

Отметим еще, наконец, что за промежуток времени $\frac{2\pi}{\omega}$ (период слагающего кругового движения) точка P_1 обходит всю окружность, а следовательно, точка P описывает целый завиток винта (т. е. дугу винтовой линии, содержащуюся между двумя последовательными ее пересечениями с одной и той же образующей цилиндра); соответственно этому третья координата $z = \pm Vt$ изменяется за тот же промежуток времени на

$$\pm \frac{2V\pi}{\omega};$$

поэтому число $\frac{2V\pi}{\omega}$ называется *ходом винта* (расстояние между двумя последовательными пересечениями винтовой линии с одной и той же образующей). Ход винта зависит только от отношения $\frac{V}{\omega}$ скоростей обеих составляющих движений, — точнее, он прямо пропорционален скорости прямолинейного движения и обратно пропорционален скорости кругового движения.

Равномерное винтовое движение называется *правосторонним* или *левосторонним* в зависимости от того, как будет представляться слагающее круговое движение наблюдателю, *ориентированному в сторону прямолинейного движения*. Так как в уравнениях (61) ось предполагается ориентированной таким образом, что круговое движение является по отношению к ней правосторонним, то уравнения (60) выражают правостороннее или левостороннее винтовое движение в зависимости от того, взята ли третья координата со знаком $+$ или $-$

УПРАЖНЕНИЯ.

1. Поезд в движении имеет скорость в 72 км в час. При помощи тормозов его можно остановить в 20 мин. Допуская, что движение поезда за этот промежуток является равномерно замедленным, вычислить, на каком расстоянии от станции нужно пустить в действие тормоза.

2. Закон, по которому точка движется по траектории, выражается путевым уравнением $s = f(t)$ (§ 4). *Годографом* или *диаграммой* движения называется кривая, выражаемая тем же уравнением, если t принимается за абсциссу, а s за ординату точки. В соответствии с этим:

а) вычертить диаграмму равномерного движения с остановками или без них (приложение к железнодорожным графикам);

б) вычертить диаграмму гармонического движения

3. Точка A движется по прямой равномерно. Определить траекторию (*кривую преследования*) точки P , движущейся таким образом, что ее скорость, сохраняя постоянное напряжение v , всегда направлена к точке A . Вычислить время, необходимое точке P , чтобы достигнуть точку A (в предположении, что v больше скорости u точки A).

4. Принимается, что вода в реке вблизи прямолинейного берега течет со скоростью, пропорциональной расстоянию от берега. Человек, плывущий поперек реки с постоянной скоростью (относительно воды), описывает дугу параболы. Показать, что время, в которое он достигнет берега, не зависит от скорости течения реки (т. е., собственно, от коэффициента пропорциональности между скоростью и расстоянием).

5. Лодка отходит от точки A на берегу реки, вода которой течет с постоянной скоростью v , и направляется в каждый момент к противоположной точке B также с постоянной скоростью u (относительно воды) ¹⁾. Ширина реки равна l . Определить траекторию, пройденную лодкой, время, в течение которого она переплыла реку, наибольшее удаление, которое она имела в пути от прямой AB , и ее скорость в момент наибольшего удаления.

6. В любой момент движения точки угол между двумя векторами — скоростью и ускорением — будет острым или тупым, в зависимости от того, является ли движение в этот момент ускоренным или замедленным.

7. Вывести выражения радиальной и трансверсальной скоростей плоского движения, исходя из уравнения движения в форме

$$\overline{OP} = \rho e^{i\theta},$$

где ρ и θ суть две определенные функции от t ²⁾.

Таким же приемом получить компоненты радиального и поворотного ускорений.

8. Показать, что плоское движение точки, в котором как тангенциальная, так и нормальная компоненты ускорения имеют постоянные значения, происходит по логарифмической спирали или по одной из кривых, представляющих ее вырождения

(По условию $\frac{dv}{dt} = a$, $\frac{v^2}{r} = b$, где a и b — постоянные; так как $\frac{dv^2}{ds} = \frac{1}{v} \frac{dv^2}{dt}$, то первое из этих соотношений дает $\frac{dv^2}{ds} = 2a$; дифференцируя теперь по s второе соотношение $v^2 = br$, получаем $\frac{dr}{ds} = \frac{2a}{b}$; это именно соотношение и характеризует логарифмические спирали и их вырождения.)

9. Как известно, если дана кривая на плоскости, то подошвенной точкой любой ее точки P относительно полюса O называется основание Q перпендикуляра, опущенного из точки O на касательную к кривой, проведенную в точке P .

