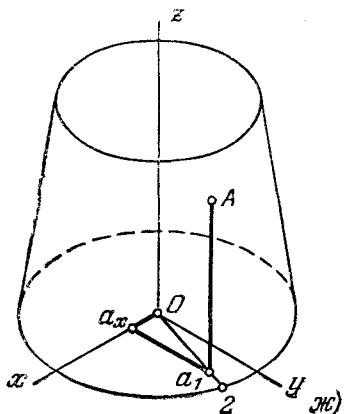
а)



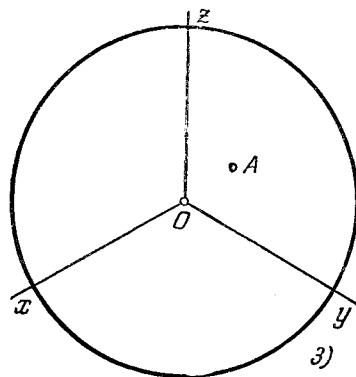
д)



е)



ж)



з)

Рис. 322в—з.

Если точка задана на поверхности усеченного конуса и по условию нельзя получить на чертеже его вершину, то поступаем следующим образом.

Рассмотрим сначала сечение конуса плоскостью, проходящей через точку A и ось конуса (рис. 322, ϱ). Проведя прямые AO и $SC \parallel 1-2$, получаем $\frac{OK}{KA} = \frac{OC}{C-2}$. Это соотношение сохранится и в изометрической проекции. Поэтому (рис. 322, δ) проводим прямую OA и строим конус с вершиной S и образующей, параллельной образующей усеченного конуса; получаем, сравнивая рис. 322, ϱ с рис. 322, e , $\frac{O-3}{3-4} = \frac{OC}{C-2}$.

Теперь делим OA в отношении $\frac{O-3}{3-4}$. Через полученную точку K проводим образующую SC внутреннего конуса и полудиаметр $O-2$ эллипса, где точки C и 2 соответствуют точкам C и 2 на рис. 322, ϱ . После этого мы имеем возможность спроектировать точку A на плоскость xOy (рис. 322, ϑ) и получить координатные отрезки a_1, a_1a_x, a_xO .

Для определения координат точки A , лежащей на поверхности сферы (рис. 322, ϑ), следует построить (рис. 322, u) дополнительные проекции сферы и координатных осей

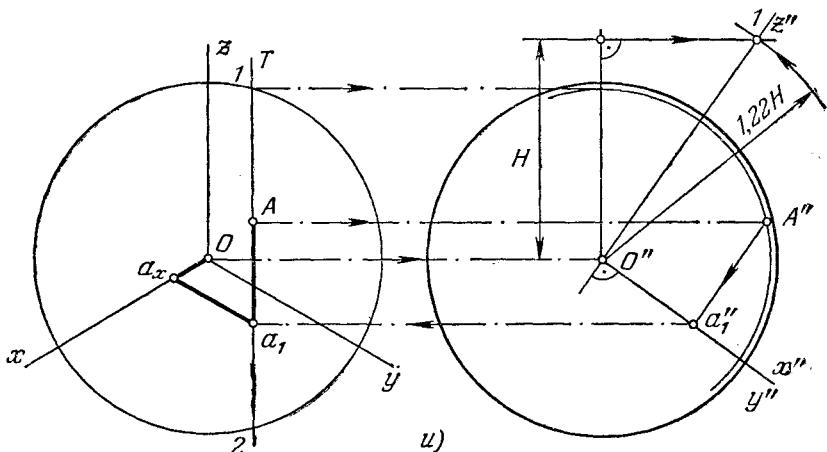


Рис. 322и.

на плоскости, перпендикулярной к пл. изометрических проекций (картинной пл.) и параллельной оси z . Это как бы профильная проекция, если считать, что изометрическая проекция служит фронтальной проекцией. Пл. T , проходящая через точку A , пересекает сферу по окружности диаметра $1-2$. Строим проекцию этой окружности и находим на ней проекцию данной точки — A'' . По A'' находим точку a_1'' , которая является профильной проекцией вторичной проекции a_1 точки A .

