

§ 6.10. Соприкасающаяся плоскость и подвижный триэдр кривой

Соприкасающейся плоскостью к кривой Γ в ее точке A называется предельное положение плоскости, проходящей через касательную к Γ в точке A параллельно касательной в другой точке B кривой, когда последняя, двигаясь по кривой, стремится к A .

Покажем, что если кривая $\mathbf{r}(t)$ имеет непрерывную производную $\dot{\mathbf{r}}$ в окрестности точки t_0 и, кроме того, вторую производную $\ddot{\mathbf{r}}(t_0)$ такую, что $\dot{\mathbf{r}}_0 \times \ddot{\mathbf{r}}_0 = \dot{\mathbf{r}}(t_0) \times \ddot{\mathbf{r}}(t_0) \neq 0$, то соприкасающаяся плоскость к этой кривой в точке $t = t_0$ существует и имеет уравнение

$$(\rho - \mathbf{r}_0) [\dot{\mathbf{r}}_0 \times \ddot{\mathbf{r}}_0] = 0, \quad (1)$$

где ρ — радиус-вектор текущей точки плоскости.

В самом деле, положим

$$\Delta \dot{\mathbf{r}}_0 = \dot{\mathbf{r}}(t_0 + \Delta t) - \dot{\mathbf{r}}(t_0).$$

Тогда вектор $\dot{\mathbf{r}}_0 \times \frac{\Delta \dot{\mathbf{r}}_0}{\Delta t} = \dot{\mathbf{r}}(t_0) \times \frac{\dot{\mathbf{r}}(t_0 + \Delta t)}{\Delta t}$, ортогонален (перпендикулярен) к приложенным к точке A векторам $\dot{\mathbf{r}}(t_0)$ и $\dot{\mathbf{r}}(t_0 + \Delta t)$, а следовательно, и к проходящей через них плоскости. Так как он стремится при $\Delta t \rightarrow 0$ к вектору $\dot{\mathbf{r}}_0 \times \ddot{\mathbf{r}}_0 \neq 0$, то и указанная плоскость стремится к плоскости, проходящей через A , перпендикулярной $\dot{\mathbf{r}}_0 \times \ddot{\mathbf{r}}_0$, а это и есть соприкасающаяся плоскость к Γ в A . Ее уравнение, очевидно, есть (1).

Существует еще другое определение: *соприкасающейся плоскостью кривой Γ в точке A называется предельное положение подвижной плоскости, проходящей через точку A и две другие точки A_1, A_2 кривой Γ , когда последние, двигаясь по Γ , стремятся к A* .

Можно показать, что при условиях, наложенных выше на $\mathbf{r}(t)$, в окрестности точки t_0 существует соприкасающаяся плоскость к Γ в этой точке и в смысле этого второго определения и она определяется уравнением (1). Таким образом, она совпадает с соприкасающейся плоскостью в смысле первого определения.

В декартовых координатах уравнение (1) записывается в виде

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x'_0 & y'_0 & z'_0 \\ x''_0 & y''_0 & z''_0 \end{vmatrix} = 0, \quad (2)$$

где x, y, z — текущие координаты соприкасающейся плоскости, $\mathbf{r}_0 = (x_0, y_0, z_0)$, $\dot{\mathbf{r}}_0 = (x'_0, y'_0, z'_0)$ и $\ddot{\mathbf{r}}_0 = (x''_0, y''_0, z''_0)$.

Выпущеные из точки $A = (x, y, z)$ векторы $\dot{\mathbf{r}}$ и $\ddot{\mathbf{r}}$, очевидно, принадлежат к соприкасающейся плоскости S . Если $t = s$ есть

длины дуги Γ , то $\dot{\mathbf{r}}(s)$ — единичный вектор, а вектор $\ddot{\mathbf{r}}(s)$ перпендикулярен к $\dot{\mathbf{r}}(s)$.