Обозначая через ρ и θ — полярные координаты точки P относительно полюса O , через r — длину радиуса-вектора подарной точки Q , соответствующей P , легко доказать следующие два дифференциальные соотношения:

$$\frac{d\theta}{ds} = \frac{p}{\rho^2}, \quad \frac{dr}{d\rho} = c\rho,$$

где ds и ρ означают элемент длины и кривизну данной кривой в точке P . Если через φ обозначим аномалию касательной (надлежащим образом ориентированной), то аномалия подарной точки Q имеет значение $\varphi + \frac{\pi}{2}$, и первое из вышеприведенных двух соотношений можно написать в виде:

$$\frac{\rho d\left(\varphi + \frac{\pi}{2}\right)}{\rho d\theta} = c\rho.$$

Основываясь на этом результате и на втором из двух вышеприведенных соотношений, можно показать [опираясь на соотношение (19) рубр. 19], что при любом плоском движении напряжение скорости подарной точки равно ρcv , где v — скорость точки P .

1) То-есть лодочник ведет лодку так, что в каждый момент движения ее собственная скорость (по отношению к воде) направлена к точке B и имеет постоянное напряжение и.

2) Нужно заметить, что здесь идет речь о векторе \overline{OP} , а не о его длине OP . (Ред.)

10. Вычислить глубину оврага, опуская в него камень и учитывая время, протекшее между моментами, когда камень был опущен и когда был услышан шум от удара камня о дно оврага. Принимается при этом, что звук распространяется со скоростью 340 м/сек.

11. Камень брошен вертикально вверх. При подъеме он проходит некоторое расстояние h (по отношению к начальному своему положению) в t_1 секунд и затем, достигнув наибольшей высоты подъема, опускается и возвращается обратно через следующие t_2 секунд. Показать, что $2h = gt_1t_2$ и что начальная

скорость камня была равна $\frac{1}{2}g(t_1 + t_2)$.

12. Даны две точки A и B ; определить, в каком направлении нужно бросить из A тяжелое тело с заданной (по напряжению) скоростью v_0 , чтобы оно прошло через точку B .

(Нужно воспользоваться первой формулой рубр. 32, принимая точку A за начало координат; далее, выразить, что парабола, выходящая из A под неизвестным углом α , пройдет через точку $B(x, y)$. Это приводит к квадратному уравнению относительно $\operatorname{tg} \alpha$. Задача может иметь два решения, одно или ни одного. Эти три случая характеризуются тем, что точка B не может быть достигнута, если она лежит вне параболы

$$y = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} + \frac{1}{2} g \frac{x^2}{v_0^2},$$

которая поэтому называется *параболой безопасности*.)

13. Несколько тяжелых точек брошены из одной и той же точки O в одной и той же вертикальной плоскости в различных направлениях, но с той же начальной скоростью v_0 . Показать, что геометрическое место фокусов траекторий есть окружность (с центром в точке O и радиусом $\frac{v_0^2}{2g}$), что геометрическое место вершин этих парабол есть эллипс, что все они огибают параболу безопасности (см. предыдущее упражнение).

14. Несколько тяжелых тел (точек), брошенных в один и тот же момент из одной и той же точки и с одной и той же скоростью (но в различных направлениях), в каждый момент движения находятся на одной сфере (центр и радиус которой меняются от момента к моменту).

15. Два камня брошены с вершины башни с одной и той же скоростью, но в различных направлениях, именно под углами α_1 и α_2 к горизонту. Как оказалось, они упали в одно и то же место. Определить высоту башни.

16. Две тяжелые точки двигаются в одной и той же вертикальной плоскости. Если в какой-либо момент их скорости расположены симметрично относительно какой-либо вертикали, то они останутся симметричными и в любой другой момент движения.

17. Орудие устанавливается перед вертикальной стеной так, чтобы снаряды могли пронестись над стеной; высота стены над дулом пушки равна h , расстояние пушки от стены равно d . Выстрелы производятся в плоскости, перпендикулярной к стене, под различными углами, но с одной и той же начальной скоростью v_0 . Какому ограничению должны быть подвергнуты данные задачи для того, чтобы снаряды действительно могли попадать за стену, не проламывая ее. Если это ограничение удовлетворено, то каково расстояние, над которым оружие *командует*, т. е. какова длина отрезка MN , в пределы которого падают снаряды, пролетающие над стеной?

18. Под средним значением функции $f(\lambda)$ в произвольном интервале (λ_1, λ_2) разумеют отношение:

$$\frac{1}{\lambda_1 - \lambda_2} \int_{\lambda_1}^{\lambda_2} f(\lambda) d\lambda.$$

Опираясь на это определение, показать, что при каждом равномерно перемещенном прямолинейном движении, начинающемся с состояния покоя, имеют место следующие соотношения:

а) Если рассматривать скорость как функцию времени, то среднее ее значение от начального до любого конечного момента равно половине скорости в конечный момент.

б) Если рассматривать скорость как функцию от расстояния точки от начального положения, то ее среднее значение (между начальным и произвольным другим положениями) составляет две трети конечного значения.

