

или

$$d\mathbf{v} = \sigma \sqrt{(\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2)^2 - [\mathbf{v}_1 \mathbf{v}_2]^2} n_1 n_2 dV dt \quad (12,8)$$

(W. Pauli, 1933).

Если скорости \mathbf{v}_1 и \mathbf{v}_2 лежат вдоль одной прямой, то $[\mathbf{v}_1 \mathbf{v}_2] = 0$, так что формула (12,8) принимает вид

$$d\mathbf{v} = \sigma |\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2| n_1 n_2 dV dt. \quad (12,9)$$

Задача

Найти «элемент длины» в релятивистском «пространстве скоростей».

Решение. Искомый «элемент длины» dl_v представляет собой относительную скорость двух точек со скоростями v и $v + dv$. Поэтому из (12,6) находим:

$$dl_v^2 = \frac{(dv)^2 - [v \, dv]^2}{(1 - v^2)^2} = \frac{dv^2}{(1 - v^2)^2} + \frac{v^2}{(1 - v^2)} (d\theta^2 + \sin^2 \theta \, d\phi^2),$$

где θ, ϕ — полярный угол и азимут направления v . Если ввести вместо v новую переменную χ согласно равенству $v = \operatorname{th} \chi$, то элемент длины представится в виде

$$dl_v^2 = d\chi^2 + \operatorname{sh}^2 \chi (d\theta^2 + \sin^2 \theta \, d\phi^2).$$

С геометрической точки зрения, это есть элемент длины в трехмерном пространстве Лобачевского — пространстве постоянной отрицательной кривизны (ср. (11,12)).

§ 13. Упругие столкновения частиц

Рассмотрим, с точки зрения релятивистской механики, *упругое столкновение* частиц. Обозначим импульсы и энергии двух сталкивающихся частиц (с массами m_1 и m_2) через $\mathbf{p}_1, \mathcal{E}_1$ и $\mathbf{p}_2, \mathcal{E}_2$; значения величин после столкновения будем отмечать штрихом.

Законы сохранения энергии и импульса при столкновении можно записать вместе в виде уравнения сохранения 4-импульса:

$$\mathbf{p}_1^i + \mathbf{p}_2^i = \mathbf{p}_1'^i + \mathbf{p}_2'^i. \quad (13,1)$$

Составим из этого 4-векторного уравнения инвариантные соотношения, которые будут удобными для дальнейших вычислений. Для этого перепишем (13,1) в виде

$$\mathbf{p}_1^i + \mathbf{p}_2^i - \mathbf{p}_1'^i = \mathbf{p}_2'^i$$

и возведем обе стороны равенства в квадрат (т. е. напишем их скалярные произведения самих на себя). Замечая, что квадраты 4-импульсов \mathbf{p}_1^i и $\mathbf{p}_1'^i$ равны m_1^2 , а квадраты \mathbf{p}_2^i и $\mathbf{p}_2'^i$ равны m_2^2 , получим:

$$m_1^2 + p_{1i} p_2^i - p_{1i} p_1'^i - p_{2i} p_1'^i = 0. \quad (13,2)$$

Аналогичным образом, возведя в квадрат равенство $p_1^t + p_2^t - p_2'^t = p_1'^t$, получим:

$$m_2^2 + p_{1i}p_2^t - p_{2i}p_2'^t - p_{1i}p_1'^t = 0. \quad (13.3)$$

Рассмотрим столкновение в системе отсчета (λ -система), в которой до столкновения одна из частиц (частица m_2) покоялась. Тогда $p_2 = 0$, $\mathcal{E}_2 = m_2$ и фигурирующие в (13.2) скалярные произведения равны

$$\begin{aligned} p_{1i}p_2^t &= \mathcal{E}_1 m_2, & p_{2i}p_1'^t &= m_2 \mathcal{E}'_1, \\ p_{1i}p_1'^t &= \mathcal{E}_1 \mathcal{E}'_1 - p_{1i}p_1' = \mathcal{E}_1 \mathcal{E}'_1 - p_{1i}p_1' \cos \theta_1, \end{aligned} \quad (13.4)$$

где θ_1 — угол рассеяния налетающей частицы m_1 . Подставив эти выражения в (13.2), получим:

$$\cos \theta_1 = \frac{\mathcal{E}'_1 (\mathcal{E}_1 + m_2) - \mathcal{E}_1 m_2 - m_1^2}{p_1 p_1'}. \quad (13.5)$$

Аналогичным образом из (13.3) найдем:

$$\cos \theta_2 = \frac{(\mathcal{E}_1 + m_2)(\mathcal{E}'_2 - m_2)}{p_1 p_2'}, \quad (13.6)$$

где θ_2 — угол, образуемый импульсом отдачи p_2' с импульсом налетающей частицы p_1 .

