

определить массу тела как сумму масс отдельных материальных точек, на которые его можно представить себе разделенным по какому-нибудь закону.

Это новое определение, так как оно основывается на понятии массы материальной точки, сообщает понятию массы тела характер универсальности (или независимости от каких-либо соображений, относящихся к земному полю тяготения), который мы имели в случае одной материальной точки (гл. VII, п. 16).

## § 2. Плотность

4. Для того чтобы выразить аналитически закон распределения массы внутри тела, необходимо ввести понятие о *плотности*.

Тела физически однородные (вода, литое железо и т. п.) характеризуются тем свойством, что веса (измеренные в одном и том же месте) их частей пропорциональны соответствующим объемам. Следовательно, мы имеем пропорциональность (независимо от того, в каком месте на Земле мы находимся) между массами различных точек однородного тела и соответствующими объемами.

Поэтому, если мы обозначим через  $S$  объем любого однородного тела, через  $m$  его массу и через  $\Delta S$  и  $\Delta m$  объем и массу какой-нибудь его части, то будем иметь

$$\frac{\Delta m}{\Delta S} = \frac{m}{S};$$

это отношение численно равно массе единицы объема рассматриваемого тела. Оно называется *плотностью* тела  $C$ . Обозначая плотность через  $\mu$ , будем иметь

$$\mu = \frac{\Delta m}{\Delta S};$$

это равенство справедливо, каков бы ни был объем рассматриваемой части тела  $C$ . Поэтому, предположив, что рассматриваемая часть тела стягивается к точке, так что ее объем и масса стремятся к нулю, в пределе будем иметь

$$\mu = \frac{dm}{dS}. \quad (1)$$

Пользуясь языком анализа бесконечно малых, мы можем сказать, что  $\mu$  есть отношение массы бесконечно малой частицы нашего тела к соответствующему объему. Из соотношения (1) имеем

$$dm = \mu dS, \quad (2)$$

так что массу  $m$  тела  $C$  можно представить в виде интеграла

$$\int_S dm,$$

распространенного на всю область  $S$  пространства, занятую телом  $C$ . На основании равенства (2) этот интеграл не отличается от интеграла

$$\int_S \mu dS$$

или от интеграла

$$\mu \int_S dS = \mu S,$$

что согласуется с данным выше определением величины  $\mu$  ( $\mu = m/S$ ).

Эти естественные замечания подсказывают нам обобщение, которое в то же время соответствует нашей физической интуиции и духу анализа бесконечно малых. Мы можем представить себе, что тело  $C$  состоит не из однородной материи, а из смеси различных веществ; идеализируя, мы можем предположить, что материальная структура тела  $C$  изменяется от точки к точке непрерывно. Тогда отношение

$$\frac{\Delta m}{\Delta S} \quad (3)$$

массы некоторой частицы тела  $C$  к соответствующему объему (средняя плотность тела  $C$  в объеме  $\Delta S$ ) будет изменяться при изменении частицы. Предположим, что когда мы заставляем объем  $\Delta S$  стремиться к нулю, стягивая его к одной из его точек  $P$ , отношение (3) стремится к определенному конечному пределу

$$\mu = \lim_{\Delta S \rightarrow P} \frac{\Delta m}{\Delta S}. \quad (4)$$

Этот предел называется *плотностью* тела в точке  $P$ ; мы будем предполагать, что плотность  $\mu$  представляет собой *конечную и, вообще говоря, непрерывную*<sup>1)</sup>, а поэтому, в частности, *интегрируемую функцию от точек области  $S$ , занятой телом.*

Отправляясь от этой функции  $\mu$ , мы получим массу  $m$  в виде интеграла от  $\mu$ , распространенного на область  $S$ . Для этой цели достаточно принять во внимание, что равенство (4), обозначив через  $\varepsilon$  некоторую величину, стремящуюся к нулю вместе с  $\Delta S$ , можно написать в виде

$$\frac{\Delta m}{\Delta S} = \mu \pm \varepsilon$$

или в виде

$$\Delta m = \mu \Delta S \pm \varepsilon \Delta S; \quad (5)$$

<sup>1)</sup> Этим мы хотим сказать, что может существовать лишь конечное число поверхностей, при переходе через которые функция испытывает разрывы.

отсюда следует, что

$$m = \sum (\mu \Delta S + \varepsilon \Delta S),$$

где сумма распространяется на весь объем  $S$ , занятый телом  $C$ . Так как это соотношение справедливо при любом разделении тела на части, то достаточно будет заставить стремиться к нулю по какому угодно закону объем  $\Delta S$  каждой отдельной частицы, чтобы на основании известных соображений из анализа получить

$$m = \int_S \mu(x, y, z) dS, \quad (6)$$

где  $dS$  означает элемент объема.

Элемент интеграла (6), распространенного на область трех измерений, можно представить на основании формулы (5) (по крайней мере, до бесконечно малых высшего порядка) в виде

$$dm = \mu(x, y, z) dS. \quad (7)$$

Этот *материальный элемент* (бесконечно малая масса, распределенная в бесконечно малом объеме) является чисто математическим понятием; но так как при изложении принципов механики материальной точки и при дальнейших выводах мы всегда отвлекаемся от абсолютной величины частицы, которую называем точкой, и считаем, что эти принципы и выводимые из них следствия справедливы для частиц сколь угодно малых размеров, то они могут считаться имеющими силу и в пределе, а следовательно, и для только что рассмотренных материальных элементов.