19. Показать, что какое угодно число гармонических движений:

$$x = r_i \cos(\omega t + \theta_i) \quad (i = 1, 2, 3, \dots, n),$$

происходящих на одной и той же прямой с одним и тем же центром и одним и тем же периодом, соединяются в одно (*резльтирующее*) гармоническое движение:

$$x = \sum_{i=1}^{i=n} r_i \cos(\omega t + \theta_i),$$

имеющее тот же центр и тот же период.

20. Пусть будет дано произвольное гармоническое движение $x = r \cos(\omega t + \theta)$ На произвольной плоскости (плоскости чертежа) наносим систему полярных координат и радиус-вектор OP , имеющий длину r и аномалию θ . Такой вектор представляет совместно обе постоянные r и θ (амплитуду и начальную фазу) и потому называется *изображением* рассматриваемого *гармонического движения*.

Показать, что результирующее гармоническое движение, о котором идет речь в упражнении 19, изображается вектором, представляющим собою сумму тех векторов, которые изображают слагающие гармонические движения.

21. Показать, что движение, слагающееся из двух гармонических движений с общим центром и общим периодом, имеет своей траекторией эллипс (вырождающийся в частных случаях в окружность и в прямую).

22. Если проекции движущейся точки P на три оси координат совершают гармонические колебания, имеющие общий центр в начале координат, то это движение центральное, а траекторией его служит эллипс.

Указать, в каких случаях это движение оказывается круговым или прямолинейным.

23. В электротехнике обыкновенно называют *вращающимся вектором* вектор, выходящий из постоянной точки, имеющий постоянную длину и вращающийся равномерно в плоскости; под *альтернирующим* вектором разумеют проекцию вращающегося вектора на постоянную прямую, проходящую через центр вращения (начало вращающегося вектора), и расположенного в плоскости вращения.

Совершенно ясна тесная зависимость, связывающая вращающийся вектор и соответствующий альтернирующий вектор с равномерным движением точки по окружности и соответствующим гармоническим колебанием. Вспоминая определения рубр. 34, очевидно, очень легко сообразить, что разумеют под *величиной, стороной вращения, частотой и фазой* вращающегося вектора и под *амплитудой, прямой действия, частотой и фазой* альтернирующего вектора.

Исходя из этих определений, доказать следующие свойства:

а) В плоскости даны два вращающиеся вектора одинаковой частоты. Если оба вектора вращаются в одну и ту же сторону, то их сумма (резльтирующий вектор) представляет собою также вращающийся вектор. Если же они вращаются в противоположные стороны, то результирующий вектор может быть разложен на альтернирующий и вращающийся векторы (последний обращается в нуль, если вращающиеся компоненты имеют одинаковую длину).

б) Результирующий вектор какого угодно числа альтернирующих векторов, имеющих одинаковую частоту и одну и ту же прямую действия, сам представляет собою альтернирующий вектор (ср. упражнение 19).

с) Два альтернирующие вектора дают вращающийся результирующий вектор, если они имеют равные амплитуды и частоты и если разность их фаз равна дополнению угла, содержащегося между их направлениями (ср. Упражнение 21, случай окружности; это наблюдение привело к открытию *вращающегося магнитного поля* Галилео Феррариса).

24. В затухающем колебательном движении продолжительность одного простого полуоборота (полупериода $\frac{\pi}{\omega}$ соответствующего гармонического колебания) составляет 1 сек. Было обнаружено, что определенные положения колеблющейся точки в одном таком полуобороте отстояли соответственно на 20 и 19 см от центра по одну и другую сторону от него. Через сколько времени (считая от момента, когда движущаяся точка находилась на расстоянии 20 см от центра) можно будет считать движение затухшим, если пренебречь полуоборотами, амплитуды которых ниже 1 мм.

25. В замедленном спиральном движении, рассмотренном в рубр. 37, ускорение наклонено к нормали под постоянным углом, тангенс которого равен m .

26. Если точка движется по закону, выражаемому уравнением $\dot{P} = P(t)$, то соответствующим географическим движением называется движение точки V , определяемое уравнением:

$$\overline{OV} = \dot{P}(t),$$

где O — произвольная постоянная точка. Определенная таким образом точка V , очевидно, представляет собою конечную точку вектора, представляющего скорость точки P в момент t и приложенного в точке O .

Показать, что для равномерного движения географическое движение имеет траекторией сферическую кривую; для кеплеровых движений эта кривая представляет собою окружность (центр которой лежит на ординате фокуса).

Наметим ход аналитического доказательства последнего предложения. Относя траекторию к ее осям и вводя эксцентрическую аномалию u , имеем:

$$x = a \cos u, \quad y = b \sin u;$$

отсюда фокальный радиус

$$\rho = a(1 - e \cos u),$$

где e — эксцентриситет траектории.

