

Поверхность *прямоугольника* (прямоугольного параллелепипеда) *кусочно гладкая*, но не гладкая.

Отметим, что гладкая поверхность определена нами так, что она есть по терминологии главы 17 двумерное дифференцируемое многообразие в R_3 .

§ 7.20. Гладкая поверхность, заданная параметрически. Ориентируемая поверхность

Мы уже знаем, что гладкая поверхность может быть определена в явном (см., например, § 7.19, (1)) или неявном [см. § 7.19, (3)] виде. Больше того, произвольная гладкая поверхность по самому своему определению всегда локально выражается явно. Существует еще важный способ задания гладких поверхностей — *параметрический*.

Наряду с трехмерным пространством R , где задана прямоугольная система координат (x, y, z) , введем еще плоскость W параметров u, v , где задана прямоугольная система координат (u, v) . Пусть $\Omega \subset W$ — открытое множество и на нем заданы три функции от параметров u, v

$$x = \varphi(u, v), \quad y = \psi(u, v), \quad z = \chi(u, v) \quad ((u, v) \in \Omega) \quad (1)$$

или, что все равно, векторная функция

$$\mathbf{r} = \varphi \mathbf{i} + \psi \mathbf{j} + \chi \mathbf{k}. \quad (2)$$

Будем предполагать, что функции φ, ψ, χ имеют непрерывные частные производные на Ω и что выполняется неравенство

$$|\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v|^2 = \left(\frac{D(x, y)}{D(u, v)} \right)^2 + \left(\frac{D(y, z)}{D(u, v)} \right)^2 + \left(\frac{D(z, x)}{D(u, v)} \right)^2 > 0 \quad ((u, v) \in \Omega). \quad (3)$$

Геометрическое место S точек (x, y, z) , определяемое функциями (1), называют *поверхностью*. При этом тот факт, что S задана функциями (1) с указанными свойствами, мы будем выражать так: *поверхность S гладко задана параметрами* $(u, v) \in \Omega$.

Не всегда поверхность S , гладко заданная при помощи параметров, есть гладкая поверхность (дифференцируемое многообразие) в том смысле, как этот последний термин определен в предыдущем параграфе, но можно дать простой достаточный критерий для этого.

Именно, если уравнения (1) устанавливают взаимно однозначное соответствие $\Omega \ni (u, v) \Leftrightarrow (x, y, z) \in S$, то система функций (1) определенных на любой области $\Omega' \subset \bar{\Omega}' \subset \Omega$, описывает гладкую поверхность (дифференцируемое многообразие).

Мы не доказываем здесь это утверждение. Оно не будет нужно для ближайших наших целей. Впрочем, оно доказано, даже в более общем виде, во II томе (см. § 17.1 лемма 1).

Отметим важный факт, вытекающий из неравенства (3). Пусть $(u^0, v^0) \in \Omega$ — произвольная фиксированная точка области параб-

метров. Для нее один из определителей, входящих в (3), положителен, пусть для определенности первый. Тогда найдется окрестность $\omega \subset \Omega$ этой точки такая, что на ней первые два уравнения (1) однозначно разрешимы относительно (u, v) . Подставив соответствующие функции от x, y в третье уравнение, получим, что некоторый кусок $\sigma \subset S$ описывается непрерывно дифференцируемой функцией $z = f(x, y)$, $\lambda \ni (x, y) \Rightarrow (u, v) \in \omega$.

Этим доказано, что, какова бы ни была точка (u^0, v^0) , существует ее окрестность $\omega \subset \Omega$ такая, что соответствующий ей кусок $\sigma \subset S$ проектируется (взаимно однозначно!) по крайней мере на одну из координатных плоскостей. Это локальное свойство поверхности, гладко заданной через свои параметры, является очень важным, но следует иметь в виду, что оно слабее того свойства, которому должна удовлетворять гладкая поверхность (дифференцируемое двумерное многообразие в пространстве R_3), как она была определена в предыдущем параграфе (см. пример 1).

