

Лекция 4

Вектор нормали.— Поверхность как график функции.— Нормальные сечения.— Вторая квадратичная форма поверхности.— Индикатриса Дюпена.— Главные, полная и средняя кривизны.— Вторая квадратичная форма графика.— Линейчатые поверхности нулевой кривизны.— Поверхности вращения.

В этой лекции мы более внимательно рассмотрим поверхности в трехмерном ориентированном евклидовом пространстве. Как правило, мы будем изучать поверхности лишь локально, т. е. в достаточно малых окрестностях их точек. Поэтому без ограничения общности все рассматриваемые поверхности мы можем считать элементарными.

Итак, пусть \mathcal{X} — произвольная элементарная поверхность в трехмерном ориентированном евклидовом пространстве \mathcal{A} , и пусть $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$ — ее произвольная параметризация. Тогда в каждой точке $p \in \mathcal{X}$ существует единственный вектор \mathbf{n} единичной длины, перпендикулярный касательной плоскости и составляющий вместе с векторами \mathbf{r}_u и \mathbf{r}_v положительно ориентированный базис пространства. Этот вектор задается формулой

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v}{|\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v|}$$

и называется *вектором нормали* к поверхности \mathcal{X} в точке p (а базис $\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v, \mathbf{n}$ называется *сопровождающим базисом* поверхности). См. рисунок на стр. 51.

По определению квадрат длины $|\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v|^2$ векторного произведения равен площади параллелограмма, построенного на векторах \mathbf{r}_u и \mathbf{r}_v , т. е. равен (см. лекцию I.15) определителю Грама $\Gamma(\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v) = EG - F^2$ векторов \mathbf{r}_u и \mathbf{r}_v . Следовательно,

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v}{\sqrt{EG - F^2}}.$$

По этой формуле вектор \mathbf{n} обычно на практике и вычисляется.

Выбрав в \mathcal{A} прямоугольные координаты x, y, z с началом O в точке p и осью Oz , направленной по вектору \mathbf{n} ,

рассмотрим якобиеву матрицу

$$\begin{vmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{vmatrix},$$

строками которой являются координаты векторов r_u и r_v . Условие, наложенное на ось Oz , означает, в частности, что

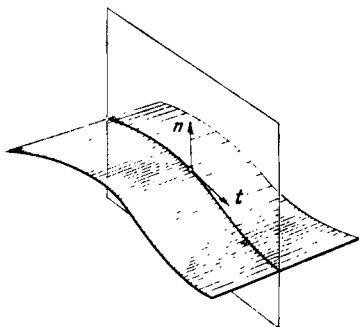
$$\begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} = 1.$$

Поэтому, согласно известной из анализа теореме об обратном отображении, в некоторой окрестности точки $(0, 0)$ координаты x и y могут быть выражены через координаты u и v . Подставив эти выражения в вектор-функцию $r = r(u, v)$, мы получим параметризацию поверхности \mathcal{X} (или точнее — некоторой ее части, содержащей точку p) вида

$$\begin{aligned} x &= x, \\ y &= y, \\ z &= z(x, y). \end{aligned}$$

По определению это означает, что локально (в окрестности точки p) поверхность \mathcal{X} является графиком функции $z = z(x, y)$.

Каждая плоскость Π , проходящая через ось Oz рассматриваемой системы координат, называется *нормальной плоскостью* поверхности \mathcal{X} в точке p , а ее пересечение $\Pi \cap \mathcal{X}$ с поверхностью \mathcal{X} — *нормальным сечением* этой поверхности в точке p . Направляющий бивектор каждой нормальной плоскости Π имеет вид $t \wedge n$, где t — некоторый, определенный с точностью до пропорциональности ненулевой касательный вектор поверхности \mathcal{X} в точке p (вектор пространства $T_p\mathcal{X}$). Вектор t однозначно определяет нормальную плоскость Π , и мы будем обозначать ее символом Π_t .



Нормальное сечение

ляет нормальную плоскость Π , и мы будем обозначать ее символом Π_t .

Если координаты x, y, z выбраны так, что вектор \mathbf{t} направлен по оси Ox , то нормальная плоскость Π_t будет координатной плоскостью Oxz , а нормальное сечение $\mathcal{L}_t = \Pi \cap \mathcal{X}$ будет иметь уравнение $z = z(x, 0)$ (в координатах x, z на плоскости Oxz). Это доказывает, что каждое нормальное сечение локально (в некоторой окрестности точки p) является графиком и, значит, простой регулярной дугой.

Касательная к графику $z = z(x, 0)$ лежит, конечно, в касательной плоскости к поверхности $z = z(x, y)$ и одновременно принадлежит нормальной плоскости. Поэтому она направлена по вектору \mathbf{t} , т. е. касательный вектор к нормальному сечению в точке p пропорционален вектору \mathbf{t} .

