

то формула (62.4) дает

$$\overrightarrow{MM}^2 = -(\tilde{x}^0 - x^0)^2,$$

откуда видно, что расстояние  $MM$  в пространстве событий будет мнимым и равно  $i(\tilde{x}^0 - x^0) = ic(\tilde{t} - t)$ , т. е. равно промежутку времени, протекшему между этими событиями, умноженному на  $ic$ .

Таким образом, псевдоевклидова метрика в пространстве событий носит универсальный характер и объединяет в себе измерение как пространственных, так и временных расстояний. В первом случае расстояния в этой метрике получаются вещественными, во втором — мнимыми.

### § 63. Формулы Лоренца

Разберемся теперь детально в полученном результате, именно в новых формулах перехода (62.10) от одной инерциальной системы к другой. С геометрической точки зрения речь идет о переходе от одной ортонормированной координатной системы к другой в пространстве событий, т. е. в четырехмерном псевдоевклидовом пространстве индекса 1. Этот переход изучался нами специально в § 48. Там было выяснено, что, переделав предварительно тривиальные вращения над ортонормированными реперами  $\mathfrak{R}$  и  $\mathfrak{R}'$  и параллельный сдвиг одного из них, можно свести преобразование к простому виду (48.10), (48.11):

$$e_{0'} = \frac{e_0 + \beta e_1}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad e_{1'} = \frac{\beta e_0 + e_1}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad e_{2'} = e_2, \quad e_{3'} = e_3, \quad (63.1)$$

причем  $O$  неподвижно.

Соответствующее преобразование ортонормированных координат  $x^i$  будет иметь вид

$$x^{0'} = \frac{x^0 - \beta x^1}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad x^{1'} = \frac{-\beta x^0 + x^1}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad x^{2'} = x^2, \quad x^{3'} = x^3 \quad (63.2)$$

(см. переход от преобразования (50.1) к (50.6)). Посмотрим, что означает этот результат с точки зрения пространства событий. Прежде всего параллельный сдвиг репера, например  $\mathfrak{R}$ , означает, что над ортонормированными координатами  $x^0, x^1, x^2, x^3$  произведено преобразование, заключающееся в добавлении к ним некоторых констант. Но так как координаты  $x^i$  имеют теперь в соответствующей инерциальной системе  $S$  физический смысл (62.9), то это означает, что некоторые константы добавились к  $t, x, y, z$ , т. е. изменен начальный момент отсчета времени и координатные оси  $X, Y, Z$  параллельно сдвинуты и укреплены на прежней «платформе» в новом положении. Такое изменение системы отсчета мы относили к числу тривиальных.

Далее, тривиальное вращение репера  $\mathfrak{R}$  (и аналогично  $\mathfrak{R}'$ ) заключается в том, что вектор  $e_0$  не меняется, а  $e_1, e_2, e_3$  испытывают вращение в своей плоскости, т. е. в трехмерном собственно евклидовом пространстве. Отсюда вытекает, что  $x^0$  не меняется, а  $x^1, x^2, x^3$  подвергаются обычному ортогональному преобразованию. Но, учитывая (62.9), мы видим, что это означает некоторый определенный поворот координатных осей  $X, Y, Z$  при прежнем отсчете времени  $t$ . Так как коэффициенты ортогонального преобразования константы от времени не зависят, то повернутые оси  $X, Y, Z$  твердо расположены относительно прежних осей  $X, Y, Z$  и укреплены на той же «платформе». Такое преобразование системы отсчета мы тоже назвали тривиальным.

Итак, за счет тривиального преобразования инерциальных систем отсчета  $S$  и  $S'$ , т. е. сохраняя прежнее движение «платформ» и лишь иначе скрепляя с ними координатные оси  $X, Y, Z$  и  $X', Y', Z'$ , а также, возможно, изменяя начальный момент отсчета времени, можно добиться, чтобы переход от  $S$  к  $S'$  принял вид (63.2).