Формулы (13.5—6) связывают углы рассеяния обеих частиц в λ -системе с изменениями их энергии при столкновении. Обращая эти формулы, можно выразить энергии \mathcal{E}'_1 , \mathcal{E}'_2 через угол θ_1 или θ_2 . Так, подставив в (13.6) $p_1 = \sqrt{\mathcal{E}_1^2 - m_1^2}$, $p_2' = \sqrt{\mathcal{E}'_2^2 - m_2^2}$ и возведя равенство в квадрат, после простого вычисления получим:

$$\mathcal{E}'_2 = m_2 \frac{(\mathcal{E}_1 + m_2)^2 + (\mathcal{E}_1^2 - m_1^2) \cos^2 \theta_2}{(\mathcal{E}_1 + m_2)^2 - (\mathcal{E}_1^2 - m_1^2) \cos^2 \theta_2}. \quad (13.7)$$

Обращение же формулы (13.5) приводит в общем случае к весьма громоздкому выражению \mathcal{E}'_1 через θ_1 .

Отметим, что если $m_1 > m_2$, т. е. налетающая частица тяжелее покоящейся, то угол рассеяния θ_1 не может превышать некоторого максимального значения. Элементарным вычислением легко найти, что это значение определяется равенством

$$\sin \theta_{1 \max} = \frac{m_2}{m_1}, \quad (13.8)$$

в точности совпадающим с известным классическим результатом.

Формулы (13.5—6) упрощаются в случае, когда налетающая частица обладает равной нулю массой: $m_1 = 0$, и соответственно $p_1 = \mathcal{E}_1$, $p_1' = \mathcal{E}'_1$. Выпишем для этого случая формулу для

энергии налетающей частицы после столкновения, выраженной через угол ее отклонения:

$$\mathcal{E}'_1 = \frac{m_2}{1 - \cos \theta_1 + \frac{m_2}{\mathcal{E}_1}}. \quad (13,9)$$

Вернемся снова к общему случаю столкновения частиц любых масс. Наиболее просто столкновение выглядит в η -системе. Отмечая значения величин в этой системе дополнительным индексом 0, имеем здесь $\mathbf{p}_{10} = -\mathbf{p}_{20} = \mathbf{p}_0$. В силу сохранения импульса, импульсы обеих частиц при столкновении только поворачиваются, оставаясь равными по величине и противоположными по направлению. В силу же сохранения энергии абсолютные значения каждого из импульсов остаются неизменными.

Обозначим через χ угол рассеяния в η -системе — угол, на который поворачиваются при столкновении импульсы \mathbf{p}_{10} и \mathbf{p}_{20} . Этой величиной полностью определяется процесс рассеяния в системе центра инерции, а потому и во всякой другой системе отсчета. Ее удобно выбрать также и при описании столкновения в λ -системе в качестве того единственного параметра, который остается неопределенным после учета законов сохранения энергии и импульса.

Выразим через этот параметр конечные энергии обеих частиц в λ -системе. Для этого вернемся к соотношению (13,2), но на этот раз раскроем произведение $p_{1i}p_1'^i$ в η -системе:

$$p_{1i}p_1'^i = \mathcal{E}_{10}\mathcal{E}'_{10} - \mathbf{p}_{10}\mathbf{p}'_{10} = \mathcal{E}_{10}^2 - p_0^2 \cos \chi = p_0^2(1 - \cos \chi) + m_1^2$$

(в η -системе энергия каждой из частиц при столкновении не меняется: $\mathcal{E}'_{10} = \mathcal{E}_{10}$). Остальные же два произведения раскрываем по-прежнему в λ -системе, т. е. берем из (13,4). В результате получим:

$$\mathcal{E}'_1 - \mathcal{E}_1 = -\frac{p_0^2}{m_2}(1 - \cos \chi).$$

Остается выразить p_0^2 через величины, относящиеся к λ -системе. Это легко сделать путем приравнивания значений инварианта $p_{1i}p_2^i$ в η - и λ -системах:

$$\mathcal{E}_{10}\mathcal{E}_{20} - \mathbf{p}_{10}\mathbf{p}_{20} = \mathcal{E}_1 m_2,$$