Поскольку вектор \mathbf{t} определен нормальным сечением только с точностью до пропорциональности, мы без ограничения общности можем считать его ортом (вектором единичной длины). Отнеся нормальное сечение к натуральному параметру, мы поэтому можем считать, что орт \mathbf{t} является касательным вектором к нормальному сечению в точке p .

Рассматривая нормальное сечение как кривую на плоскости Π_t , мы можем говорить об ее относительной кривизне $k_{\text{отн}}$ в точке p по отношению к ориентации плоскости Π_t , задаваемой бивектором $\mathbf{t} \wedge \mathbf{n}$. Обозначив эту кривизну символом $k(\mathbf{t})$, мы определим тем самым на ортах касательного пространства $T_p(\mathcal{X})$ некоторую функцию $\mathbf{t} \mapsto k(\mathbf{t})$. Найдем выражение этой функции через координаты вектора \mathbf{t} .

Пусть

$$(1) \quad u = u(s), \quad v = v(s), \quad |s| < s_0,$$

— параметрические уравнения нормального сечения \mathcal{L}_t на поверхности \mathcal{X} , где s — натуральный параметр, отсчитываемый от точки p . Как кривая в пространстве сечение \mathcal{L}_t имеет векторное параметрическое уравнение $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u(s), v(s))$, и, значит, ее касательный вектор $\dot{\mathbf{r}}$ выражается формулой

$$(2) \quad \dot{\mathbf{r}} = \mathbf{r}_u \dot{u} + \mathbf{r}_v \dot{v},$$

где, как всегда, \dot{u} и \dot{v} — производные по s функций (1).

Производная $\ddot{\mathbf{r}}$ вектора (2) ортогональна ему и при $s=0$ параллельна плоскости Π_t . Поэтому при $s=0$ она пропорциональна вектору \mathbf{n} . Соответствующий коэффициент пропорциональности (равный скалярному произведению $\ddot{\mathbf{r}}\mathbf{n}$) является (см. в лекции 2 определение относительной кривизны) не чем иным, как относительной кривизной $k(t)$. Таким образом,

$$(3) \quad k(t) = \ddot{\mathbf{r}}\mathbf{n}.$$

Поскольку

$$\begin{aligned} \ddot{\mathbf{r}} &= \dot{\mathbf{r}}_u \dot{u} + \mathbf{r}_{uu} \ddot{u} + \dot{\mathbf{r}}_v \dot{v} + \mathbf{r}_{vv} \ddot{v} = \\ &= (\mathbf{r}_{uu} \dot{u} + \mathbf{r}_{uv} \dot{v}) \dot{u} + (\mathbf{r}_{uv} \dot{u} + \mathbf{r}_{vv} \dot{v}) \dot{v} + \mathbf{r}_{uu} \ddot{u} + \mathbf{r}_{vv} \ddot{v} = \\ &= \mathbf{r}_{uu} \dot{u}^2 + 2\mathbf{r}_{uv} \dot{u}\dot{v} + \mathbf{r}_{vv} \dot{v}^2 + \mathbf{r}_{uu} \ddot{u} + \mathbf{r}_{vv} \ddot{v} \end{aligned}$$

и $\mathbf{r}_{uu}\mathbf{n} = 0$, $\mathbf{r}_{vv}\mathbf{n} = 0$, этим доказано, что

$$k(t) = L\dot{u}^2 + 2M\dot{u}\dot{v} + N\dot{v}^2,$$

где

$$(4) \quad L = \mathbf{r}_{uu}\mathbf{n}, \quad M = \mathbf{r}_{uv}\mathbf{n}, \quad N = \mathbf{r}_{vv}\mathbf{n}.$$

Функцию $t \mapsto k(t)$ удобно распространить на всевозможные касательные векторы $d\mathbf{r} \neq 0$, полагая по определению

$$k(d\mathbf{r}) = k\left(\frac{d\mathbf{r}}{|d\mathbf{r}|}\right).$$

Так как $|d\mathbf{r}|^2 = d\mathbf{r}^2 = ds^2$, где

$$ds^2 = E du^2 + 2F du dv + G dv^2$$

(см. формулу (28) лекции 3), а координаты \dot{u} и \dot{v} вектора

$\frac{d\mathbf{r}}{|d\mathbf{r}|} = \frac{d\mathbf{r}}{ds}$ равны $\frac{du}{ds}$ и $\frac{dv}{ds}$, то

$$(5) \quad k(d\mathbf{r}) = \frac{L du^2 + 2M du dv + N dv^2}{E du^2 + 2F du dv + G dv^2}.$$

[Заметим, что равенства $\dot{u} = \frac{du}{ds}$ и $\dot{v} = \frac{dv}{ds}$ формально совпадают с известными из анализа равенствами для производных как отношений дифференциалов. Однако у нас их содержательный смысл иной, поскольку du и dv являются не дифференциалами, а координатами касательного вектора $d\mathbf{r}$, а ds —его длиной.]