Чтобы выпуклее представить этот результат, перепишем формулы (63.2), пользуясь (62.9), в следующем виде:

$$t' = \frac{t - \frac{\beta}{c}x}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad x' = \frac{-\beta ct + x}{\pm \sqrt{1 - \beta^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z. \quad (63.3)$$

Здесь имеется четыре варианта выбора знаков в знаменателях. Однако мы из них оставим лишь один, именно, когда оба знака положительные. В первой формуле мы делаем это на основе физических соображений: если бы знак знаменателя был отрицательным, то возрастание  $t$  вызывало бы убывание  $t'$  (считая для простоты  $x, y, z$  постоянными). Другими словами, наблюдая с точки зрения системы  $S'$  существование точки  $Q(x, y, z)$ , скрепленной с системой  $S$ , мы увидели бы все события происходящими в обратной последовательности. Этот физически абсурдный результат заставляет нас отказаться от знака минус в первой формуле (63.3) и, что то же самое, в первой формуле (63.2) и по совершенно аналогичным причинам считать и в общей формуле (62.10) коэффициент  $A_0^{0'}$  положительным:  $A_0^{0'} > 0$ . Заметим, что с точки зрения пространства событий это означает, что переход от одной инерциальной системы к другой не есть любой переход от одного ортонормированного репера к другому. Этот переход представляет собой либо собственное движение, либо несобственное движение 1-го рода (но не 2-го и не 3-го). Соответственно этому инерциальным системам будут отвечать в пространстве событий ортонормированные реперы не всех четырех, а лишь двух классов.

Что же касается случая знака минус в знаменателе второй формулы (63.3), то его устранение не связано с какими-либо

принципиальными соображениями и достигается просто изменением положительного направления оси  $X'$  на обратное, вследствие чего  $x'$  меняет знак. Итак, окончательно формулы (63.3) мы будем писать в виде

$$t' = \frac{t - \frac{\beta}{c} x}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad x' = \frac{-\beta ct + x}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z. \quad (63.4)$$

Таковы формулы перехода от одной инерциальной системы  $S$  к другой  $S'$  после упрощений, внесенных предварительным тривиальным преобразованием этих систем отсчета. Конечно, нетрудно догадаться, каков настоящей смысл этих тривиальных преобразований: мы так повернули и сдвинули координатные оси, скрепленные с каждой из платформ, и так изменили начальный момент отсчета времени на одной из них, чтобы оси  $Y, Z$  системы  $S$  в начальный момент  $t = 0$  совпадали с осями  $Y', Z'$  системы  $S'$  в начальный момент  $t' = 0$ , а последующее движение  $S'$  относительно  $S$  (равно как и  $S$  относительно  $S'$ ) происходило вдоль общей оси  $X$ . Однако, если бы мы попытались привести формулы преобразования к упрощенному виду (63.4), исходя непосредственно из этих соображений, то могли бы легко запутаться в новых, еще неизвестных нам, пространственно-временных соотношениях.

Формулы (63.4) представляют собой аналог формул (61.1) и (61.2) и призваны их заменить при переходе от классической точки зрения к релятивистской. Уже беглое сравнение этих формул показывает глубокую разницу между ними, которая при дальнейшем исследовании станет еще более разительной.

Прежде всего нужно выяснить смысл параметра  $\beta$ , входящего в формулы (63.4). По аналогии с (61.1), (61.2) следует ожидать, что он должен быть связан со скоростью движения  $v$  одной инерциальной системы относительно другой, и это действительно оправдывается.

Рассмотрим точку  $P$ , закрепленную в системе  $S'$ . Ее координаты  $x', y', z'$  остаются, следовательно, постоянными; время же  $t'$  будем считать переменным, так что мы рассматриваем одну и ту же (с точки зрения системы  $S'$ ) точку  $P$  в разные моменты времени  $t'$ .

Как будет восприниматься поведение точки  $P$  с точки зрения системы  $S$ ?