Если параллельным перенесением осей поместим начало координат в фокус (центр движения), то будем иметь:

$$x_1 = x - c, \quad y_1 = y.$$

С другой стороны, принимая во внимание постоянство секториальной скорости (относительно фокуса), найдем:

$$\dot{u} = \frac{n}{1 - e \cos u},$$

где $n = \frac{C}{ab}$, а C означает двойную постоянную площадей.

Теперь обозначим через ξ, η координаты произвольной точки географа; тогда

$$\xi = \dot{x} = -an \frac{\sin u}{1 - e \cos u}, \quad \eta = \dot{y} = bn \frac{\cos u}{1 - e \cos u}.$$

или после простых преобразований:

$$\xi = -\frac{a^2 n}{b} \frac{y_1}{c}, \quad \eta = \frac{a^2 n e}{b} = \frac{a^2 n}{b} \frac{x_1}{c};$$

отсюда непосредственно вытекает требуемое предложение.

То же предложение можно доказать синтетически, если принять во внимание, что подарой (геометрическое место подарных точек) эллипса относительно одного из его фокусов служит окружность и что окружность при инвертировании обратными радиусами-векторами переходит в окружность же. Теперь достаточно применить эти две теоремы к выражению тех кинематических обстоятельств движения, что секториальная скорость имеет постоянное

значение и выражается моментом скорости относительно центра; это же последнее свойство выражается равенством:

$$rv = C,$$

где r есть расстояние фокуса от касательной к эллипсу.

27. При каждом центральном движении имеет место соотношение:

$$a_p = \frac{C^2 \rho}{r p^3},$$

где C , ρ и p сохраняют те же значения, что и в предыдущей задаче, а r есть радиус кривизны траектории.

28. Если точка движется по эллипсу центральным движением относительно центра эллипса, то ускорение пропорционально радиусу-вектору; если она движется по логарифмической или гиперболической спирали, совершая центральное движение относительно полюса спирали, то ускорение обратно пропорционально кубу радиуса-вектора.

29. В кеплеровом движении слагающие скорости по перпендикуляру к радиусу-вектору и по малой оси траектории имеют каждая постоянное значение (см. указание к упражнению 26).

30. Точка описывает окружность $x^2 + y^2 = 1$ с ускорением, которое численно все время равно 1; в тот момент, когда движущаяся точка находится на оси абсцисс в точке (1,0), ускорение направлено к центру окружности.

Показать, что при этих условиях движение либо происходит равномерно, либо имеет ускорение, компоненты которого равны:

$$\ddot{x} = -\cos 3\theta, \quad \ddot{y} = -\sin 3\theta,$$

где θ — аномалия движущейся точки.

[В самом деле, из соотношений (58'') рубр. 52 следует, что при заданных условиях $a_p = -\dot{\theta}^2$, $a_\theta = \ddot{\theta}$, а потому

$$\dot{\theta}^4 + \ddot{\theta}^2 \leq 1.$$

Мы получаем частное решение этого дифференциального уравнения, полагая $\dot{\theta} = 0$, $\ddot{\theta} = \pm 1$; ему соответствует равномерное движение по окружности; предполагая $\dot{\theta} \neq 0$, мы введем вспомогательный угол ψ и заменим квадратное уравнение, связывающее $\dot{\theta}$ и $\ddot{\theta}$ параметрическими уравнениями:

$$\dot{\theta} = \cos \psi, \quad \ddot{\theta} = \sin \psi.$$

Дифференцируя первое уравнение и сопоставляя результат со вторым, получим:

$$2\dot{\theta}\ddot{\theta} = -\dot{\theta}\dot{\psi}.$$

Исключая случай, когда $\dot{\theta} = 0$, получим $2\ddot{\theta} = -\dot{\psi}$; принимая же во внимание начальное условие, заданное для положения $\dot{\theta} = 0$, находим $\psi = -2\theta$. Отсюда следует, что

$$a_p = -\cos 2\theta, \quad a_\theta = -\sin 2\theta,$$

а так как

$$\ddot{x} = a_p \cos \theta - a_\theta \sin \theta, \quad \ddot{y} = a_p \sin \theta + a_\theta \cos \theta,$$

то отсюда вытекает непосредственно соотношение, указанное в задании.]

31. Показать (пользуясь нормальной слагающей в равномерном винтовом движении), что радиус кривизны кругового винта имеет постоянное значение $R + \frac{h^2}{R}$, где R — радиус цилиндра, которому винт принадлежит, а h — его ход.

32. На цилиндрической поверхности с каким угодно сечением кривые, пересекающие все образующие под постоянным углом, называются также винтовыми линиями. Из этого определения непосредственно вытекает, что скорость движущейся точки сохраняет постоянное отношение к своей проекции на неподвижную плоскость в том и только в том случае, если траекторией служит винтовая линия.