

## Глава 6

# Решение уравнения переноса

Анализ реальных звездных спектров требует умения рассчитывать поток излучения, выходящий из атмосферы, путем решения уравнения переноса. Поэтому в этой главе мы обратимся к численным методам решения задач переноса, основанным на использовании уравнения переноса в *дифференциальной форме*. Будет показано, что если решение уравнения переноса представить как *двухточечную краевую задачу* и перейти в ней к *разностным уравнениям*, то можно получить два чрезвычайно общих, гибких и мощных метода его решения. Имеется много методов решения уравнения переноса в *интегральной форме*, однако в этой книге мы их подробно обсуждать не будем, поскольку они достаточно ясно изложены в других работах (например, в [18], гл. 8), а также потому, что их труднее приспособить к исследованию движущихся атмосфер (гл. 14). В настоящей главе мы ограничимся рассмотрением *неподвижных одномерных плоскопараллельных атмосфер*. Более общие задачи будут рассмотрены в гл. 7 и 14. Имеются веские соображения физического и математического характера в пользу применения именно тех методов, которые описываются в §6.3 (или их аналогов для решения уравнения переноса в интегральной форме). Эти методы специально разработаны таким образом, что позволяют преодолеть определенные трудности, характерные для задач о переносе излучения в тех оптически толстых средах, где роль рассеяния велика. Чтобы разобраться в истинной природе этих трудностей, в §6.1 и 6.2 мы рассмотрим другие возможные в принципе (но практически бесполезные) методы решения задачи.

### 6.1. Метод итераций: проблема учета рассеяния

Одной из фундаментальных *физических* трудностей, присущих задачам переноса и проявляющихся при их решении, является наличие рассеяния, которое ведет к тому, что поле излучения перестает быть непосредственно связанным с мощностью локальных источников и стоков и процесс переноса фотонов становится глобальным, так что на поле излучения сказываются условия в атмосфере

в пределах достаточно большой области. Именно из-за рассеяний наличие свободной границы ощущается даже на больших глубинах в атмосфере ( $\tau_\nu \gg 1$ ) и вызывает значительные отклонения средней интенсивности  $J_\nu$  от локальных значений функции  $B_\nu$ , описывающей тепловой источник. Чтобы упростить обсуждение, рассмотрим случай простейшей функции источников, которая содержит компоненту, описывающую тепловое излучение, и член, учитывающий монохроматическое изотропное рассеяние, т.е.

$$S_\nu = (k_\nu B_\nu + \sigma_\nu J_\nu)/(k_\nu + \sigma_\nu) = (1 - \rho_\nu)B_\nu + \rho_\nu J_\nu, \quad (2.39)$$

где  $\rho_\nu \equiv \sigma_\nu/(k_\nu + \sigma_\nu)$ . Формальное решение стандартного уравнения переноса

$$\mu \partial I_\nu / \partial \tau_\nu = I_\nu - S_\nu \quad (2.36)$$

можно выразить через  $J_\nu$  в виде (ср. упражнение 2.10)

$$J_\nu(\tau_\nu) = \Lambda_{\tau_\nu}[S_\nu] = \Lambda_{\tau_\nu}[B_\nu] + \Lambda_{\tau_\nu}[\rho_\nu(J_\nu - B_\nu)].$$

Если бы рассеяния не было ( $\rho_\nu = 0$ ), то  $J_\nu$  можно было бы найти по значениям  $B_\nu$ , просто вычислив интеграл. Если же  $\rho_\nu \neq 0$ , нужно решать *интегральное уравнение относительно  $J_\nu$* . Один из простейших методов отыскания решения этого уравнения, который сразу же приходит в голову, — это *метод итераций*. Поскольку известно, что  $J_\nu - B_\nu$  при  $\tau_\nu \rightarrow \infty$ , применим этот метод к разности  $J_\nu - B_\nu$ . Если бы  $\rho_\nu$  было везде равно нулю, то разность  $J_\nu - B_\nu$  равнялась бы  $\bar{B}_\nu - B_\nu$ , где  $\bar{B}_\nu(\tau_\nu) = \Lambda_{\tau_\nu}[B_\nu]$ . Если же  $\rho_\nu$  не равно нулю, то значение  $\bar{B}_\nu - B_\nu$  можно рассматривать как начальное приближение к  $J_\nu - B_\nu$  и написать

$$\begin{aligned} (J_\nu - B_\nu)^{(1)} &= (\bar{B}_\nu - B_\nu) + \Lambda_{\tau_\nu}[\rho_\nu(J_\nu - B_\nu)^{(0)}] = \\ &= (\bar{B}_\nu - B_\nu) + \Lambda_{\tau_\nu}[\rho_\nu(\bar{B}_\nu - B_\nu)] = \\ &= (\bar{B}_\nu - B_\nu) + \Delta^{(1)}. \end{aligned} \quad (6.1)$$