Дифференцируя почленно последние три из четырех уравнений (63.4) и учитывая, что в нашем случае  $dx' = dy' = dz' = 0$ , получаем:

$$0 = \frac{-\beta c dt + dx}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad 0 = dy, \quad 0 = dz,$$

откуда

$$\frac{dx}{dt} = \beta c, \quad \frac{dy}{dt} = 0, \quad \frac{dz}{dt} = 0. \quad (63.5)$$

Эти формулы показывают, что всякая точка  $P$ , закрепленная в системе  $S'$ , движется относительно системы  $S$  с постоянной скоростью  $\beta c$  в направлении оси  $X$ . Последний результат позволяет нам говорить, что и вообще инерциальная система  $S'$  движется относительно  $S$  поступательно с постоянной скоростью  $\beta c$  (в направлении оси  $X$ ), имея в виду, что так движется всякая точка, скрепленная с системой  $S'$ . Обозначим скорость движения  $S'$  относительно  $S$  через  $v$ , так что

$$v = \beta c, \quad \beta = \frac{v}{c}. \quad (63.6)$$

Так как параметр  $\beta$  меняется в пределах

$$-1 < \beta < 1,$$

то скорость  $v$  может принимать значения в пределах

$$-c < v < c.$$

Таким образом, относительная скорость инерциальных систем никогда не достигает скорости света. А так как мы считаем, что в принципе со всяким твердым телом можно связать систему отсчета, то в теории относительности принимается, что вообще никакие два тела не могут иметь относительной скорости, превышающей или хотя бы достигающей скорости света. Далее мы увидим, что все основные формулы приводятся к абсурду, если предположить противное: дело в том, что в них вслед за формулами (63.4) почти во всех основных формулах будет фигурировать радикал

$$\sqrt{1 - \beta^2} = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}},$$

который становится мнимым, если предположить  $v > c$ . Принимается также, что никакое возмущение не может распространяться со скоростью, превосходящей  $c$ , хотя скорость  $c$  и может им достигаться, как это происходит для электромагнитного возмущения.

Теперь формулы (63.4) можно переписать в виде

$$t' = \frac{t - \frac{v}{c^2} x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad x' = \frac{-vt + x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad y' = y, \quad z' = z. \quad (63.7)$$

Эти формулы перехода от одной инерциальной системы  $S$  к другой  $S'$  носят название *формул Лоренца*.

Если, обратно, выразить отсюда  $t$ ,  $x$ ,  $y$ ,  $z$  через  $t'$ ,  $x'$ ,  $y'$ ,  $z'$ , то это обратное преобразование, как показывает элементарный подсчет, будет иметь вид

$$t = \frac{t' + \frac{v}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad x = \frac{vt' + x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad y = y', \quad z = z', \quad (63.8)$$

т. е. отличается от прямого лишь заменой  $v$  на  $-v$ . Это означает, что если система  $S'$  движется относительно  $S$  со скоростью  $v$ , то  $S$  движется относительно  $S'$  со скоростью  $-v$ . Это, правда, представляется само собой ясным, но так как нас ждут в дальнейшем выводы, опрокидывающие многие привычные представления, то этот результат следует отметить.

#### § 64. Исследование формул Лоренца

При первом взгляде на формулы (63.7) поражает их, казалось бы, полное несходство с формулами (61.1), (61.2) классической теории. А между тем мы знаем, что классические формулы практически безусловно верны, по крайней мере, с большой степенью точности. Поэтому возникает вопрос, как согласовать формулы Лоренца с классическими. Ответ очень прост. На практике мы обычно имеем дело со скоростями, весьма малыми сравнительно со скоростью света, т. е. отношение  $\frac{v}{c}$  очень мало, и его квадратом практически можно пренебречь по сравнению с 1. Поэтому можно считать

$$\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \approx 1. \quad (64.1)$$

Кроме того, в первой формуле (63.7) можно пренебречь величиной  $\frac{v}{c^2} x$  сравнительно с временем  $t$ , так как  $\frac{v}{c^2} x$  есть произведение весьма малого промежутка временем  $\frac{x}{c}$  \*) на весьма малую дробь  $\frac{v}{c}$ . В результате формулы (63.7) принимают вид

$$t' \approx t, \quad x' \approx -vt + x, \quad y' = y, \quad z' = z,$$

---

\*) Точнее, малым предполагается  $\frac{\Delta x}{c}$ , где  $\Delta x = x - x_0$ , а  $x_0$  — некоторая константа; она может быть большой, но дает лишь тривиальное преобразование:  $t' = t - \frac{vx_0}{c^2}$ .