или

$$\sqrt{(p_0^2 + m_1^2)(p_0^2 + m_2^2)} = \mathcal{E}_1 m_2 - p_0^2.$$

Решая это уравнение относительно p_0^2 , получим:

$$p_0^2 = \frac{m_2^2(\mathcal{E}_1^2 - m_1^2)}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2\mathcal{E}_1}. \quad (13,10)$$

Таким образом, окончательно имеем:

$$\mathcal{E}'_1 = \mathcal{E}_1 - \frac{m_2(\mathcal{E}_1^2 - m_1^2)}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2\mathcal{E}_1} (1 - \cos \chi). \quad (13,11)$$

Энергия второй частицы получается из закона сохранения: $\mathcal{E}_1 + m_2 = \mathcal{E}'_1 + \mathcal{E}'_2$. Поэтому

$$\mathcal{E}'_2 = m_2 + \frac{m_2(\mathcal{E}_1^2 - m_1^2)}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2\mathcal{E}_1} (1 - \cos \chi). \quad (13,12)$$

Вторые члены в этих формулах представляют собой энергию, теряемую первой и приобретаемую второй частицей. Наибольшая передача энергии получается при $\chi = \pi$ и равна

$$\mathcal{E}'_{2\max} - m_2 = \mathcal{E}_1 - \mathcal{E}'_{1\min} = \frac{2m_2(\mathcal{E}_1^2 - m_1^2)}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2\mathcal{E}_1}. \quad (13,13)$$

Отношение минимальной кинетической энергии налетающей частицы после столкновения к ее первоначальной кинетической энергии:

$$\frac{\mathcal{E}'_{1\min} - m_1}{\mathcal{E}_1 - m_1} = \frac{(m_1 - m_2)^2}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2\mathcal{E}_1}. \quad (13,14)$$

В предельном случае малых скоростей (когда $\mathcal{E} \approx m + mv^2/2$) это отношение стремится к постоянному пределу, равному

$$\left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right)^2.$$

В обратном же пределе больших энергий \mathcal{E}_1 , отношение (13,14) стремится к нулю; к постоянному же пределу стремится сама величина $\mathcal{E}'_{1\min}$. Этот предел равен

$$\mathcal{E}'_{1\min} = \frac{m_1^2 + m_2^2}{2m_2}.$$

Предположим, что $m_2 \gg m_1$, т. е. масса налетающей частицы мала по сравнению с массой покившейся частицы. Согласно классической механике при этом легкая частица могла бы передать тяжелой только ничтожную часть своей энергии (см. I § 17). Такое положение не имеет, однако, места в релятивистской теории. Из формулы (13,14) видно, что при достаточно больших энергиях \mathcal{E}_1 доля переданной энергии может достичь порядка 1. Для этого, однако, недостаточно, чтобы скорость частицы m_1 была порядка 1, а необходимы, как легко видеть, энергии

$$\mathcal{E}_1 \sim m_2,$$

т. е. легкая частица должна обладать энергией порядка энергии покоя тяжелой частицы.

Аналогичное положение имеет место при $m_2 \ll m_1$, т. е. когда тяжелая частица налетает на легкую. И здесь, согласно класси-

ческой механике, происходила бы лишь незначительная передача энергии. Доля передаваемой энергии начинает становиться значительной только начиная от энергий

$$\mathcal{E}_1 \sim \frac{m_1^2}{m_2}.$$

Отметим, что и здесь речь идет не просто о скоростях порядка скорости света, а об энергиях, больших по сравнению с m_1 , т. е. об ультрарелятивистском случае.

Задачи

1. На рис. 4 треугольник ABC образован вектором импульса p_1 налетающей частицы и импульсами p'_1 , p'_2 обеих частиц после столкновения. Найти геометрическое место точек C , соответствующих всем возможным значениям p'_1 , p'_2 .

Решение. Искомая кривая представляет собой эллипс, полуоси которого могут быть найдены непосредственно с помощью формул, полученных

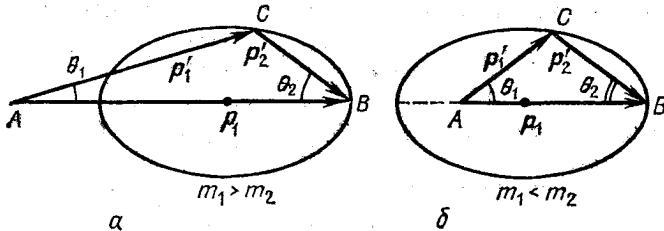


Рис. 4

в задаче 1 к § 11. Действительно, произведенное там построение представляет собой нахождение геометрического места концов векторов p в λ -системе, получающихся из произвольно направленных векторов p_0 с заданной длиной p_0 в η -системе.