Из точки A нашей кривой Γ (подчиняющейся указанным условиям) можно выпустить три единичных вектора, α , β , γ , определяющих естественную прямоугольную систему координат в окрестности A

$$\left. \begin{aligned} \alpha &= \frac{\dot{\mathbf{r}}}{|\dot{\mathbf{r}}|} = \dot{\mathbf{r}}(s) && \text{— единичный вектор касательной;} \\ \beta &= \frac{\ddot{\mathbf{r}}(s)}{|\ddot{\mathbf{r}}(s)|} = R\ddot{\mathbf{r}}(s) = R \frac{d\alpha}{ds} && \text{— единичный вектор главной нормали;} \\ \gamma &= \alpha \times \beta && \text{— единичный вектор бинормали.} \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

Заметим, что направление α зависит от параметра t в том смысле, что замена t на $-t$ изменяет направление α на противоположное.

Что касается вектора β , то мы его определили с помощью параметра s — длины дуги Γ . Замена s на $-s$ или на $s + s_0$, где s_0 — постоянная, не влечет за собой изменение $\ddot{\mathbf{r}}(s)$ (дифференцирование по s производится два раза), поэтому β есть *инвариант* — его направление вовсе не связано с параметрическим представлением кривой.

Нормалью к кривой Γ в точке A естественно называть прямую, проходящую через эту точку перпендикулярно к касательной к Γ в этой точке. Среди нормалей имеется одна, принадлежащая к соприкасающейся плоскости S (к кривой Γ в точке A). Она называется *главной нормалью*. Вектор $\ddot{\mathbf{r}}(s)$, очевидно, принадлежит к S и перпендикулярен к касательной, поэтому он лежит на главной нормали. Удобно считать, что вектор $\ddot{\mathbf{r}}(s)$ или β определяет положительное направление главной нормали. Можно еще сказать, что β есть выходящий из точки A единичный вектор, принадлежащий к S и направленный в сторону вогнутости кривой Γ (точнее, ее проекции на S).

Отложим от точки A в направлении β вектор длины R — радиуса кривизны Γ в A . Конец его — точка O — называется *центром кривизны Γ в A* . В случае плоской кривой Γ это определение совпадает с приведенным в § 6.10 определением центра кривизны. Очевидно, что центр кривизны O определяется вектором [см. 6.9, (5)]

$$\rho = \mathbf{r} + R\beta = \mathbf{r} + \frac{\ddot{\mathbf{r}}(s)}{|\ddot{\mathbf{r}}(s)|^2}.$$

Наконец, вектор γ определен как единичный вектор, перпендикулярный к α и β и притом направленный так, чтобы система (α, β, γ) была ориентирована так же, как прямоугольная система координат (x, y, z) , в которой рассматривается кривая.

Прямая, на которой лежит вектор γ (приложенный к точке A), называется *бинормалью* к Γ в A . Вектор γ определяет ее положительное направление.

Приложенные к движущейся по Γ точке A векторы α, β, γ определяют подвижный триэдр.

Отметим, что нормаль к плоской кривой, определенная в § 6.8, очевидно, совпадает (при $r(s) \neq 0$) с главной нормалью. Положительные же направления на этой прямой (нормали или главной нормали) определены из разных принципов и могут не совпадать.

Исследование поведения вектора $r(s)$ в окрестности точки s_0 часто удобно проводить, рассматривая $r(s) - r(s_0)$ в прямоугольной системе координат α, β, γ . Будем считать, что $r = r(s)$ (s — дуга Γ) и $r_0 = r(s_0)$ есть вектор точки $A_0 \in \Gamma$ и $a b$ есть скалярное произведение векторов a и b .