Определение 1. Квадратичная форма

$$L du^2 + 2M du dv + N dv^2$$

называется *второй квадратичной формой* поверхности \mathcal{X} . Обозначается она символом Π .

В этих обозначениях формула (5) записывается в следующем удобном для запоминания виде:

$$(6) \quad k = \frac{\Pi}{I}.$$

Для коэффициентов формы Π , кроме формул (4), имеют место также формулы

$$(7) \quad L = -r_u n_u, \quad M = -r_u n_v = -r_v n_u, \quad N = -r_v n_v.$$

Действительно, так как $r_u n = 0$, то $r_{uu} n + r_u n_u = 0$ и $r_{uv} n + r_u n_v = 0$, т. е. $L = -r_u n_u$ и $M = -r_u n_v$. Аналогично, так как $r_v n = 0$, то $r_{vu} n + r_v n_u = 0$ и $r_{vv} n + r_v n_v = 0$, т. е. $M = -r_v n_u$ и $N = -r_v n_v$. \square

В силу этих формул форму Π можно, введя вектор

$$(8) \quad dn = n_u du + n_v dv,$$

записать в виде

$$\Pi = -dr dn,$$

аналогичном записи $I = dr^2$ для формы I .

Замечание 1. По аналогии можно ввести также *третью квадратичную форму* $\text{III} = dn^2$. Однако, как мы ниже покажем, она линейно выражается через формы I и Π и потому не дает ничего нового.

Для обозначения коэффициентов L, M, N формы Π используют также символы D, D', D'' .

Для наглядного представления функции $t \mapsto k(t)$ французский математик Дюпен предложил рассматривать на касательной плоскости кривую (ныне она называется *индикатрисой Дюпена*), которая получается, если для любого единичного касательного вектора t отложить от точки касания p (принимаемой за начало координат O на касательной плоскости) в направлении этого вектора отрезок длины $|k(t)|^{-1/2}$. Обозначим через x и y координаты (в координатной системе $Or_u r_v$) концевой точки этого отрезка; тогда его длина будет выражаться (в понятных обозначениях) формулой

$$|x r_u + y r_v| = \sqrt{I(x, y)}.$$

Поскольку кривизна $k(t)$ выражается формулой (6), которая в теперешних обозначениях имеет вид

$$k(t) = \frac{\Pi(x, y)}{I(x, y)},$$

отсюда для индикатрисы Дюпена получается уравнение

$$\sqrt{I(x, y)} = \sqrt{\frac{I(x, y)}{II(x, y)}},$$

т. е. уравнение

$$|II(x, y)| = 1.$$

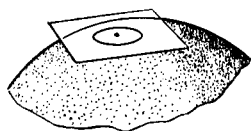
Этим доказано, что индикатриса Дюпена является кривой с уравнением

$$|Lx^2 + 2Mxy + Ny^2| = 1.$$

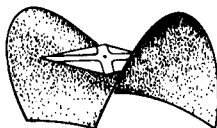
При $LN - M^2 > 0$ эта кривая (точнее, множество ее вещественных точек, которым мы только и интересуемся) представляет собой эллипс с уравнением

$$(9) \quad Lx^2 + 2Mxy + Ny^2 = \varepsilon,$$

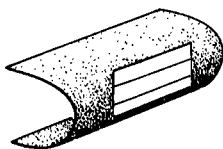
где $\varepsilon = +1$, если $L > 0$, и $\varepsilon = -1$, если $L < 0$. В соответствии с этим точка поверхности, в которой $LN - M^2 > 0$, называется *эллиптической*.



В эллиптической
точке



В гиперболической
точке



В параболической
точке

Индикатриса Дюпена

В эллиптической точке все кривизны $k(\mathbf{t})$ имеют один и тот же знак (совпадающий со знаком L). Среди них есть одна наибольшая k_1 и одна наименьшая k_2 (если только все они не совпадают, т. е. если индикатриса Дюпена не является окружностью), отвечающие направлениям малой и большой осей эллипса (9).

При $LN - M^2 < 0$ индикатриса Дюпена состоит из двух гипербол

$$(10) \quad Lx^2 + 2Mxy + Ny^2 = \pm 1$$

с общими асимптотами, и потому точка поверхности, в которой $LN - M^2 < 0$ называется *гиперболической*. В направлении действительной оси одной из гипербол (10) кривизна $k(\mathbf{t})$ достигает своего наибольшего значения $k_1 > 0$. При вращении вектора \mathbf{t} она сначала уменьшается до нуля,

когда вектор \mathbf{t} приобретает асимптотическое направление, а затем, по-прежнему уменьшаясь, достигает своего наименьшего значения $k_2 < 0$, когда направление вектора \mathbf{t} совпадает с направлением действительной оси другой гиперболы (т. е. с направлением мнимой оси первой гиперболы).

