

причем  $e_1 e_{1'} > 0$ , т. е.  $e_1, e_{1'}$  лежат в одном основном угле. Тогда, умножая скалярно на  $e_1$  второе из уравнений (46.11), получаем:

$$e_1 e_{1'} = \operatorname{ch} \theta$$

и, пользуясь (46.15), приходим к формуле (46.14).

Если же знак  $a^2, b^2, ab$  отрицательный, то положим:

$$\frac{a}{\sqrt{-a^2}} = e_0, \quad \frac{b}{\sqrt{-b^2}} = e_{0'}, \quad (46.16)$$

причем  $e_0 e_{0'} < 0$ , т. е.  $e_0, e_{0'}$  лежат в одном основном угле. Умножая скалярно на  $e_0$  первое из уравнений (46.11), получаем:

$$e_0 e_0 = -\operatorname{ch} \theta$$

и, пользуясь (46.16), снова приходим к (46.14).

Заметим, что для данных неколлинеарных векторов  $a, b$  первый, второй или третий случай имеет место в зависимости от положительного, отрицательного или нулевого значения  $a^2 b^2 - (ab)^2$ .

## § 47. Трехмерное псевдоевклидово пространство индекса 1

После евклидовых пространств индекса  $k=0$ , т. е. собственно евклидовых, наибольший интерес представляют евклидовы пространства индекса  $k=1$  (они, конечно, принадлежат к псевдоевклидовым пространствам). Псевдоевклидова плоскость, рассмотренная нами в §§ 45, 46, — это двумерный случай такого пространства. Евклидово пространство индекса 1 представляет интерес с точки зрения теории дифференциальных уравнений (волновое уравнение с  $n$  аргументами) и особенно с точки зрения теории относительности. В последнем случае играет роль именно *четырёхмерное евклидово пространство индекса 1*. Однако для наглядности мы рассмотрим сначала *трехмерный случай*. Здесь индекс  $k$  может принимать значения 0, 1, 2, 3.

При  $k=0$  получаем собственно евклидово (обычное) пространство и при  $k=3$  фактически снова его же. Действительно, все орты будут вместо единичных мнимоединичными, и скалярный квадрат вместо вида

$$x^2 = x^1^2 + x^2^2 + x^3^2$$

будет иметь вид

$$x^2 = -x^1^2 - x^2^2 - x^3^2,$$

что означает лишь формальную разницу, сводящуюся к изменению знака у скалярного произведения (ср. начало § 44).

Точно такая же лишь формальная разница будет между случаем  $k = 1$

$$\mathbf{x}^2 = -x^{0^2} + x^{1^2} + x^{2^2}$$

и случаем  $k = 2$

$$\mathbf{x}^2 = x^{0^2} - x^{1^2} - x^{2^2}.$$

Поэтому вещественное трехмерное евклидово пространство имеет смысл рассматривать лишь в случаях  $k = 0$  (собственно евклидово пространство) и  $k = 1$  (псевдоевклидово пространство).

К изучению последнего мы и переходим.

Выберем какой-либо ортонормированный репер. Так как индекс пространства равен единице, то один орт будет мнимоединичным—его мы обозначим  $\mathbf{e}_0$ , а два других единичными:  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ . Итак,

$$\mathbf{e}_0^2 = -1, \quad \mathbf{e}_1^2 = \mathbf{e}_2^2 = 1, \quad \text{кроме того, } \mathbf{e}_i \mathbf{e}_j = 0 \quad (i \neq j). \quad (47.1)$$

В соответствии с формулой  $g_{ij} = \mathbf{e}_i \mathbf{e}_j$  мы получаем:

$$g_{00} = -1, \quad g_{11} = g_{22} = 1, \quad g_{ij} = 0 \quad (i \neq j). \quad (47.2)$$