Тогда α, β, γ — функции от s . Из равенства $\gamma\alpha = 0, \gamma\beta = 1$ следует, что проекции $\frac{d\gamma}{ds}$ на направления α и γ равны нулю:

$$\frac{d\gamma}{ds} \alpha = -\gamma \frac{d\alpha}{ds} = -|\dot{r}| \gamma \beta = 0, \quad \frac{d\gamma}{ds} \gamma = 0.$$

Но тогда

$$\frac{d\gamma}{ds} = \frac{1}{T} \beta, \quad (4)$$

где

$$\frac{1}{T} = \frac{\partial \gamma}{\partial s} \beta. \quad (5)$$

Число $1/T$ называется *кручением* Γ в рассматриваемой точке $A \in \Gamma$. Его можно, очевидно, еще определить как число, абсолютная величина которого равна $\left| \frac{1}{T} \right| = \left| \frac{d\gamma}{ds} \right|$ (скорости изменения единичного вектора бинормали относительно s); знак же $1/T$ положительный или отрицательный в зависимости от того, будет ли проекция $\frac{d\gamma}{ds}$ на направление β положительна или отрицательна.

Отметим формулы Френе:

$$\frac{d\alpha}{ds} = \frac{\beta}{R}, \quad \frac{d\gamma}{ds} = \frac{\beta}{T}, \quad \frac{d\beta}{ds} = -\frac{\alpha}{R} - \frac{\gamma}{T}. \quad (6)$$

Первые две из них уже доказаны [см. (3), (4)], а третья доказывается следующим образом. Из тождества $\beta\alpha = \gamma\beta = 0, \beta\beta = 1$ дифференцированием их по s получаем

$$\frac{d\beta}{ds} \alpha = -\beta \frac{d\alpha}{ds} = -\frac{1}{R}, \quad \frac{d\beta}{ds} \gamma = -\beta \frac{d\gamma}{ds} = -\frac{1}{T}, \quad \frac{d\beta}{ds} \beta = 0.$$

Следовательно,

$$\frac{d\beta}{ds} = \left(\frac{d\beta}{ds} \alpha \right) \alpha + \left(\frac{d\beta}{ds} \beta \right) \beta + \left(\frac{d\beta}{ds} \gamma \right) \gamma = -\frac{\alpha}{R} - \frac{\gamma}{T}.$$

Из (6) следует, что если кривизна Γ тождественно равна нулю ($1/R = \frac{d\alpha}{ds} = 0$), то $\frac{d\alpha}{ds} \equiv 0$, откуда следует, что $\mathbf{r}(s) = \mathbf{r}(s_0) + (s - s_0)\dot{\mathbf{r}}(s_0)$, т. е. Γ есть прямая. Если же кручение Γ тождественно равно нулю ($1/T = 0$), то $\frac{d\gamma}{ds} = 0$, $(\gamma\mathbf{r})' = \gamma\alpha + \gamma\mathbf{r} = 0$ и $\gamma\mathbf{r} = \text{const}$; это показывает, что Γ — плоская кривая.

Пример 1. Винтовая линия Γ

$$x = a \cos \theta, \quad y = a \sin \theta, \quad z = h\theta \quad (a, h > 0)$$

имеет длину дуги s , производная которой по θ равна

$$\frac{ds}{d\theta} = \sqrt{x'_\theta^2 + y'_\theta^2 + z'_\theta^2} = \sqrt{a^2 + h^2}.$$

Поэтому единичный вектор α касательной к Γ имеет проекции

$$\frac{dx}{ds} = \frac{dx}{d\theta} = -\frac{a \sin \theta}{\sqrt{a^2 + h^2}}, \quad \frac{dy}{ds} = \frac{dy}{d\theta} = \frac{a \cos \theta}{\sqrt{a^2 + h^2}}, \quad \frac{dz}{ds} = \frac{dz}{d\theta} = \frac{h}{\sqrt{a^2 + h^2}}.$$

Далее,

$$\frac{d^2x}{ds^2} = -\frac{a \cos \theta}{a^2 + h^2}, \quad \frac{d^2y}{ds^2} = \frac{-a \sin \theta}{a^2 + h^2}, \quad \frac{d^2z}{ds^2} = 0,$$

$$K = |\ddot{\mathbf{r}}| = \frac{a}{a^2 + h^2}, \quad \beta = \frac{\ddot{\mathbf{r}}}{|\ddot{\mathbf{r}}|} = -\cos \theta \mathbf{i} - \sin \theta \mathbf{j} + 0 \cdot \mathbf{k},$$