При $LN - M^2 = 0$ точка поверхности называется *параболической*. В такой точке индикатриса Дюпена имеет уравнение

$$(11) \quad (\sqrt{|L|}x + \sqrt{|N|}y)^2 = 1$$

и потому представляет собой пару параллельных прямых (если только $L \neq 0$ или $N \neq 0$). В направлении этих прямых кривизна $k(\mathbf{t})$ равна нулю, в перпендикулярном направлении достигает наибольшего (по абсолютной величине) значения, сохраняя все время один и тот же знак. Если же $L = 0, N = 0$ (и потому $M = 0$), то кривизна $k(\mathbf{t})$ тождественно по \mathbf{t} равна нулю (а индикатриса Дюпена не определена).

Заметим, что в эллиптических и параболических точках индикатриса Дюпена является кривой второго порядка, а в гиперболических точках — четвертого порядка.

В каждом из трех случаев функция $k(\mathbf{t})$ дважды достигает своего наибольшего значения k_1 и наименьшего значения k_2 (если только она не равна тождественно нулю).

Задача 1. Докажите, что

$$k(\mathbf{t}) = k_1 \cos^2 \varphi + k_2 \sin^2 \varphi,$$

где φ — угол, образованный вектором \mathbf{t} с направлением, в котором кривизна равна k_1 . Эта формула известна как формула Эйлера.

Определение 2. Числа k_1 и k_2 называются *главными кривизнами* поверхности в рассматриваемой точке. Их произведение

$$K = k_1 k_2$$

называется *полной* (или *гауссовой*) *кривизной*, а их полу-сумма

$$H = \frac{k_1 + k_2}{2}$$

— *средней кривизной*.

Согласно сказанному, выше в эллиптической точке $K > 0$, в гиперболической точке $K < 0$ и в параболической точке $K = 0$.

Подчеркнем, что H и K зависят от точки $p \in \mathcal{X}$, т. е. являются функциями на \mathcal{X} . Как функции локальных координат эти функции гладки.

Чтобы найти главные кривизны, можно было бы искать главные направления кривых второго порядка (9) и (10) (для кривой (11) проблемы нет) и затем найти их канонические уравнения. К сожалению, этот путь приводит к длинным выкладкам из-за того, что координаты x и y не прямоугольны. Поэтому мы поступим по-иному, обратившись непосредственно к основной формуле (6).

Согласно этой формуле кривизна k_2 является наименьшим значением функции

$$\frac{\Pi(x, y)}{I(x, y)} = \frac{Lx^2 + 2Mxy + Ny^2}{Ex^2 + 2Fxy + Gy^2}$$

двух переменных x и y при $(x, y) \neq (0, 0)$. Поэтому

$$\frac{\Pi(x, y)}{I(x, y)} \geq k_2$$

для всех $(x, y) \neq (0, 0)$, причем хотя бы в одной точке (x, y) равенство достигается. Поскольку $I(x, y) > 0$ при $(x, y) \neq (0, 0)$, это неравенство равносильно неравенству

$$\Pi(x, y) - k_2 I(x, y) \geq 0,$$

означающему, что квадратичная форма $\Pi - k_2 I$ с матрицей

$$\begin{vmatrix} L - k_2 E & M - k_2 F \\ M - k_2 F & N - k_2 G \end{vmatrix}$$

во всех точках $(x, y) \neq (0, 0)$ неотрицательна и хотя бы в одной из этих точек равна нулю.

Аналогичным образом число k_1 характеризуется тем, что квадратичная форма $\Pi - k_1 I$ всюду положительна и хотя бы в одной точке $(x, y) \neq (0, 0)$ равна нулю.

Но легко видеть (непосредственно или на основе общей теории квадратичных форм над полем \mathbb{R} ; см. лекцию II.12), что квадратичная форма от двух переменных тогда и только тогда всюду неположительна или неотрицательна и хотя бы в одной точке $(x, y) \neq (0, 0)$ равна нулю, когда ее ранг меньше двух, т. е. когда определитель ее матрицы равен нулю.

Этим доказано, что главные кривизны k_1, k_2 являются корнями уравнения

$$\begin{vmatrix} L - kE & M - kF \\ M - kF & N - kG \end{vmatrix} = 0,$$

г. е. уравнения

$$(EG - F^2) k^2 - (EN + GL - 2FM) k + (LN - M^2) = 0.$$

В силу формул Виета отсюда, в частности, следует, что

$$K = \frac{LN - M^2}{EG - F^2}, \quad H = \frac{1}{2} \frac{EN + GL - 2FM}{EG - F^2}.$$

Первая из этих формул получит важное применение в следующей лекции.

Предположим, что координаты x, y, z в пространстве \mathcal{A} выбраны так, что рассматриваемая поверхность является графиком функции $z = z(x, y)$, причем $z(0, 0) = 0$ и вектором нормали в точке $(0, 0)$ является единичный вектор k оси Oz (см. выше).