Теперь можно изобразить отрезки Aa_1 , a_1a_x и Oa_x . Величина этих отрезков позволяет определить координаты точки A относительно центра O .

341*. Построить диметрическую проекцию шайбы по чертежу рис. 323, a .

Решение. Прежде всего, рассмотрев чертеж на рис. 323, a , устанавливаем, что данная шайба представляет собою тело вращения, боковая поверхность которого состоит из цилиндрической части с диаметром D и высотой h и из поверхности тора, образованной вращением дуги окружности радиуса R вокруг оси z , причем центр

этой дуги описывает окружность диаметра d_1 . В шайбе имеется цилиндрическое отверстие диаметра d_2 . Сверху и снизу шайба ограничена плоскостями.

Обращаясь к построению диметрической проекции, прежде всего представим себе, что в поверхность тора, ограничивающую частично шайбу, вписаны сферы радиуса R , центры которых располагаются на окружности диаметра d_1 .

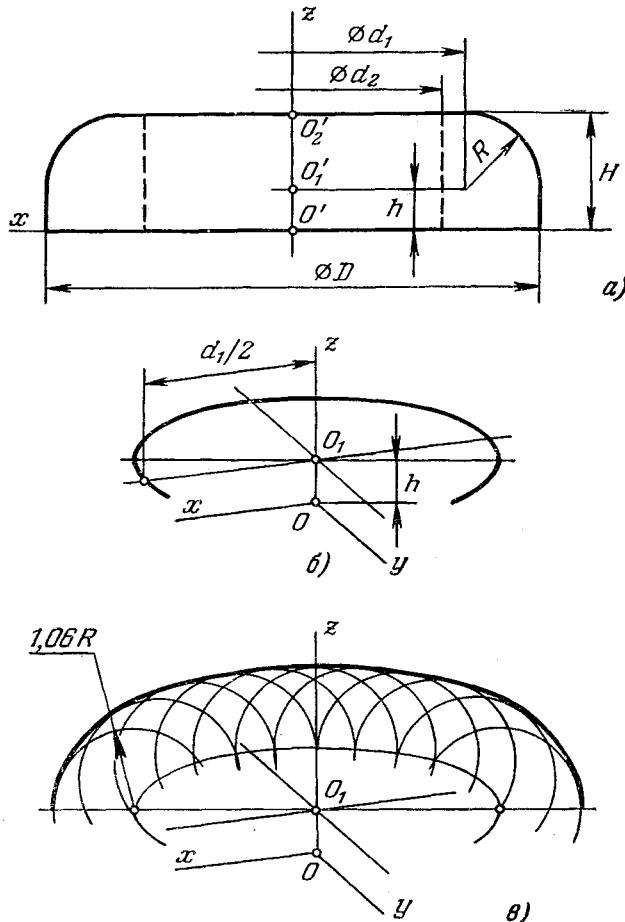


Рис. 323а—в.

Очерковая линия диметрической проекции построена с помощью сфер, вписанных в ту часть поверхности шайбы, которая представляет собою поверхность тора, образованную вращением дуги окружности радиуса R вокруг оси z (рис. 323, а). Центры сфер, вписываемых в эту поверхность, располагаются на окружности диаметра d_1 с центром в точке O_1 на расстоянии h от опорной плоскости шайбы. На рис. 323, б показан эллипс — диметрическая проекция этой окружности. Взяв на нем ряд точек (рис. 323, в), проводим из них окружности радиуса $1,06R$, представляющие собой очерки диметрических проекций шаров радиуса R . Очерковая линия проекции поверхности тора является огибающей семейства окружностей.