Находя последовательные приближения более высоких порядков, получаем

$$(J_\nu - B_\nu)^{(n)} = (\bar{B}_\nu - B_\nu) + \sum_{i=1}^n \Delta^{(i)}, \quad (6.2)$$

где  $\Delta^{(i)} \equiv \Lambda_{\tau_\nu}[\rho_\nu \Delta^{(i-1)}]$ . На практике процесс итераций продолжают до тех пор, пока не окажется выполненным какой-либо критерий сходимости, например  $\|\Delta^{(n)} / (J_\nu - B_\nu)^{(n)}\| \leq \varepsilon$ , где  $\varepsilon \ll 1$ . Ясно, что если  $\|\rho_\nu\| \ll 1$ , то можно ожидать, что итерационная процедура

(6.2) будет сходиться, так как последовательные поправки  $\Delta^{n+1}$  должны быть порядка  $\|\rho_v\|^n$  относительно  $(J_v - B_v)$ . Если, однако, в пределах большой области оптических глубин в атмосфере  $\|\rho_v\| \approx 1$ , то итерационный метод оказывается неэффективным.

В звездных атмосферах имеет место как раз последняя ситуация. Вероятность гибели фотона при одном акте взаимодействия с веществом  $\lambda_v \equiv 1 - \rho_v$  может быть очень малой в пределах значительной области атмосферы. Например, у очень горячих звезд главным источником непрозрачности в континууме в их внешних слоях является электронное рассеяние, и  $\lambda_v$  может быть порядка  $10^{-4}$  вплоть до очень больших глубин в атмосфере (пока в конце концов из-за роста плотности тепловое поглощение при свободно-свободных переходах не начнет преобладать над электронным рассеянием). У холодных звезд с низким содержанием металлов водород в верхних слоях атмосферы нейтрален, а свободных электронов мало, так что непрозрачность за счет рэлеевского рассеяния на H и H<sub>2</sub> превосходит непрозрачность, обусловленную H<sup>-</sup>. Поэтому  $\rho_v$  близко к единице вплоть до больших глубин (начиная с некоторого уровня, возбуждение и ионизация водорода возрастают довольно резко, и  $\lambda_v$  круто возрастает, приближаясь к единице). Для линий соответствующий параметр термализации может быть чрезвычайно малым,  $\lambda_v \approx 10^{-8}$  (см. гл. 11).

В подобных случаях при проведении итераций наблюдается характерное явление — *решение стабилизируется*. При этом последовательные приближения отличаются друг от друга лишь на некоторый близкий к единице множитель, а величины  $\Delta$  изменяются монотонно и от итерации к итерации остаются почти постоянными. Хотя в таких случаях относительное изменение решения с каждой итерацией и невелико ( $\varepsilon \ll 1$ ), нет никакой гарантии, что для достижения окончательного решения не потребуется, скажем, еще  $1/\varepsilon$  итераций. До сих пор рассуждение проводилось применительно к интегральному уравнению, причем мы пользовались оператором  $\Lambda$ . Однако следует подчеркнуть, что точно такие же трудности встретились бы и при получении итеративного решения уравнения переноса в дифференциальной форме (в дальнейшем мы будем называть  $\Lambda$ -итерацией обе эти процедуры, даже если на самом деле оператор  $\Lambda$  и не используется). Медленная сходимости в методе  $\Lambda$ -итераций (при большой роли рассеяния. — *Ред.*) является фактом принципиальной важности. Следует до конца уяснить себе, в чем состоит физический смысл этого факта. С этой целью можно рассмотреть следующий простой пример.

Предположим, что зависимость функции Планка от глубины можно с достаточной точностью представить линейной функцией

$$B_p(\tau_p) = a_p + b_p \tau_p \quad (6.3)$$

и что  $\rho_p$  не зависит от  $\tau_p$ . Уравнение (2.71), представляющее собой нулевой момент уравнения переноса, при учете (2.39) можно записать в виде

$$\bar{\partial} H_p / \partial \tau_p = J_p - S_p = \lambda_p (J_p - B_p), \quad (6.4)$$

а уравнение, являющееся первым моментом уравнения переноса, есть

$$\partial K_p / \partial \tau_p = H_p. \quad (6.5)$$

Если воспользоваться приближением Эддингтона  $K_p = J_p/3$  и подставить выражение для  $H_p$  из (6.5) в уравнение (6.4), то получим

$$\frac{1}{3} \frac{\partial^2 J_p}{\partial \tau_p^2} = \lambda_p (J_p - B_p) = \frac{1}{3} \frac{\partial^2}{\partial \tau_p^2} (J_p - B_p). \quad (6.6)$$

Здесь второе равенство — следствие принятого нами для  $B_p$  выражения (6.3). Решение уравнения (6.6) имеет вид

$$J_p - B_p = \alpha_p \exp[-(3\lambda_p)^{1/2} \tau_p] + \beta_p \exp[+(3\lambda_p)^{1/2} \tau_p]. \quad (6.7)$$