Тогда x и y являются в окрестности точки $(0, 0)$ координатами u и v на поверхности, причем

$$r_u = (1, 0, z_x), \quad r_v = (0, 1, z_y).$$

Поскольку в точке $(0, 0)$ векторы r_u и r_v параллельны по условию координатной плоскости Oxy , отсюда следует, что

$$(z_x)_0 = 0 \quad \text{и} \quad (z_y)_0 = 0$$

(индексом 0 мы помечаем значения частных производных в точке $(0, 0)$) и, значит, разложение функции $z(x, y)$ в ряд Тейлора начинается с членов второй степени:

$$z = \frac{1}{2} (rx^2 + 2sxy + ty^2) + \dots,$$

где

$$r = (z_{xx})_0, \quad s = (z_{xy})_0, \quad t = (z_{yy})_0$$

(обозначения Монжа).

С другой стороны, так как

$$r_{uu} = (0, 0, z_x), \quad r_{uv} = (0, 0, z_{xy}), \quad r_{vv} = (0, 0, z_{yy}),$$

то в точке $(0, 0)$

$$L = r, \quad M = s, \quad N = t.$$

Таким образом, в рассматриваемом случае вторая квадратичная форма поверхности лишь постоянным множителем $1/2$ отличается от суммы $z_2(x, y)$ членов второй степени в ряде Тейлора функции $z(x, y)$.

Поскольку вблизи точки $(0, 0)$ поверхность $z = z(x, y)$ мало отличается от поверхности $z = z_2(x, y)$ и поскольку при $rt - s^2 > 0$ последняя поверхность является эллиптическим параболоидом, а при $rt - s^2 < 0$ — гиперболическим параболоидом, тем самым доказано, что вблизи эллиптической точки произвольная поверхность мало отличается от эллиптического параболоида, а вблизи гиперболической точки — от гиперболического параболоида.

Это дает вполне удовлетворительное представление о поведении поверхности вблизи непараболических точек.

В случае, когда $rt - s^2 = 0$, но либо $r \neq 0$, либо $s \neq 0$, поверхность $z = z_2(x, y)$ является параболическим цилиндром. Поэтому вблизи параболической точки, для которой либо $L \neq 0$, либо $N \neq 0$, поверхность мало отличается от параболического цилиндра.

Об устройстве же поверхности вблизи параболической точки, в которой $L = 0$ и $N = 0$ (а значит, и $M = 0$), ничего определенного сказать нельзя; вообще говоря, оно может быть очень сложным.

Произведенные вычисления показывают также, что в точке $(0, 0)$ для рассматриваемой поверхности имеют место равенства $E = 1$, $F = 0$ и $G = 0$, откуда следует, что в этой точке

$$K = rt - s^2 \quad \text{и} \quad H = \frac{r+t}{2}.$$

Кроме того, автоматическая выкладка (которую можно произвести в уме, если заметить, что для функций f и g , обладающих тем свойством, что $f(0) = 0$ и $g(0) = 1$, производная $(fg)'$ их произведения fg принимает в нуле значение $f'(0)$) показывает, что в точке $(0, 0)$

$$n_u = (-r, -s, 0), \quad n_v = (-s, -t, 0),$$

и, значит,

$$n_u^2 = r^2 + s^2, \quad n_u n_v = s(r+t), \quad n_v^2 = s^2 + t^2.$$

Отсюда следует, что

$$n_u^2 = 2HL - KE, \quad n_u n_v = 2HM - KF, \quad n_v^2 = 2HN - KG,$$

т. е. что

$$\text{III} = 2\text{HII} - \text{KI},$$

где III — введенная в замечании 1 третья квадратичная форма поверхности. Таким образом, форма III действительно линейно выражается через формы I и II.

Для линейчатой поверхности

$$(12) \quad r = \rho(u) + va(u),$$

как мы уже знаем,

$$E = 1 + 2v\dot{\rho}a + v^2\dot{a}^2, \quad F = \dot{\rho}a, \quad G = 1$$

(как всегда, мы предполагаем, что параметр u на кривой $\rho = \rho(u)$ натурален, а вектор $a(u)$ единичен). Далее,

$$r_u = \dot{\rho} + v\dot{a}, \quad r_v = a,$$

$$r_u \times r_v = \dot{\rho} \times a + v(\dot{a} \times a),$$

$$n = \frac{\dot{\rho} \times a + v(\dot{a} \times a)}{\sqrt{EG - F^2}},$$

$$r_{uu} = \ddot{\rho} + v\ddot{a}, \quad r_{uv} = \dot{a}, \quad r_{vv} = 0,$$

$$L = \frac{(\ddot{\rho} + v\ddot{a})(\dot{\rho} \times a + v(\dot{a} \times a))}{\sqrt{EG - F^2}}, \quad M = \frac{\dot{\rho}a\dot{a}}{\sqrt{EG - F^2}}, \quad N = 0,$$

$$LN - M^2 = -\frac{(\dot{\rho}a\dot{a})^2}{EG - F^2},$$

и потому

$$K = -\frac{(\dot{\rho}a\dot{a})^2}{(EG - F^2)^2} \leq 0.$$

Таким образом, полная кривизна произвольной линейчатой поверхности в любой ее точке неположительна, т. е. *линейчатая поверхность не имеет эллиптических точек.*

В случае, когда поверхность является цилиндром ($\dot{a} = 0$), конусом ($a = \rho$ и потому $\dot{a} = \dot{\rho}$) или поверхностью касательных ($a = \dot{\rho}$), из полученной формулы следует, что $K = 0$. Таким образом, *полная кривизна каждой развертывающейся поверхности равна нулю* (в любой ее точке).