что показывает, что главная нормаль к Γ параллельна плоскости x, y и идет по направлению к оси кругового цилиндра, на который навернута винтовая линия. Наконец,

$$\gamma = \frac{h \sin \theta}{\sqrt{a^2 + h^2}} \mathbf{i} - \frac{h \cos \theta}{\sqrt{a^2 + h^2}} \mathbf{j} + \frac{a}{\sqrt{a^2 + h^2}} \mathbf{k},$$

$$\frac{d\gamma}{ds} = \frac{h \cos \theta}{a^2 + h^2} \mathbf{i} + \frac{h \sin \theta}{a^2 + h^2} \mathbf{j} + 0 \mathbf{k}, \quad \frac{1}{T} = \frac{d\gamma}{ds} \beta = -\frac{h}{a^2 + h^2}.$$

В предположении, что $\mathbf{r}(s)$ имеет в окрестности $s = s_0$ непрерывные производные до третьего порядка включительно, имеет место формула Тейлора

$$\mathbf{r} - \mathbf{r}_0 = (s - s_0) \dot{\mathbf{r}}_0 + \frac{(s - s_0)^2}{2!} \ddot{\mathbf{r}}_0 + \frac{(s - s_0)^3}{3!} \dddot{\mathbf{r}}_0 + o((s - s_0)^3) \quad (s \rightarrow s_0), \quad (7)$$

где остаток есть вектор, длина которого стремится к нулю быстрее, чем $|s - s_0|^3$.

Так как единичные векторы

$$\alpha = \dot{\mathbf{r}}_0, \quad \beta = \frac{\ddot{\mathbf{r}}_0}{|\ddot{\mathbf{r}}_0|}, \quad \gamma = \alpha \times \beta \quad (\ddot{\mathbf{r}}_0 \neq 0)$$

ортогональны, то имеют место равенства

$$\mathbf{r}(s) - \mathbf{r}(s_0) = \lambda(s)\alpha + \mu(s)\beta + v(s)\gamma, \quad (8)$$

$$\lambda(s) = (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \alpha), \quad \mu(s) = (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \beta), \quad v(s) = (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \gamma),$$

$$\lambda'(s_0) = \frac{d}{ds}(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0, \alpha)|_{s=s_0} = (\dot{\mathbf{r}}(s), \alpha)|_{s=s_0} = 1, \quad (9)$$

$$\mu'(s_0) = (\mathbf{r}_0, \beta) = 0, \quad \mu''(s_0) = (\ddot{\mathbf{r}}_0, \beta) \neq 0, \quad (10)$$

$$v'(s_0) = v''(s_0) = 0, \quad v'''(s_0) = (\dddot{\mathbf{r}}(s_0), \gamma) \neq 0. \quad (11)$$

Последнее условие ($v'''(s_0) \neq 0$) мы предполагаем дополнительно. Оно обычно имеет место (случай $v'''(s_0) = 0$ исключительный).

Если смотреть на кривую Γ по направлению бинормали, то будем видеть ее проекцию Γ_γ на плоскость векторов α, β :

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0)\gamma = \lambda(s)\alpha + \mu(s)\beta.$$

В силу свойств (9), (10) Γ_γ имеет в точке A_0 касательную T и в малой окрестности A_0 находится полностью над T или под T (рис. 6.12).

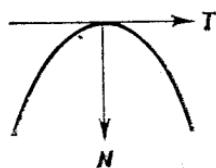


Рис. 6.12.

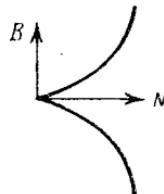


Рис. 6.13.

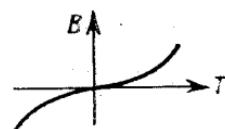


Рис. 6.14.