Пример 1. На рис. 7.5 изображена поверхность S , которую можно себе представить как полученную из прямоугольного листка Δ бумаги ($0 < u < a$, $0 < v < b$) (рис. 7.6), который мы гладко скручиваем, позволив самопересечение по отрезкам $u = u_1$ и $u = u_2$. Реально такую поверхность можно осуществить, разрезав листок Δ на две части по прямой $u = u_2$, скрутить одну из частей и приклеив вторую часть так, как на рис. 7.5. Произвольной точке S припишем в качестве ее параметров (u, v) координаты соответствующей точки прямоугольника Δ . Но каждая точка отрезка $CD \subset S$ при этом будет соответствовать двум парам (u_1, v) и (u_2, v) .

Благодаря этому S может быть названа самопересекающейся (параметрически заданной) поверхностью. С точки зрения терминологии, принятой нами в предыдущем параграфе, поверхность S не является гладкой: любой прямоугольник (прямоугольный параллелепипед) с центром в какой-либо точке $P \in [C, D]$ вырезает из S часть, не проектирующуюся ни на одну из координатных плоскостей. С другой стороны, определенную точку $P \in [C, D]$ можно считать соответствующей двум точкам (u_1, v_0) и (u_2, v_0) плоскости (u, v) . Обе они могут быть покрыты настолько малыми, принадлежащими плоскости (u, v) , кружками с центрами в них, что им соответствуют куски $s_1, s_2 \subset S$, каждый из которых проектируется по крайней мере на одну из координатных плоскостей.

Интересно еще рассмотреть поверхность $S' \subset S$, соответствующую параметрам (u, v) , пробегающим прямоугольник $\Delta' = \{0 < u < u_2, 0 < v < b\}$. Из рис. 7.5 видно, что S' есть параметрически заданная поверхность без самопересечений: имеет место взаимно однозначное соответствие $S' \rightleftharpoons \Delta'$. Но все равно точки $P \in [C, D]$ являются особенноми для S' : в любых как угодно малых (трехмерных) окрестностях Ω таких точек принадлежащие им части $S' \cap \Omega$ не проектируются ни на одну из координатных плоскостей. Таким образом, S' , так же, как S , не является гладкой поверхностью.

Замечание. По другой терминологии гладкой поверхностью S' называют совокупность точек (x, y, z) , упорядоченную при помощи парамет-



Рис. 7.5.

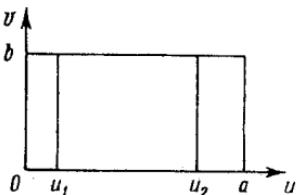


Рис. 7.6.

может быть названа самопересекающейся (параметрически заданной) поверхностью. С точки зрения терминологии, принятой нами в предыдущем параграфе, поверхность S не является гладкой: любой прямоугольник (прямоугольный параллелепипед) с центром в какой-либо точке $P \in [C, D]$ вырезает из S часть, не проектирующуюся ни на одну из координатных плоскостей. С другой стороны, определенную точку $P \in [C, D]$ можно считать соответствующей двум точкам (u_1, v_0) и (u_2, v_0) плоскости (u, v) . Обе они могут быть покрыты настолько малыми, принадлежащими плоскости (u, v) , кружками с центрами в них, что им соответствуют куски $s_1, s_2 \subset S$, каждый из которых проектируется по крайней мере на одну из координатных плоскостей.

Интересно еще рассмотреть поверхность $S' \subset S$, соответствующую параметрам (u, v) , пробегающим прямоугольник $\Delta' = \{0 < u < u_2, 0 < v < b\}$. Из рис. 7.5 видно, что S' есть параметрически заданная поверхность без самопересечений: имеет место взаимно однозначное соответствие $S' \rightleftharpoons \Delta'$. Но все равно точки $P \in [C, D]$ являются особенноми для S' : в любых как угодно малых (трехмерных) окрестностях Ω таких точек принадлежащие им части $S' \cap \Omega$ не проектируются ни на одну из координатных плоскостей. Таким образом, S' , так же, как S , не является гладкой поверхностью.

Замечание. По другой терминологии гладкой поверхностью S' называют совокупность точек (x, y, z) , упорядоченную при помощи парамет-

ров (u, v) посредством равенств (1), где φ, ψ, χ — непрерывно дифференцируемые функции, подчиняющиеся неравенству (3). Согласно этой терминологии точки (x, y, z) , соответствующие разным парам (u, v) , считаются различными элементами S , хотя, быть может, эти элементы определяют одну и ту же геометрическую точку (x, y, z) .