Учитывая, что абсолютные величины импульсов сталкивающихся частиц в η -системе одинаковы и не меняются при столкновении, мы имеем дело в данном случае с аналогичным построением для вектора p'_1 , для которого в η -системе

$$p_0 = p_{10} = p_{20} = \frac{m_2 V}{\sqrt{1 - V^2}},$$

где V — скорость частицы m_1 в η -системе, совпадающая по величине со скоростью центра инерции, равной $V = p_1 / (\mathcal{E}_1 + m_2)$ (см. (11.4)). В результате найдем, что малая и большая полуоси эллипса равны

$$p_0 = \frac{m_2 p_1}{\sqrt{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2 \mathcal{E}_1}},$$

$$\frac{p_0}{\sqrt{1 - V^2}} = \frac{m_2 p_1 (\mathcal{E}_1 + m_2)}{m_1^2 + m_2^2 + 2m_2 \mathcal{E}_1}$$

Первое из этих выражений совпадает, конечно, с (13.19).

При $\theta_1 = 0$ вектор p'_1 совпадает с p_1 , так что расстояние AB равно p_1 . Сравнивая p_1 с удвоенной большой полуосью эллипса, легко убедиться, что точка A лежит вне эллипса, если $m_1 > m_2$ (рис. 4, а) и внутри него при $m_1 < m_2$ (рис. 4, б).

2. Определить минимальный угол разлета Θ_{\min} частиц после столкновения, если массы обеих частиц одинаковы ($m_1 = m_2 \equiv m$).

Решение. При $m_1 = m_2$ точка A диаграммы лежит на эллипсе, а минимальному углу разлета соответствует положение точки C в конце малой полуоси (рис. 5). Из построения ясно, что $\operatorname{tg}(\Theta_{\min}/2)$ дается отношением длин полуосей, и мы находим:

$$\operatorname{tg} \frac{\Theta_{\min}}{2} = \sqrt{\frac{2m}{\mathcal{E}_1 + m}},$$

или

$$\cos \Theta_{\min} = \frac{\mathcal{E}_1 - m}{\mathcal{E}_1 + 3m}.$$

3. Для столкновения двух частиц одинаковой массы m выразить $\mathcal{E}'_1, \mathcal{E}'_2, \chi$ через угол рассеяния в λ -системе θ_1 .

Решение. Обращение формулы (13,5) дает в этом случае:

$$\mathcal{E}'_1 = \frac{(\mathcal{E}_1 + m) + (\mathcal{E}_1 - m) \cos^2 \theta_1}{(\mathcal{E}_1 + m) - (\mathcal{E}_1 - m) \cos^2 \theta_1} m,$$

$$\mathcal{E}'_2 = m + \frac{(\mathcal{E}_1^2 - m^2) \sin^2 \theta_1}{2m + (\mathcal{E}_1 - m) \sin^2 \theta_1}.$$

Сравнивая с выражением \mathcal{E}'_1 через χ :

$$\mathcal{E}'_1 = \mathcal{E}_1 - \frac{\mathcal{E}_1 - m}{2} (1 - \cos \chi),$$

найдем угол рассеяния в ζ -системе:

$$\cos \chi = \frac{2m - (\mathcal{E}_1 + 3m) \sin^2 \theta_1}{2m + (\mathcal{E}_1 - m) \sin^2 \theta_1}.$$

§ 14. Момент импульса

Как известно из классической механики, у замкнутой системы, кроме энергии и импульса, сохраняется еще и момент импульса, т. е. вектор

$$\mathbf{M} = \sum [r p]$$

(r и p — радиус-вектор и импульс частицы; суммирование производится по всем частицам, входящим в состав системы). Сохранение момента является следствием того, что функция Лагранжа для замкнутой системы в силу изотропии пространства не меняется при повороте системы как целого.

Проделав теперь аналогичный вывод в четырехмерном виде, мы получим релятивистское выражение для момента. Пусть x' — координаты одной из частиц системы. Произведем бесконечно малый поворот в четырехмерном пространстве. Это есть

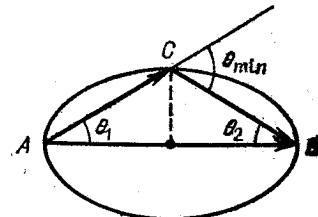


Рис. 5