Поскольку мы хотим, чтобы  $J_p - B_p$  при  $\tau_p \rightarrow \infty$ , следует положить  $\beta_p = 0$ . Для нахождения  $\alpha_p$  используем граничное условие  $J_p(0) = \sqrt{3} H_p(0) = (\partial J_p / \partial \tau_p)_0 / \sqrt{3}$  (второе равенство следует из уравнения (6.5) в приближении Эддингтона). Поэтому из (6.7) получаем  $J_p(0) = a_p + \alpha_p = (\partial J_p / \partial \tau_p)_0 / \sqrt{3} = [b_p - \alpha_p (3\lambda_p)^{1/2}] / \sqrt{3}$ . (6.8)

Итак, окончательно

$$\begin{aligned} J_p(\tau_p) &= a_p + b_p \tau_p + (b_p - \sqrt{3} a_p) \times \\ &\times \exp[-(3\lambda_p)^{1/2} \tau_p] / [\sqrt{3} + (3\lambda_p)^{1/2}]. \end{aligned} \quad (6.9)$$

Формула (6.9) позволяет понять физическую суть проблемы. Во-первых, из нее видно, что на границе  $J_p$  может значительно отличаться от  $B_p$ . Рассмотрим для простоты изотермическую атмосферу, т.е. пусть  $b_p = 0$  и  $B_p = a_p$ . Тогда при  $\tau_p = 0$  будет

$$J_p(0) = \lambda_p^{-1} a_p / (1 + \lambda_p^{1/2}) = \lambda_p^{1/2} B_p / (1 + \lambda_p^{1/2}).$$

Поэтому когда  $\lambda_p \ll 1$ , то на границе  $J_p$  гораздо меньше  $B_p$ . Во-вторых, видно, что такое отличие от  $B_p$  простирается в атмосфере

до больших глубин; так как медленное стремление члена, содержащего экспоненту, к нулю ведет к тому, что  $J_\nu \rightarrow B_\nu$  только на глубинах  $\tau_\nu \geq (\lambda_\nu)^{-1/2}$ . При учете того, сколь малы упоминавшиеся выше значения  $\lambda_\nu$ , эти глубины оказываются действительно очень большими. Когда  $J_\nu$  становится достаточно близко к  $B_\nu$ , говорят, что наступила *термализация*. Поэтому величину  $\lambda_\nu^{-1/2}$  мы будем называть *глубиной термализации* (в гл. 7, 11 и 12 это понятие будет обобщено).

Интуитивное представление о глубине термализации можно получить из следующих физических соображений. Ясно, что параметр  $\lambda_\nu = k_\nu / (k_\nu + \sigma_\nu)$  — это вероятность того, что фотон погибнет (т.е. энергия его перейдет в тепловую энергию) при одном акте рассеяния. Чтобы энергия фотона заведомо превратилась в тепло, фотон должен испытать примерно  $n = 1/\lambda_\nu$  рассеяний. Если движение фотона в атмосфере рассматривать как процесс случайных блужданий со средней длиной свободного пробега  $\Delta\tau$  (последняя должна быть равна примерно единице), то полная оптическая толщина слоя, через который фотон может пройти не погибнув, равна  $n^{1/2}\Delta\tau = \Delta\tau\lambda_\nu^{-1/2} \approx \lambda_\nu^{-1/2}$ . Для фотонов, излученных на больших глубинах, вероятность того, что они выйдут из атмосферы, а не термализуются, мала (поэтому  $J_\nu \rightarrow B_\nu$ ). Фотонам же, которые возникают на меньших глубинах, удастся выйти, и в результате значение  $J_\nu$  оказывается меньше равновесного (т.е. меньше  $B_\nu$ ).

Теперь можно понять, почему, когда в качестве начального приближения принимается  $J_\nu = \bar{B}_\nu$ ,  $\Lambda$ -итерация оказываются неэффективными. Каждое последовательное приближение может передать информацию об отклонении  $J_\nu$  от  $\bar{B}_\nu$  лишь на расстояние до  $\Delta\tau \approx 1$ , т.е. на расстояние среднего свободного пробега [напомним, что  $E_1(\Delta\tau)$  убывает при  $\Delta\tau \gg 1$  как  $\exp(-\Delta\tau)/\Delta\tau$ ]. Поэтому для того, чтобы влияние границы на решение начало чувствоваться на глубинах, сравнимых с глубиной термализации, следует произвести  $\lambda_\nu^{-1/2}$  итераций (по порядку величины). Когда  $\lambda_\nu \ll 1$ , вычисления по такой схеме становятся невыполнимыми, и мы приходим к заключению, что в любом практически полезном методе наличие в выражении для функции источников членов, описывающих рассеяние, должно учитываться с самого начала, и в процессе решения эти члены следует учитывать каким-то прямым методом.

## 6.2. Методы, основанные на решении краевой задачи «в лоб»

Характерная математическая трудность, встречающаяся при решении уравнения переноса в дифференциальной форме, связана с