Заменим параметры (u, v) поверхности S параметрами (u', v') :
 $u = \lambda(u', v')$, $v = \mu(u', v')$ ($(u', v') \in \Omega' \neq \Omega$), (4)

где λ и μ — непрерывно дифференцируемые функции с якобианом

$$\frac{D(u', v')}{D(u, v)} \neq 0 \quad ((u, v) \in \Omega'), \quad (5)$$

а отображение (4) приводит во взаимно однозначное соответствие открытое множество Ω' параметров (u', v') с открытым же (см. § 7.18) множеством Ω параметров (u, v) . В результате получим уравнения S , выраженные через параметры (u', v') :

$$\left. \begin{aligned} x &= \varphi_1(u', v') = \varphi(\lambda(u', v'), \mu(u', v')), \\ y &= \psi_1(u', v') = \psi(\lambda(u', v'), \mu(u', v')), \\ z &= \chi_1(u', v') = \chi(\lambda(u', v'), \mu(u', v')) \quad ((u', v') \subset \Omega'), \end{aligned} \right\} \quad (6)$$

где $\varphi_1, \psi_1, \chi_1$ — функции, непрерывно дифференцируемые на Ω' , и где выполняются неравенства

$$\begin{aligned} |\dot{\mathbf{r}}_{u'} \times \dot{\mathbf{r}}_{v'}|^2 &= \left(\frac{D(x, y)}{D(u', v')} \right)^2 + \left(\frac{D(y, z)}{D(u', v')} \right)^2 + \left(\frac{D(z, x)}{D(u', v')} \right)^2 = \\ &= |\dot{\mathbf{r}}_u \times \dot{\mathbf{r}}_v| \left(\frac{D(u, v)}{D(u', v')} \right)^2 > 0 \quad ((u', v') \in \Omega'). \end{aligned} \quad (7)$$

Новые параметры (u', v') с указанными выше свойствами мы будем называть *допустимыми параметрами поверхности* S .

Рассмотрим гладкую поверхность S , заданную параметрически при помощи уравнений (1) с указанными там свойствами. В любой точке она имеет касательную плоскость и нормаль. Чтобы получить выражение для нормали в терминах вектора $\mathbf{r} = \varphi \mathbf{i} + \psi \mathbf{j} + \chi \mathbf{k}$, можно рассуждать следующим образом.

Вектор $\dot{\mathbf{r}} = \mathbf{r}(u, v)$ при фиксированном значении параметра v описывает кривую, соответствующую изменению параметра u . Вектор $\dot{\mathbf{r}}_u$ направлен по касательной к этой кривой. Аналогично вектор $\dot{\mathbf{r}}_v$ направлен по касательной к другой кривой, которая описывается вектором \mathbf{r} , когда u фиксировано, а v меняется.

Если считать векторы $\dot{\mathbf{r}}_u, \dot{\mathbf{r}}_v$ выходящими из точки (u, v) поверхности S , то они определяют проходящую через них плоскость, касательную к S в точке (u, v) . Из условия (3) следует, что векторы $\dot{\mathbf{r}}_u, \dot{\mathbf{r}}_v$ не коллинеарны. Нормаль к S в точке u, v определяется

вектором

$$\dot{\mathbf{r}}_u \times \dot{\mathbf{r}}_v = \left(\frac{\partial \psi}{\partial u} \frac{\partial \chi}{\partial v} - \frac{\partial \psi}{\partial v} \frac{\partial \chi}{\partial u} \right) \mathbf{i} + \left(\frac{\partial \chi}{\partial u} \frac{\partial \varphi}{\partial v} - \frac{\partial \chi}{\partial v} \frac{\partial \varphi}{\partial u} \right) \mathbf{j} + \left(\frac{\partial \varphi}{\partial u} \frac{\partial \psi}{\partial v} - \frac{\partial \varphi}{\partial v} \frac{\partial \psi}{\partial u} \right) \mathbf{k}. \quad (8)$$

При этом можно определить две единичные, непрерывно зависящие от $(u, v) \in \Omega$ нормали:

$$\mathbf{n} = \pm \frac{\dot{\mathbf{r}}_u \times \dot{\mathbf{r}}_v}{|\dot{\mathbf{r}}_u \times \dot{\mathbf{r}}_v|} \quad ((u, v) \in \Omega). \quad (9)$$

Знаку «+» соответствует одна сторона поверхности S со щеткой выпущенных в ее сторону единичных векторов, непрерывно зависящих от (u, v) , а знаку «-» — другая сторона S .