Затем строим эллипс — проекцию верхней кромки отверстия диаметра d_2 с центром в точке O_2 (рис. 323, ε) и часть эллипса (рис. 323, δ) с центром в точке O , представляющую собою проекцию окружности основания цилиндрической части шайбы. Из концов большой оси этого эллипса проводим прямые линии (рис. 323, e) —

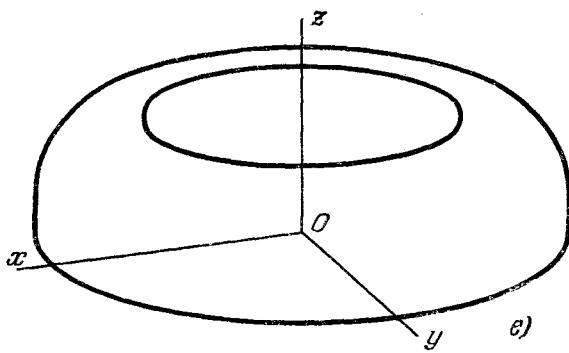
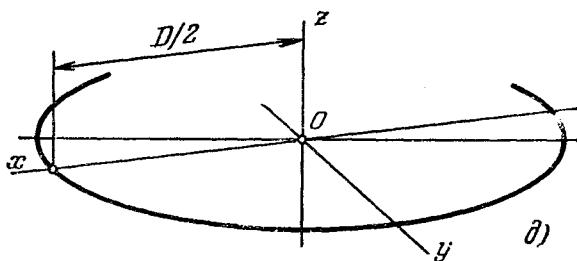
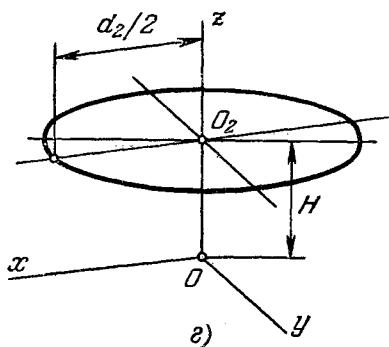


Рис. 323 γ — e .

очерковые линии проекции цилиндрической части шайбы. Эти прямые касаются построенного ранее очерка поверхности тора. Если представить, что из данной шайбы «вырезана» часть плоскостями xOg и yOz , то получится более наглядное изображение шайбы. Но при этом меняется порядок построения (см. далее задачу 344).

342*. Построить изометрическую проекцию тела вращения, изображенного на рис. 324, а.

Решение. Данное тело вращения ограничено комбинированной поверхностью, состоящей из плоскости, цилиндра вращения, поверхности тора и сферы.

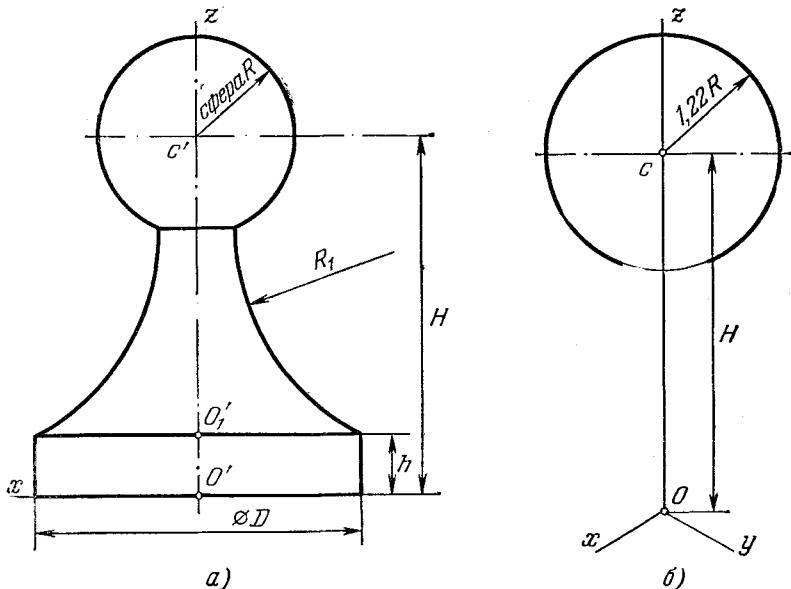


Рис. 324а, б.