Если смотреть на Γ по направлению касательной, то будем видеть ее проекцию Γ_α на плоскость векторов β, γ : $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0)_\alpha = \mu(s)\beta + v(s)\gamma$. Таким образом, Γ_α определяется уравнениями

$$\eta = \mu(s), \quad \xi = v(s), \quad (12)$$

где (η, ξ) — прямоугольные координаты в системе, определяемой ортами (β, γ) .

Имеем в силу (10)

$$\eta = \frac{(s - s_0)^2}{2} \mu''(s_0) + o((s - s_0)^3) \quad (s \rightarrow s_0),$$

и в силу (11)

$$\xi = \frac{(s - s_0)^3}{3!} v'''(s_0) + o((s - s_0)^3) \quad (s \rightarrow s_0).$$

Таким образом, при малых $|s - s_0|$ знак $\eta = \mu(s)$ один и тот же, независимо от знака $s - s_0$,

$$\left(\frac{d\xi}{d\eta} \right)_0 = \lim_{s \rightarrow s_0} \frac{v'(s)}{\mu'(s)} = \lim_{s \rightarrow s_0} \frac{v''(s)}{\mu''(s)} = \frac{v''(s_0)}{\mu''(s_0)} = 0,$$

а знак $\xi = v(s)$ меняется вместе с переменой знака $s - s_0$, и кривая (12) имеет в начале координат (η, ξ) точку возврата (рис. 6.13; см. еще далее § 7.23).

Наконец, если смотреть на Γ по главной нормали, то будем видеть ее проекцию Γ_β на плоскость векторов α, γ :

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0)_\beta = \lambda(s)\alpha + v(s)\gamma.$$

В силу (9), (11) кривая $\xi = \lambda(s)$, $\zeta = v(s)$ обладает свойствами

$$\left(\frac{d\xi}{d\xi} \right)_0 = \frac{v'(s_0)}{\lambda'(s_0)} = 0, \quad \left(\frac{d^2\xi}{d\xi^2} \right)_0 = \frac{\lambda'(s_0)v''(s_0) - \lambda''(s_0)v'(s_0)}{\lambda'(s_0)^3} = 0,$$

$$\left(\frac{d^3\xi}{d\xi^3} \right)_0 = v'''(s_0) \neq 0.$$

Это показывает, что кривая Γ_β имеет точку перегиба в A_0 (рис. 6.14).

§ 6.11. Асимптота

Нусть задана кривая (или ветвь кривой) Γ , определяемая уравнением

$$y = f(x) \quad (x > N), \quad (1)$$

где $f(x)$ — непрерывная для любого $x > N$ функция. Точку $A = (x, f(x))$ кривой Γ можно считать зависящей от x .

Нусть, кроме того, задана прямая L

$$y = ax + b, \quad (2)$$

(a, b — постоянные числа). Если расстояние от точки A кривой до прямой L стремится к нулю при неограниченном возрастании x , то прямая L называется *асимптотой* кривой Γ , соответствующей стремлению x к $+\infty$.

Итак, пусть L есть асимптота Γ при $x \rightarrow +\infty$. Уравнение L в нормальном виде записывается так:

$$\frac{y - ax - b}{\sqrt{1 + a^2}} = 0.$$

Поэтому расстояние точки $A = (x, f(x))$ кривой Γ до L равно $\rho(x) = |f(x) - ax - b|/\sqrt{1 + a^2}$. Так как L , по условию, асимптота Γ при $x \rightarrow +\infty$, то $\lim_{x \rightarrow +\infty} \rho(x) = 0$. Отсюда

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} |f(x) - ax - b| = 0. \quad (3)$$

Поэтому $\lim_{x \rightarrow +\infty} \left[\frac{f(x)}{x} - a - \frac{b}{x} \right] = \lim_{x \rightarrow +\infty} \left[\frac{f(x)}{x} - a \right] = 0$, т. е.

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{x} = a. \quad (4)$$

Из сказанного следует, как надо поступать, чтобы найти асимптоту Γ при $x \rightarrow +\infty$. Надо взять предел (4). Если он не существует, то кривая Γ не имеет асимптоты. Если же предел (4)