Дадим следующее определение. Если из каждой точки A гладкой поверхности S можно выпустить единичную нормаль $\mathbf{n}(A)$ так, что полученная векторная функция от A будет непрерывной на всей поверхности S , то S называется *ориентируемой поверхностью*.

Поверхность, для которой определена такая функция $\mathbf{n}(A)$, называется *ориентированной* [при помощи $\mathbf{n}(A)$]. Если мы будем говорить, что S есть ориентированная гладкая поверхность, то тем самым будем считать, что S обозначает не только поверхность (множество), но и тот факт, что на ней задана указанная непрерывная на S функция $\mathbf{n}(A)$. Говорят еще, что функция $\mathbf{n}(A)$ задает определенную сторону ориентируемой гладкой поверхности [куда выходит из S щетка единичных векторов $\mathbf{n}(A)$, непрерывно зависящих от A].

Ту же поверхность, но ориентированную противоположным образом, надо уже обозначать другой буквой. Две такие противоположно ориентированные поверхности удобно обозначать буквами S_+ и S_- . Одна из них произвольно обозначается через S_+ , а другая автоматически получает обозначение S_- .

Шаровая поверхность ориентируема — выпущенный из какой-либо ее точки единичный вектор во вне шара, очевидно, непрерывно продолжается на всю поверхность. Этим шаровая поверхность ориентирована. Другая, противоположная, ориентация шаровой поверхности определяется единичным нормальным к ней вектором, направленным внутрь соответствующего шара.

Выше мы видели, что если S есть гладкая поверхность, определенная параметрически уравнениями (1) с указанными там свойствами, то она ориентируема. Знаку «+» в формуле (9) соответствует некоторая ориентация S , а знаку «-» будет тогда соответствовать противоположная ориентация.

Вообще же существуют гладкие поверхности, неориентируемые (см. следующий параграф).

После сказанного можно утверждать, что *всякая неориентируемая гладкая поверхность не может быть задана параметрически при помощи единой системы уравнений (1) с указанными там ограничениями, налагаемыми на функции φ , ψ , χ .*

С другой стороны, мы знаем, что если S есть гладкая поверхность, то по самому ее определению для каждой ее точки A_0 найдется прямоугольник Δ с центром в ней, вырезывающий из S кусок σ , описываемый явно функцией, пусть $z = f(x, y)$, $(x, y) \in \Delta'$, непрерывно дифференцируемой на соответствующей проекции Δ . Ясно, что кусок σ имеет две стороны, определяемые нормалью $\mathbf{n} = (n_x, n_y, n_z)$, где

$$n_x = \mp \frac{p}{\sqrt{1 + p^2 + q^2}}, \quad n_y = \mp \frac{q}{\sqrt{1 + p^2 + q^2}}, \quad n_z = \pm \frac{1}{\sqrt{1 + p^2 + q^2}},$$

$$\left(p = \frac{\partial f}{\partial x}, \quad q = \frac{\partial f}{\partial y} \right).$$

Верхним знакам в этих равенствах соответствует верхняя сторона куска σ , а нижним — нижняя сторона.

Поэтому можно сказать, что *всякая гладкая поверхность локально ориентируема*.

Пример 2. Шаровая поверхность. Уравнения (см. § 12.19)

$$x = R \cos \theta \cos \varphi, \quad y = R \cos \theta \sin \varphi, \quad z = R \sin \theta, \quad -\infty < \theta, \varphi < \infty, \quad (10)$$

где $R > 0$ — заданное число, определяют при помощи полярных угловых параметров θ, φ шаровую поверхность S радиуса R с центром в нулевой точке, в чем легко убедиться, если исключить из этих уравнений θ и φ .

Область G изменения параметров (θ, φ) является вся плоскость. Правые части уравнений (10) — непрерывно дифференцируемые функции от θ, φ . Вычисления показывают, что

$$|\dot{\mathbf{r}}_\theta \times \dot{\mathbf{r}}_\varphi| = R^2 |\cos \theta|. \quad (11)$$

Из (11) мы видим, что нельзя сказать, что шаровая поверхность S задана гладко параметрами θ, φ на всей плоскости этих параметров. Из последней надо исключить точки (θ, φ) , у которых $\cos \theta = 0$. Но это недостаток не поверхности, а ее параметрического представления. Как мы знаем (см. предыдущий параграф), S есть гладкая поверхность и ее полюсы, соответствующие значениям $\theta = \pm \pi/2$, не являются исключительными.