Заметим, что равенство (6) при постоянном  $\mu$  (т. е. при  $\mu$ , не зависящем от  $x, y, z$ ) дает

$$m = \mu \int_S dS = \mu S,$$

откуда мы снова можем найти выражение для плотности  $\mu$  однородного тела, из которого исходили.

5. **МАТЕРИАЛЬНЫЕ ПОВЕРХНОСТИ И ЛИНИИ.** Рассмотрим, в частности, тело, одним измерением которого можно пренебречь, например пластинку или мембрану или стенки сосуда столь малой толщины (по сравнению с другими размерами), что занятое ими пространство можно приближенно определить посредством куска поверхности. Такое тело называется *материальной поверхностью*.

Аналогично, *материальной линией* называется тело, уподобляемое (в отношении занимаемого пространства) геометрической линии, например нить, тонкий стержень, тонкое кольцо (с таким отверстием, чтобы его нельзя было рассматривать как одну материальную точку).

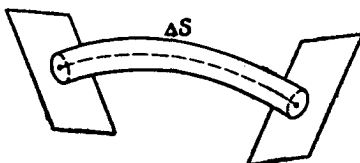
Обозначим через  $S$  геометрический образ (поверхность или линию), соответствующий некоторой материальной поверхности или линии. Далее, введем условие, посредством которого всякому элементу  $\Delta S$  поверхности или линии соответствует некоторый элемент  $\Delta C$  тела. Самый простой и естественный способ установить такое соответствие заключается в следующем:

1) В случае поверхности элементу  $\Delta S$  (фиг. 10) ставят в соответствие часть тела, заключенную внутри цилиндрида, который образован нормальными к поверхности  $S$ , восставленными из отдельных точек контура  $\Delta S$ .

Когда поверхность  $S$  представляет собой плоскость, цилиндрида обращается в цилиндр, который всегда можно рассматривать, предполагая  $\Delta S$  бесконечно малым.



Фиг. 10.



Фиг. 11.

2) В случае линии элементу  $\Delta S$  (фиг. 11) ставят в соответствие часть тела, заключенную между двумя нормальными к  $S$  плоскостями, проведенными через концы  $\Delta S$ .

Так как всем точкам пространства, занятого телом, могут быть поставлены в соответствие точки  $S$ , то, очевидно, тело можно рассматривать как совокупность материальных точек, размещенных на  $S$ . Разделив  $S$  на достаточно малые части  $\Delta S$ , каждой из них ставят в соответствие материальную точку по только что установленным правилам.

6. Подобно тому как мы поступили в случае тел трех измерений, введем и здесь среднюю плотность  $m/S$  и локальную плотность

$$\lim \frac{\Delta m}{\Delta S},$$

предполагая, что элемент  $\Delta S$  безгранично уменьшается, стремясь к определенной точке  $P$  из  $S$ .

Что касается существования этого предела и его аналитического выражения в функции от точек области  $S$ , то здесь сохраняют свое значение соображения, аналогичные соображениям п. 4.

В конечном счете достаточно сохранить формулы (6) и (7) с очевидной оговоркой, что хотя  $\mu$  и продолжает обозначать (интегрируемую) функцию точек области  $S$ , однако ее физическая природа будет различной в зависимости от числа измерений области; в общем

случае п. 4  $\mu$  будет отношением (или пределом отношения) массы к объему и, следовательно, будет иметь размерность  $l^{-3}m$ ; в случае материальной поверхности речь идет об отношении массы к площади, имеющем размерность  $l^{-2}m$ ; в случае материальной линии — об отношении массы к длине, имеющем размерность  $l^{-1}m$ .

Для избежания неясности эти три случая плотности различают, вводя названия: *кубическая или объемная плотность* (понятие, сохраняющее свое значение для какого угодно тела), *поверхностная плотность* (применяется в случае материальных поверхностей), *линейная плотность* (применяется в случае материальных линий).

7. Материальная поверхность называется *однородной*, когда ее поверхностная плотность постоянна. Заметим, что однородная материальная поверхность, рассматриваемая как тело трех измерений, т. е. имеющая постоянную объемную плотность, может не быть однородной в смысле поверхности, т. е. может иметь не постоянную поверхностную плотность. Достаточно представить себе пластинку или лист из однородного материала, но с изменяющейся от точки к точке толщиной; в этом случае поверхностная плотность изменяется пропорционально толщине.

То же самое справедливо и для материальной линии.

### § 3. Центр тяжести системы дискретных материальных точек

8. Пусть мы имеем систему  $S$ , состоящую из некоторого конечного числа материальных точек  $P_i$  с массами  $m_i$  ( $i = 1, 2, 3 \dots$ ), и рассматриваем силы веса  $m_i g$ , действующие на эти точки. Эти силы составляют систему параллельных и одинаково направленных векторов, которая имеет, как мы знаем (гл. I, п. 56), вполне определенный центр  $G$ . Если мы выберем в качестве начала координат произвольную точку  $O$  системы отсчета и обозначим через  $m$  полную массу  $\sum m_i$  точек системы, то положение центра  $G$  параллельных сил определится векторным уравнением

$$\vec{OG} = \frac{\sum m_i \vec{OP}_i}{m}. \quad (8)$$

Точка  $G$  называется *центром тяжести* системы. Она зависит исключительно от конфигурации системы и от масс отдельных ее точек, а потому называется также *центром масс* системы.

Относительно любой системы координат с началом в  $O$  будем иметь

$$x_0 = \frac{\sum m_i x_i}{m}, \quad y_0 = \frac{\sum m_i y_i}{m}, \quad z_0 = \frac{\sum m_i z_i}{m}, \quad (8')$$