Согласно формуле  $x_i = g_{ij} x^j$  получаем связь между ковариантными и контравариантными координатами вектора в виде

$$x_0 = -x^0, \quad x_1 = x^1, \quad x_2 = x^2. \quad (47.3)$$

Скалярное произведение и скалярный квадрат выразятся формулами:

$$\mathbf{x} \mathbf{y} = -x^0 y^0 + x^1 y^1 + x^2 y^2, \quad (47.4)$$

$$\mathbf{x}^2 = -x^{0^2} + x^{1^2} + x^{2^2}. \quad (47.5)$$

Выясним некоторые основные свойства нашего пространства. Прежде всего рассмотрим всевозможные изотропные векторы  $\mathbf{x}$ , причем для наглядности будем откладывать их от начала  $O$  (разумеется, за начало  $O$  можно принять любую точку пространства). Тогда концы векторов  $\mathbf{x}$  будут иметь те же координаты  $x^i$ , что и сами векторы, а так как векторы изотропные, то  $\mathbf{x}^2 = 0$ , а следовательно:

$$-x^{0^2} + x^{1^2} + x^{2^2} = 0. \quad (47.6)$$

Как и в случае псевдоевклидовой плоскости, мы будем пользоваться изображением нашего пространства в обычном пространстве. А именно, орты  $\mathbf{e}_0, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$  данного репера изобразим обыкновенными ортами, начало  $O$ —некоторой точкой обычного пространства, а все остальные точки  $M$  изобразим такими точками обычного пространства, чтобы вектор  $\overrightarrow{OM}$  в изображении разлагался по  $\mathbf{e}_0, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$  всегда с теми же коэффициентами, как и в оригинале.

Очевидно, аффинные свойства изображения точно передают аффинные свойства оригинала (мы имеем здесь аффинный изоморфизм), но метрические свойства будут резко различными.

Мы видим, что в изображении концы изотропных векторов располагаются на конусе 2-го порядка (47.6). Впрочем, и в оригинале поверхность (47.6) мы вправе называть конусом 2-го порядка ввиду аффинного характера этого понятия. А именно, конус 2-го порядка в трехмерном вещественном аффинном пространстве можно определить как поверхность, имеющую уравнение вида (47.6) в некоторой аффинной координатной системе.

*Конус 2-го порядка, на котором располагаются концы всевозможных изотропных векторов, отложенных из данной точки  $O$ , мы будем называть изотропным конусом. В изображении изотропный конус выглядит как прямой круглый конус с осью  $OX_0$  и с углом  $45^\circ$  между осью и образующей. Очевидно, при переходе в другую точку  $O^*$  изотропный конус переносится параллельным сдвигом на вектор  $\vec{OO}^*$ .*

Будем откладывать теперь от начала  $O$  всевозможные векторы  $x$  мнимой длины. Для этих векторов  $x^2 < 0$ , а значит, координаты их концов удовлетворяют условию

$$-x^0^2 + x^1^2 + x^2^2 < 0, \text{ т. е. } |x^0| > \sqrt{x^1^2 + x^2^2}. \quad (47.7)$$

Концы этих векторов расположены, очевидно, внутри изотропного конуса, так как в *изображении* их расстояния от оси конуса меньше расстояний от плоскости  $OX_1X_2$  (в то время как для точек конуса эти расстояния равны). Напротив, концы векторов  $x$  вещественной длины ( $x^2 > 0$ ) удовлетворяют условию

$$-x^0^2 + x^1^2 + x^2^2 > 0, \text{ т. е. } |x^0| < \sqrt{x^1^2 + x^2^2}, \quad (47.8)$$

и располагаются вне изотропного конуса. Аналогичная картина повторяется, конечно, и при откладывании векторов  $x$  от любой точки пространства  $O^*$ .

Таким образом, ясно, что прямые, исходящие из данной точки, распадаются на три класса: прямые, расположенные внутри изотропного конуса (длины мнимые), вне изотропного конуса (длины вещественные) и по самому конусу (длины нулевые). Эта картина повторяется в псевдоевклидовом пространстве любого числа измерений (см. рис. 11, стр. 283). В двумерном случае роль изотропного конуса играет пара изотропных прямых.

Рассмотрим теперь двумерные плоскости трехмерного псевдоевклидова пространства, причем для простоты будем проводить их тоже через начало  $O$ . Здесь возможны три случая.