Выполняем построение в следующем порядке:

1. Приняв точку O (рис. 324, б) в качестве начала координат, откладываем по оси z отрезок, равный H , и проводим из точки C как из центра окружность радиуса $1,22R$. Так изобразится в изометрической проекции сфера радиуса R .

2. Чтобы построить очерк поверхности тора в изометрической проекции, изображаем верхнюю часть данного тела в наклонном положении (рис. 324, в), причем наклон оси тела определяется отношением $\frac{C''2}{O''2} = \sqrt{\frac{2}{3}}$, что соответствует значению

коэффициента искажения по осям x , y , z в изометрической проекции. Теперь выполняем построение, как в задаче 242, что дает нам возможность к изображению сферы в изометрической проекции добавив видимое очертание поверхности тора.

3. Далее строим (рис. 324, г) изометрическую проекцию цилиндра, находящегося в основании данного тела. Здесь применимо правило, по которому большая ось эллипса, изображающего в изометрической проекции окружность, перпендикулярна к «свободной» оси, каковой служит ось z . Большая ось эллипса принимается равной $1,22D$, малая ось — $0,7D$.

343*. Построить изометрическую проекцию тела, изображенного на рис. 325, а.

Решение. Прежде всего устанавливаем, что данное тело состоит из шестиугольной правильной призмы и половины сферы, срезанной тремя плоскостями. Подготавливаем размеры элементов тела, необходимые для построения изометрической проекции (рис. 325, б).

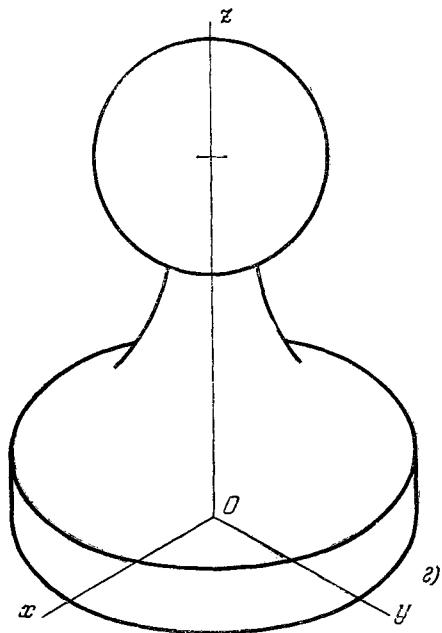
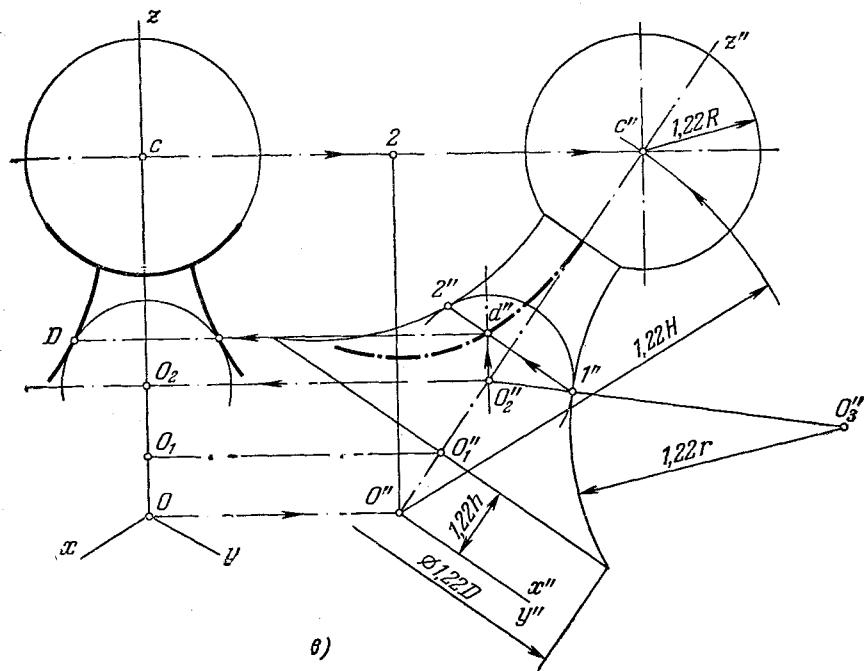


FIG. 324a, ε.