Обратно, если $K = 0$, то $\dot{\rho}a\dot{a} = 0$, т. е. векторы ρ , a , \dot{a} компланарны. Если вектор $\dot{a}(u)$ не равен тождественно нулю, т. е. если поверхность (12) не является цилиндром, то, перейдя, если нужно, к меньшей окрестности, мы можем считать, что $\dot{a}(u) \neq 0$ для всех u . Поэтому векторы a и \dot{a} линейно независимы (они отличны от нуля и ортогональны), и, следовательно, вектор ρ через них линейно выражается:

$$\dot{\rho} = \lambda a + \mu \dot{a},$$

где $\lambda = \lambda(u)$ и $\mu = \mu(u)$ — некоторые функции от u .

Пусть

$$u_1 = u, \quad v_1 = v + \mu(u).$$

Поскольку якобиан этого преобразования равен 1, числа u_1 и v_1 также являются — после, возможно, перехода к меньшей окрестности — координатами на поверхности (12). В этих координатах уравнение поверхности имеет вид

$$r = \rho_1(u) + v a(u)$$

(мы убираем у u_1 и v_1 индексы), где

$$\rho_1(u) = \rho(u) - \mu(u) a(u),$$

и потому

$$\dot{\rho}_1 = \dot{\rho} - \dot{\mu} a - \mu \dot{a} = (\lambda - \dot{\mu}) a.$$

Если $\dot{\rho}_1 = 0$ тождественно (т. е. $\lambda = \dot{\mu}$), то уравнение поверхности имеет вид

$$r = \text{const} + v a(u),$$

и потому эта поверхность является конусом. В противном случае мы можем считать, опять уменьшая, если нужно, окрестность, что $\dot{\rho}_1(u) \neq 0$ для всех u . Переходя тогда к натуральному параметру (и меняя, если нужно, знак у v), мы получим, что $\rho_1 = a$, т. е. что рассматриваемая поверхность является поверхностью касательных.

Тем самым доказано следующее предложение:

Предложение 1. *Линейчатая поверхность тогда и только тогда имеет в каждой точке нулевую полную кривизну:*

$$K = 0,$$

когда она является развертывающейся поверхностью. \square

Одновременно мы установили, что развертывающиеся поверхности характеризуются условием

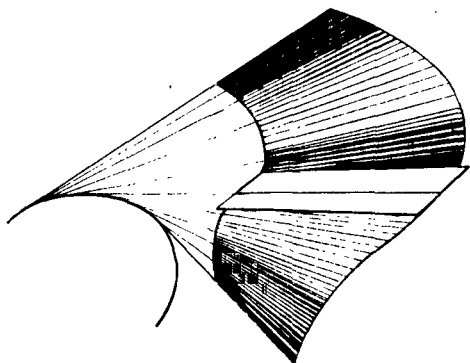
$$\dot{\rho} a \dot{a} = 0,$$

которое, как легко видеть, равносильно коллинеарности векторов $\dot{\rho} \times a$ и $\dot{a} \times a$. Но коллинеарность этих векторов означает, что вектор

$$r_u \times r_v = \dot{\rho} \times a + v (\dot{a} \times a)$$

с точностью до пропорциональности не зависит от v , т. е. не зависит от v соответствующий единичный вектор n . Этим доказано, что *развертывающиеся поверхности выде-*

ляются среди всех линейчатых поверхностей тем свойством, что во всех точках каждой прямолинейной образующей такой поверхности касательная плоскость одна и та же.



Развертывающаяся поверхность касательных

Для произвольной поверхности вращения

$$\mathbf{r} = x(v) \cos u \cdot \mathbf{i} + x(v) \sin u \cdot \mathbf{j} + z(v) \cdot \mathbf{k}$$

мы имеем

$$\begin{aligned} \mathbf{r}_u &= -x(v) \sin u \cdot \mathbf{i} + x(v) \cos u \cdot \mathbf{j}, \\ \mathbf{r}_v &= x'(v) \cos u \cdot \mathbf{i} + x'(v) \sin u \cdot \mathbf{j} + z'(v) \cdot \mathbf{k}, \end{aligned}$$