1°. *Плоскость проходит, не считая точки  $O$ , целиком вне изотропного конуса.* Тогда все ее векторы  $x$  (не считая вектора  $x = 0$ )

обладают положительным скалярным квадратом  $x^2 > 0$ , так что плоскость обладает *собственно евклидовой геометрией* (т. е. на ней имеет место обычная планиметрия).

Примером такой плоскости может служить, очевидно, координатная плоскость  $X_1OX_2$ . Обратное, всякая собственно евклидова плоскость, проходящая через  $O$ , может быть принята за координатную плоскость  $X_1OX_2$  при подходящем выборе ортов ( $e_1, e_2$  строим в плоскости,  $e_0$  — ортогонально к ней).

2°. *Плоскость касается изотропного конуса по одной образующей.* Заметим прежде всего, что касание плоскости с изотропным конусом по его образующей *равносильно* тому, что плоскость проходит через начало  $O$  и ортогональна к этой образующей.

В самом деле, пусть  $u(u^0, u^1, u^2)$  — радиус-вектор какой-либо (отличной от  $O$ ) точки на образующей. Тогда, как видно из уравнения изотропного конуса, уравнение плоскости, касательной к нему, в этой точке (а следовательно, и вдоль всей образующей) будет:

$$-x^0u^0 + x^1u^1 + x^2u^2 = 0. \quad (47.9)$$

Это уравнение можно переписать в виде

$$xu = 0, \quad (47.10)$$

где  $x$  — радиус-вектор любой точки нашей плоскости. Таким образом, (47.9) *равносильно* тому, что радиус-вектор любой точки плоскости ортогонален к  $u$ , т. е. что плоскость проходит через  $O$  и ортогональна к образующей. Этим наше утверждение доказано.

Теперь ясно, что *плоскость, касающаяся изотропного конуса по образующей, будет изотропной* (так как она содержит вектор  $u$ , ортогональный ко всем ее векторам).

Обратно, *всякая изотропная плоскость, проходящая через  $O$ , будет касаться изотропного конуса по некоторой образующей.* В самом деле, прямая, ортогональная к изотропной плоскости, сама будет изотропной (вытекает из теоремы § 41 при  $n=3, m=2$ ) и, следовательно, если ее провести через начало  $O$ , является образующей изотропного конуса. Таким образом, наша изотропная плоскость проходит через  $O$  и ортогональна к одной из образующих изотропного конуса, а это, как мы только что видели, *равносильно* касанию с изотропным конусом вдоль этой образующей.

3°. *Плоскость пересекается с изотропным конусом по двум образующим.* Тем самым случай касания с конусом устранен, а значит, плоскость *неизотропная* и несет на себе евклидову метрику. Остается выяснить, чему равен индекс этой метрики: 0, 1 или 2? Собственно евклидов случай ( $k=0$ ) и сводящийся к нему ( $k=2$ ) отпадают, так как в этих случаях на плоскости нет изотропных прямых, в то время как наша плоскость их содержит (а именно, две

образующие, по которым она пересекается с изотропным конусом, и, конечно, все параллельные им прямые).

Остается случай  $k=1$ , т. е. наша плоскость *псевдоевклидова*. Примером такой плоскости может служить, очевидно, координатная плоскость  $X_0OX_1$ . Обратно, всякая псевдоевклидова плоскость, проходящая через  $O$ , может быть принята за плоскость  $X_0OX_1$  при подходящем выборе ортов ( $e_0, e_1$  — на плоскости,  $e_2$  — ортогонально к ней).

Заметим, что в случае  $n$ -мерного псевдоевклидова пространства индекса  $k=1$  все наши рассуждения (проведенные для случая  $n=3$ ) повторяются дословно; только вместо изотропного конуса нужно рассматривать *изотропный гиперконус*

$$-x^0^2 + x^1^2 + \dots + x^{n-1}^2 = 0,$$

а вместо плоскостей — гиперплоскости.