Приступаем к построению изометрической проекции.

1. Приняв за начало координат точку O (рис. 325, б и в), строим дугу радиуса R_2 с центром O_2 , расположенную на расстоянии h_2 от начала координат.

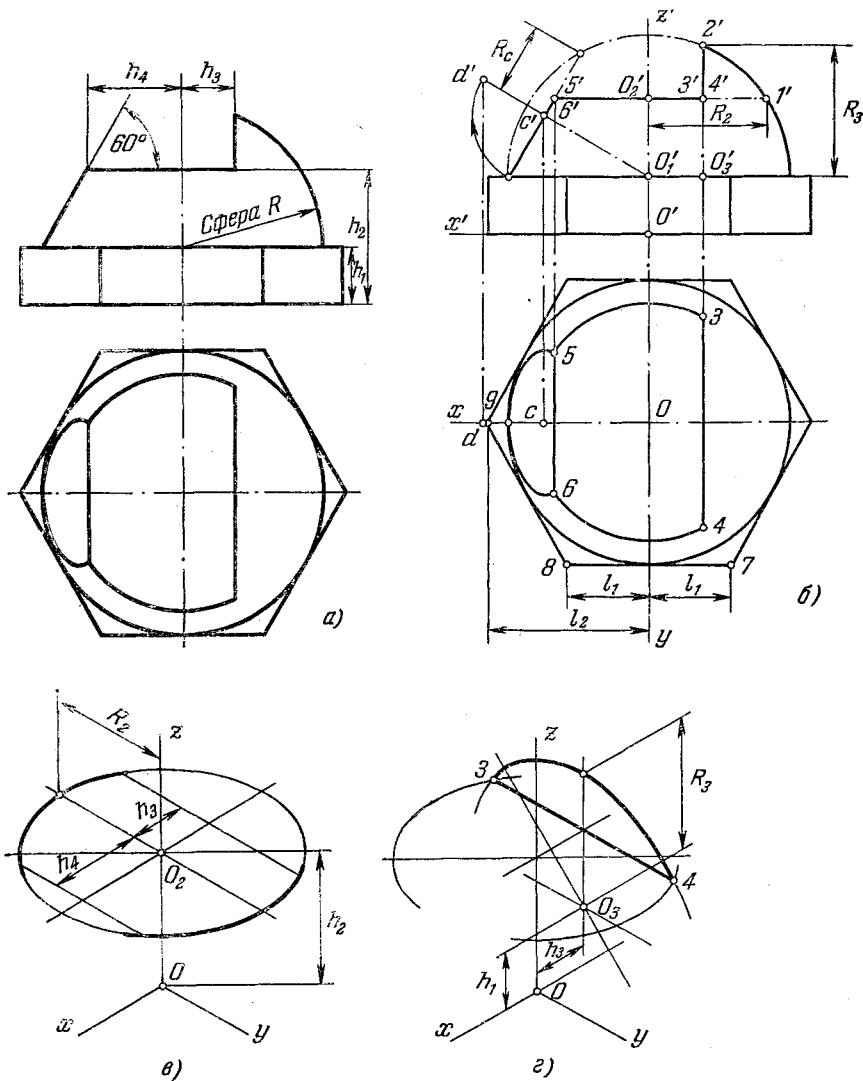


Рис. 325а—г.

2. Далее (рис. 325, г), строим дугу радиуса R_3 с центром O_3 , имеющим координаты $x=h_3$, $y=0$ и $z=h_1$, и проводим прямую $3'-4'$ параллельно оси z .