Параметрическое представление (10) самопересякается потому, что мы не ограничили в нем множество параметров. Более экономно считать его заданным на множестве $-\pi/2 < \theta < \pi/2, a \leq \varphi < \pi/2 + 2\pi$, где a — некоторое действительное число.

Это множество при помощи (10) отображается взаимно однозначно на шаровую поверхность S , из которой выколоты два ее полюса. На этом множестве $|\dot{\mathbf{r}}_\theta \times \dot{\mathbf{r}}_\varphi| > 0$.

Пример 3. Тор. В плоскости (x, y) зададим окружность радиуса a с центром в точке $(b, 0)$ ($0 < a < b$). Вращение ее как твердого тела в пространстве (x, y, z) вокруг оси y приводит к поверхности T , называемой *тором*. Пусть θ есть величина угла, изображенного на рис. 7.7, и φ — угол,

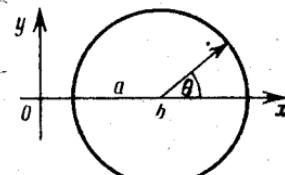


Рис. 7.7.

на который повернута вокруг оси y плоскость нашей окружности. Поверхность T выражается через параметры (θ, φ) так:

$$x = (b + a \cos \theta) \cos \varphi, \quad y = a \sin \theta, \quad z = (b + a \cos \theta) \sin \varphi$$

$$(0 \leq \theta, \varphi < 2\pi). \quad (12)$$

В декартовых координатах уравнение T имеет вид

$$\Phi = (\sqrt{x^2 + z^2} - b)^2 + y^2 - a^2 = 0.$$

При этом на T

$$\left(\frac{\partial \Phi}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial \Phi}{\partial y}\right)^2 + \left(\frac{\partial \Phi}{\partial z}\right)^2 = 4(\sqrt{x^2 + z^2} - b)^2 + 4y^2 > 0.$$

Это показывает (см. § 7.19), что T есть гладкая поверхность, что, впрочем интуитивно очевидно.

§ 7.21. Пример неориентируемой поверхности. Лист Мёбиуса *)

Возьмём прямоугольный лист бумаги (рис. 7.8), который мы будем мыслить без отрезков aa' , bb' , составляющих части его границ. Перекрутим его один раз и его стороны ab и $a'b'$ склеим так, чтобы точки a , b' и b , a' склеились попарно (рис. 7.9). Полученная поверхность есть *лист Мёбиуса*. Интуитивно ясно, что это будет гладкая поверхность, если скручивать листок гладко, не ломая бумаги. Не так уж трудно, хотя и несколько громоздко, осуществить такую конструкцию при помощи формул, но мы это не будем делать, полагаясь на интуицию читателя. На рис. 7.8 отмечен отрезок cc' — средняя линия прямоугольного листа бумаги. Этой линии на листе Мёбиуса соответствует замкнутая кривая cc' (не изображенная на рис. 7.9), у которой точки c и c' слились

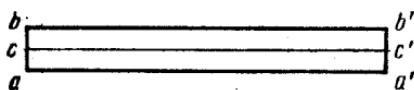


Рис. 7.8.



Рис. 7.9.

в одну точку. Выпустим из c единичную нормаль $n(c)$ произвольным, но определенным образом. Раз направление $n(c)$ выбрано (среди двух возможных), то этим уже детерминировано определяется выбор $n(A)$ для всех точек $A \in cc'$, если мы хотим, чтобы вектор $n(A)$ непрерывно зависел от A . Однако в точке c' вектор $n(c')$ уже выбран — ведь c и c' совпадают. Легко видеть, что если точку средней линии прямоугольника непрерывно двигать от c к c' , то единичная нормаль $n(A)$, где A — точка листа Мёбиуса, соответствующая c , будет стремиться к $-n(c)$, а не к $n(c)$, и, следовательно, вектор-функция $n(A)$ оказывается разрывной в точке $c = c' \in S$.

*) А. Ф. Мёбиус (1790—1868) — немецкий геометр.