и, значит, $E = x(v)^2$, $F = 0$, $G = 1$ (мы предполагаем, что $x'(v)^2 + z'(v)^2 = 1$; см. лекцию 3). Поэтому

$$\begin{aligned} \mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v &= x(v) z'(v) \cos u \cdot \mathbf{i} + x(v) z'(v) \sin u \cdot \mathbf{j} - x(v) x'(v) \cdot \mathbf{k}, \\ \mathbf{n} &= z'(v) \cos u \cdot \mathbf{i} + z'(v) \sin u \cdot \mathbf{j} - x'(v) \cdot \mathbf{k}; \\ \mathbf{r}_{uu} &= -x(v) \cos u \cdot \mathbf{i} - x(v) \sin u \cdot \mathbf{j}, \\ \mathbf{r}_{uv} &= -x'(v) \sin u \cdot \mathbf{i} + x'(v) \cos u \cdot \mathbf{j}, \\ \mathbf{r}_{vv} &= x''(v) \cos u \cdot \mathbf{i} + x''(v) \sin u \cdot \mathbf{j} + z''(v) \cdot \mathbf{k}; \\ L &= \mathbf{r}_{uu} \mathbf{n} = -x(v) z'(v), \quad M = \mathbf{r}_{uv} \mathbf{n} = 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} N &= \mathbf{r}_{vv} \mathbf{n} = x''(v) z'(v) - z''(v) x'(v) = - \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix}, \\ \frac{LN - M^2}{EG - F^2} &= \frac{z'(v)}{x(v)} \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

Этим доказано, что для поверхности вращения

$$K = \frac{z'(v)}{x(v)} \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix}.$$

Пример 1. Для сферы радиуса R мы имеем

$$x(v) = R \cos \frac{v}{R}, \quad z(v) = R \sin \frac{v}{R},$$

и потому

$$x'(v) = -\sin \frac{v}{R}, \quad z'(v) = \cos \frac{v}{R},$$

$$x'' = -\frac{1}{R} \cos \frac{v}{R}, \quad z''(v) = -\frac{1}{R} \sin \frac{v}{R},$$

$$K = \frac{z'(v)}{x(v)} \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix} = \frac{1}{R^2}.$$

Таким образом, полная кривизна сферы радиуса R постоянна и равна $\frac{1}{R^2}$.

Результат наглядно очевиден.

Следующий пример более интересен.

Пример 2. Поверхность вращения с профилем

$$x(v) = R \sin v,$$

$$z(v) = R \left(\ln \operatorname{tg} \frac{v}{2} + \cos v \right),$$

$$0 < v < \frac{\pi}{2},$$

(это — так называемая *трактриса*) называется *псевдосферой* (а число R называется ее *псевдорadiusом*). Для этой поверхности

$$x'(v) = R \cos v,$$

$$z'(v) = \frac{R}{\sin v} - R \sin v = R \frac{\cos^2 v}{\sin v},$$

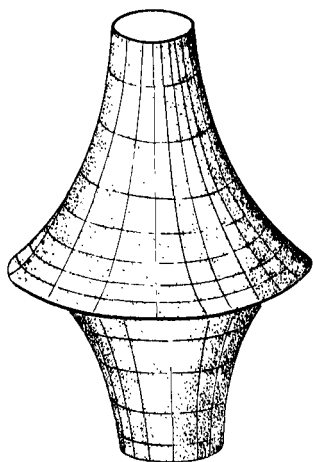
и, значит,

$$x'(v)^2 + z'(v)^2 = R^2 \operatorname{ctg}^2 v.$$

Так как $x'(v)^2 + z'(v)^2 \neq 1$, то полученная выше общая формула непосредственно непригодна и необходимо предварительно перейти к натуральному параметру профиля.

Имеем

$$s = -R \int_{\pi/2}^v \operatorname{ctg} v \, dv = -R \ln \sin v,$$



Псевдосфера

и, значит,

$$\sin v = e^{-\frac{s}{R}}, \quad \cos v = \sqrt{1 - e^{-2\frac{s}{R}}},$$

$$\operatorname{tg} \frac{v}{2} = e^{\frac{s}{R}} - \sqrt{e^{\frac{s}{R}} - 1}.$$

Поэтому в натуральном параметре (который мы снова обозначим через v) трактриса будет задаваться функциями

$$x(v) = R e^{-\frac{v}{R}},$$

$$z(v) = R \ln \left(e^{\frac{v}{R}} - \sqrt{e^{2\frac{v}{R}} - 1} \right) + R \sqrt{1 - e^{-2\frac{v}{R}}}.$$

Вычисляем:

$$x'(v) = -e^{-\frac{v}{R}}, \quad z'(v) = -\sqrt{1 - e^{-2\frac{v}{R}}},$$

$$x''(v) = \frac{1}{R} e^{-\frac{v}{R}}, \quad z''(v) = -\frac{e^{-2\frac{v}{R}}}{R \sqrt{1 - e^{-2\frac{v}{R}}}},$$

$$\begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix} = -\frac{e^{-\frac{v}{R}}}{R \sqrt{1 - e^{-2\frac{v}{R}}}},$$

$$\frac{z'(v)}{x(v)} \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix} = -\frac{1}{R^2}.$$

Таким образом,

$$K = -\frac{1}{R^2},$$

так что полная кривизна псевдосферы постоянна и равна $-\frac{1}{R^2}$.