3. По координатам точек C и D строим отрезок CD (рис. 325, д) и проводим перпендикулярно к нему прямую через точку C . Откладываем отрезки $Ck_1=Ck_2=1,22R_C$ и получаем отрезок k_1k_2 — большую ось эллипса, в который проецируется окруж-

ность радиуса R_C с центром C (см. рис. 325, б). Малую ось m_1m_2 получаем, сделав из точки D как из центра засечки на большей оси эллипса дугой радиуса $1,22R_C$ и отложив отрезок $Cm = Cm_1 = Cm_3$ на прямой CD . Проводим прямую 5—б параллельно оси y .

4. Из центра O_1 , расположенного на оси z на расстоянии h_1 (рис. 325, ε) от основания данного тела, проводим окружность радиуса $1,22R$, представляющую собой

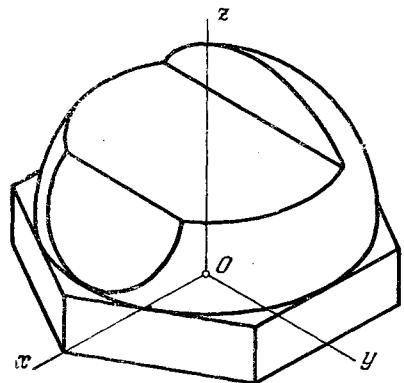
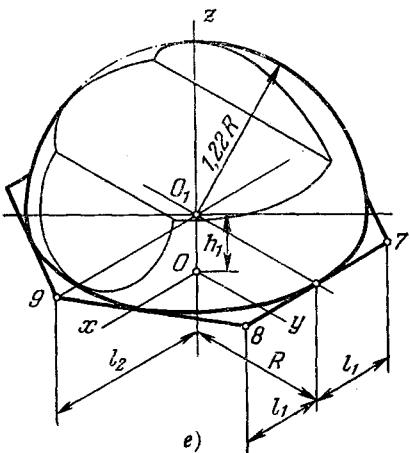
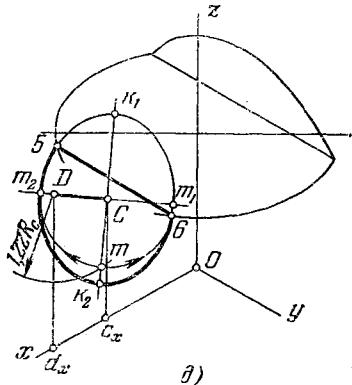


Рис. 325д—ж.

очерк изометрической проекции сферы радиуса R . Эта окружность должна касаться всех трех построенных ранее эллипсов.

По координатам точек 9, 8, 7 и им симметричных строим проекции видимых сторон шестиугольника верхнего основания.

5. Достраиваем (рис. 325, ж) проекции видимых участков нижнего шестиугольного основания, зная его высоту h_1 .

344*. Построить диметрическую проекцию детали, изображенной на рис. 326, а.

Решение. Во избежание излишних построений при выполнении изображения детали с отверстием наиболее целесообразно вести построение в следующем порядке:

1. Начертить (рис. 326, б) сечения, входящие в состав фронтального и профильного разрезов при секущих плоскостях, совпадающих с плоскостями симметрии детали.