Рассмотрим теперь картину взаимно ортогональных направлений в нашем пространстве. Здесь будет более наглядным рассматривать не взаимно ортогональные прямые, а взаимно ортогональные прямую и плоскость (проходящие для простоты через начало  $O$ ). Пусть прямая задана направляющим вектором  $u$ . Тогда радиусы-векторы  $x$  точек плоскости удовлетворяют условию

$$ux = 0,$$

т. е. плоскость определяется уравнением

$$-u^0x^0 + u^1x^1 + u^2x^2 = 0. \quad (47.11)$$

С точки зрения изображения эта плоскость ортогональна к вектору  $u'$  ( $-u^0, u^1, u^2$ ), который представляет собой зеркальное отражение вектора  $u$  относительно плоскости  $X_1OX_2$ . Можно сказать и так, что, проводя плоскость, ортогональную к данной прямой с точки зрения изображения, и беря ее зеркальное отражение относительно плоскости  $X_1OX_2$  (тоже с точки зрения изображения!), получаем плоскость, ортогональную к данной прямой с точки зрения псевдоевклидовой геометрии. Очевидно, что, когда данная прямая вращается в направлении к изотропному конусу, ортогональная плоскость вращается ей навстречу, причем, когда прямая занимает положение образующей, ортогональная плоскость становится касательной к конусу вдоль этой образующей.

Рассмотрим еще изображения сфер нашего псевдоевклидова пространства, для простоты, с центром в  $O$ . Снова (как и для окружностей) рассмотрим случаи вещественного, мнимого и нулевого радиуса.

Вообще уравнение сферы с центром в  $O$ , т. е. уравнение геометрического места точек с постоянным расстоянием  $\rho$  от  $O$ ,

записывается в виде

$$x^2 = \rho^2, \text{ т. е. } -x^0^2 + x^1^2 + x^2^2 = \rho^2. \quad (47.12)$$

Если  $\rho = a$  (радиус вещественный), то получаем:

$$-x^0^2 + x^1^2 + x^2^2 = a^2,$$

т. е. в нашем *изображении* сфера вещественного радиуса выглядит как однополостный гиперболоид вращения с осью вращения  $OX_0$ .

Если  $\rho = ai$  (радиус чисто мнимый), то имеем:

$$-x^0^2 + x^1^2 + x^2^2 = -a^2,$$

и сфера чисто мнимого радиуса выглядит в изображении как двуполостный гиперболоид вращения с осью вращения  $OX_0$ .

В обоих случаях асимптотическим конусом гиперболоидов служит изотропный конус.

Если же  $\rho = 0$ , то уравнение (47.12) совпадает с (47.6), так что сфера нулевого радиуса совпадает с изотропным конусом, что ясно, конечно, и из его определения.

## § 48. $n$ -мерное псевдоевклидово пространство индекса 1

Мы уже упоминали, что в  $n$ -мерном случае псевдоевклидово пространство индекса 1 будет выглядеть в основном сходно с трехмерным случаем. Действительно, мимо единичный орт  $e_0$  остается по-прежнему единственным, увеличивается лишь число единичных ортов: вместо  $e_1, e_2$  мы будем иметь  $e_1, e_2, \dots, e_{n-1}$ . Скалярный квадрат вектора будет теперь выражаться формулой

$$x^2 = -x^0^2 + x^1^2 + \dots + x^{n-1}^2 \quad (48.1)$$

вместо частного случая этой формулы

$$x^2 = -x^0^2 + x^1^2 + x^2^2. \quad (48.2)$$

Нетрудно повторить все построения и выводы § 47 и для  $n$ -мерного случая. Так, *изотропный гиперконус* определяется уравнением

$$-x^0^2 + x^1^2 + \dots + x^{n-1}^2 = 0, \quad (48.3)$$

его внутренняя область определяется условием

$$-x^0^2 + x^1^2 + \dots + x^{n-1}^2 < 0, \quad (48.4)$$

а внешняя — условием

$$-x^0^2 + x^1^2 + \dots + x^{n-1}^2 > 0. \quad (48.5)$$

Наименования «внешняя» и «внутренняя» можно оправдать без апелляции к наглядности тем, что внутренняя область *всегда* со-