Мы видим, что в отношении полной кривизны псевдосфера отличается от сферы только знаком кривизны. Этим и объясняется термин «псевдосфера».

Пример 3. Для катеноида

$$x(v) = \operatorname{ch} v, \quad z(v) = v,$$

$$x'(v) = \operatorname{sh} v, \quad z'(v) = 1,$$

$$x'(v)^2 + z'(v)^2 = \operatorname{ch}^2 v,$$

и потому мы опять должны перейти к натуральному

параметру

$$s = \int_0^v \operatorname{ch} v \, dv = \operatorname{sh} v.$$

Обозначая этот параметр снова через v , мы получим функции

$$x(v) = \sqrt{1+v^2}, \quad z(v) = \ln(v + \sqrt{1+v^2}).$$

Поэтому

$$\begin{aligned} x'(v) &= \frac{v}{\sqrt{1+v^2}}, & z'(v) &= \frac{1}{\sqrt{1+v^2}}, \\ x''(v) &= \frac{1}{(1+v^2)^{3/2}}, & z''(v) &= -\frac{v}{(1+v^2)^{3/2}}, \\ \begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix} &= -\frac{1}{1+v^2}, \end{aligned}$$

и, значит,

$$K = -\frac{1}{(1+v^2)^2}.$$

Интересно сравнить кривизну катеноида с кривизной изометричного ему геликоида.

Для геликоида мы имеем уравнение (12) с

$$\rho(u) = u \cdot \mathbf{k} \quad \text{и} \quad \mathbf{a}(u) = \cos u \cdot \mathbf{i} + \sin u \cdot \mathbf{j}.$$

Поэтому

$$\begin{aligned} \dot{\rho} &= \mathbf{k}, & \dot{\mathbf{a}} &= -\sin u \cdot \mathbf{i} + \cos u \cdot \mathbf{j}, \\ E &= 1 + 2v\dot{\rho}\dot{\mathbf{a}} + v^2\dot{\mathbf{a}}^2 = 1 + v^2, \\ F &= \dot{\rho}\dot{\mathbf{a}} = 0, & G &= 1, \\ EG - F^2 &= 1 + v^2, \\ \dot{\rho}\dot{\mathbf{a}}\dot{\mathbf{a}} &= \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \cos u & \sin u & 1 \\ -\sin u & \cos u & 0 \end{vmatrix} = 1, \end{aligned}$$

и, значит,

$$K = -\frac{1}{(1+v^2)^2}.$$

Мы получили тот же самый результат, что и для катеноида! Это означает, что при изгибании катеноида на геликоид полные кривизны в соответственных точках совпадают.

Что происходит со средней кривизной?

Для катеноида $E = 1 + v^2$, $F = 0$, $G = 1$. Кроме того,

$$L = -x(v)z'(v) = -1, \quad M = 0,$$

$$N = -\begin{vmatrix} x'(v) & z'(v) \\ x''(v) & z''(v) \end{vmatrix} = \frac{1}{1+v^2},$$

и потому

$$EN + GL - 2FM = 0,$$

т. е.

$$H = 0.$$

Таким образом, *средняя кривизна катеноида равна нулю.*

Для геликоида

$$\dot{\rho} \times a = \sin u \cdot i - \cos u \cdot j, \quad a \times a = -k,$$

$$\ddot{\rho} = 0, \quad \ddot{a} = -\cos u \cdot i - \sin u \cdot j,$$

$$(\ddot{\rho} + v\dot{a})(\dot{\rho} \times a + v(\dot{a} \times a)) = 0$$

и, кроме того, как мы уже видели,

$$E = 1 + v^2, \quad F = 0, \quad G = 1,$$

$$EG - F^2 = 1 + v^2, \quad \dot{\rho} a \dot{a} = 0.$$

Поэтому

$$L = 0, \quad M = \frac{1}{\sqrt{1+v^2}}, \quad N = 0,$$

и, значит,

$$EN + LG - 2FM = 0,$$

т. е.

$$H = 0.$$

Таким образом, *средняя кривизна геликоида также равна нулю!*

Пример катеноида и геликоида наводит на мысль, что при изгибании (изометрии) сохраняются полные и средние кривизны. Оказывается, что в отношении полной кривизны эта гипотеза справедлива (и мы покажем это в следующей лекции), тогда как в отношении средней кривизны это не так. Действительно, для плоскости средняя кривизна равна нулю, а для изгибающегося на плоскость кругового цилиндра радиуса R она равна, очевидно, $\frac{1}{2R}$.

Причины же того, почему у катеноида и геликоида оказались равные средние кривизны, мы лишены возможности здесь обсуждать.