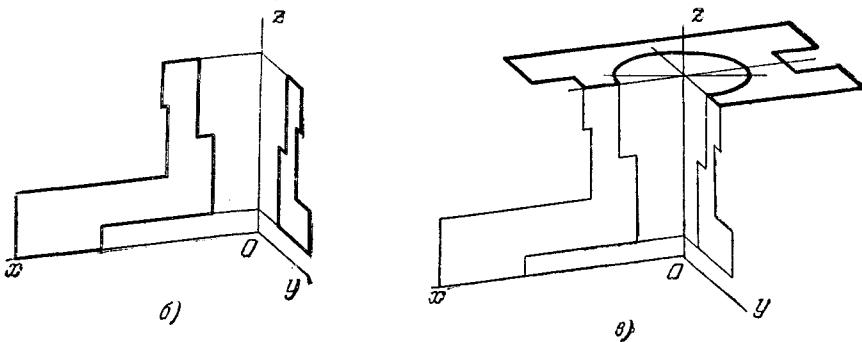
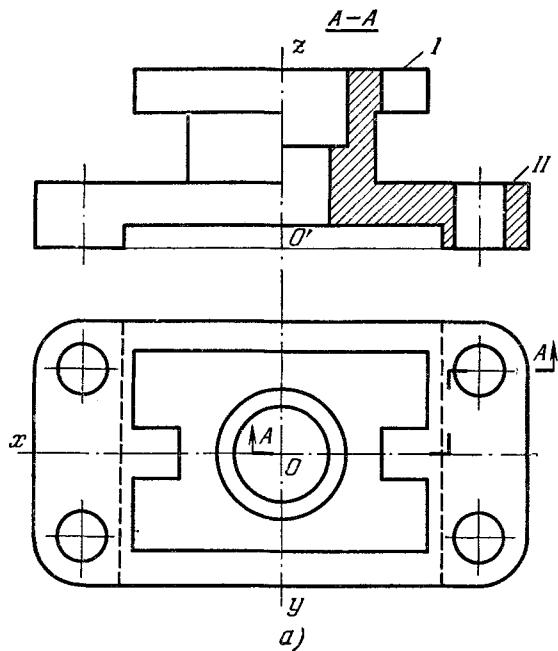


Рис. 326а—в.

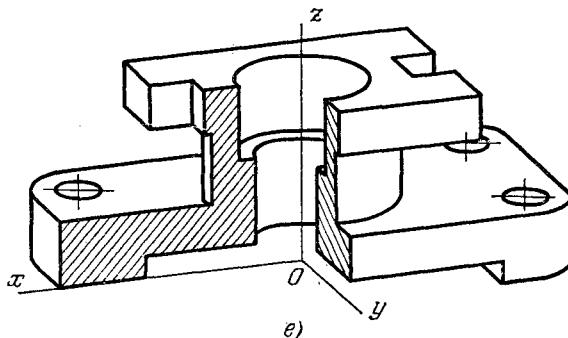
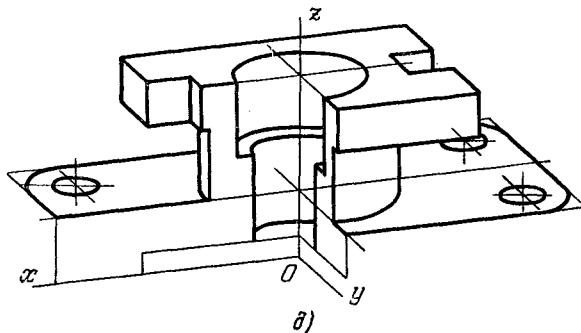
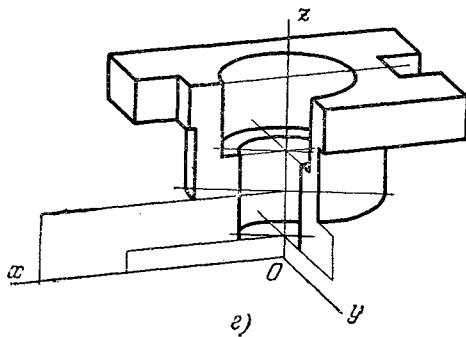


Рис. 326г—е.

2. Начертить грань I верхнего фланца детали (рис. 326, в).

3. Начертить (рис. 326, г) все остальные видимые элементы верхнего фланца и цилиндрическую часть детали, а также эллипсы внутренних цилиндров.

4. Начертить грань II основания детали и окружности цилиндрических отверстий в этом основании (рис. 326, д).

5. Достроить основание детали и нанести штриховку сечений (рис. 326, е).