

Глава 19

НЕПРЕРЫВНЫЕ ГРУППЫ

Общие линейные, специальные линейные, ортогональные и унитарные группы; группа вращений и группа Лоренца; теорема Эйлера, четыре компоненты полной группы Лоренца, прецессия Томаса; многообразия группы; внутренние координаты; двусвязность группы вращений; гомоморфизм группы $SU(2)$ на группу $SO(3)$ и гомоморфизм группы $SL(2)$ на \mathcal{L}_p ; простота группы вращений и группы Лоренца.

Предварительные сведения: гл. 18 и некоторые алгебраические факты.

Непрерывными группами (формальное определение будет дано в гл. 25) называются группы матриц (или соответствующих линейных преобразований), в которых элементы группы непрерывно зависят от некоторых параметров, подобных углам Эйлера в случае группы вращений. Здесь мы опишем свойства некоторых известных непрерывных групп.

Группа всех невырожденных (в общем случае комплексных) матриц размера $n \times n$ называется *общей линейной группой* и обозначается через $GL(n, \mathbb{C})$. Группа вещественных матриц обозначается через $GL(n, \mathbb{R})$. Подгруппы групп $GL(n, \mathbb{C})$ и $GL(n, \mathbb{R})$, состоящие из матриц с $\det = 1$, называются *специальными* (или *унимодулярными*) линейными группами и обозначаются через $SL(n, \mathbb{C})$ и $SL(n, \mathbb{R})$. Обозначения других подгрупп группы $GL(n, \mathbb{C})$ будут приведены в ходе обсуждения.

19.1. ОРТОГОНАЛЬНАЯ ГРУППА И ГРУППА ВРАЩЕНИЙ

В матрично-векторных обозначениях плоское вращение (18.1.1) представляется в виде

$$x \rightarrow x' = Rx, \quad (19.1.1)$$

где

$$x = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad x' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}, \quad R = R_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}. \quad (19.1.2)$$

При преобразовании (19.1.1) длина любого вектора и угол между любыми двумя векторами сохраняются, так что если $x' = Rx$ и $w' = Rw$, то $x' \cdot w' = x \cdot w$ для любых двух векторов x и w .

Найдем теперь преобразования, обладающие таким свойством, в n -мерном случае, т. е. задав

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{pmatrix} \text{ и т. д. и } R = \begin{pmatrix} R_{11} & \dots & R_{1n} \\ \cdot & & \cdot \\ \cdot & & \cdot \\ \cdot & & \cdot \\ R_{n1} & \dots & R_{nn} \end{pmatrix},$$

будем искать такие матрицы R , что $(Rx) \cdot (Ry) = x \cdot y$ для любых векторов x и y . Пусть $\xi(j)$ обозначает вектор, j -я компонента которого равна единице, а остальные компоненты равны нулю. Тогда, в частности, матрица R должна быть такой, что

$$R\xi(j) \cdot R\xi(k) = \xi(j) \cdot \xi(k) = \begin{cases} 1, & \text{если } j=k, \\ 0, & \text{если } j \neq k. \end{cases}$$

Так как вектор

$$R\xi(j) = \begin{pmatrix} R_{1j} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ R_{nj} \end{pmatrix}$$

представляет собой j -й столбец матрицы R , ясно, что столбцами матрицы R являются попарно ортогональные единичные векторы. Такая матрица называется *ортогональной*. Обратное, если R обладает указанным свойством, то $Rx \cdot Ry = x \cdot y$ для всех x, y . Если через R^T обозначить матрицу, полученную транспонированием матрицы R , то строки матрицы R^T будут столбцами матрицы R и, по правилу умножения матриц, имеем

$$R^T R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = I, \quad (19.1.3)$$

и мы получили другую характеристику ортогональной матрицы. Поскольку $R^T = R^{-1}$ — матрица обратного преобразования, также сохраняющего скалярное произведение, отсюда следует, что R^T — тоже ортогональная матрица; следовательно, столбцы R^T (т. е. строки матрицы R) образуют другую систему n попарно ортого-

нальных единичных векторов. Так как $\det R^T = \det R$, из (19.1.3) следует, что $\det R = \pm 1$. Теперь мы определим

$O(n) = \{R: R \text{ — вещественная ортогональная матрица размера } n \times n\}$

в качестве *ортогональной группы* в n -мерном случае, в которой групповой операцией является матричное умножение. Тогда подгруппа

$$SO(n) = \{R \in O(n): \det R = 1\}$$

есть *специальная* (или *унимодулярная*) ортогональная группа в n -мерном случае. Мы можем рассматривать эти группы и как группы матриц, и как группы соответствующих преобразований $x \rightarrow Rx$ в n -мерном пространстве.

19.2. ГРУППА ВРАЩЕНИЙ $SO(3)$.

ТЕОРЕМА ЭЙЛЕРА

Сейчас мы покажем, что если R — ортогональная (вещественная) матрица размера 3×3 с $\det R = 1$, то преобразование $x \rightarrow Rx$ может быть получено следующим образом: сначала выбирается некоторое направление в пространстве, проходящее через начало координат, а затем осуществляется поворот системы координат на нужный угол вокруг этого направления как вокруг оси. В этом заключается *теорема Эйлера*. Пусть λ_i и v_i ($i=1, 2, 3$) — собственные значения и собственные векторы матрицы R (они могут быть комплексными даже в том случае, когда R вещественна); они удовлетворяют уравнениям

$$Rv_i = \lambda_i v_i \quad (i=1, 2, 3). \quad (19.2.1)$$

Так как R также и унитарная матрица, мы имеем $\|Rv_i\| = \|v_i\|$, где $\|v\|$ для любого (вообще говоря, комплексного) вектора v обозначает $(|v_x|^2 + |v_y|^2 + |v_z|^2)^{1/2}$; следовательно,

$$|\lambda_i| = 1 \quad (i=1, 2, 3). \quad (19.2.2)$$

Числа λ_i являются корнями кубического уравнения с вещественными коэффициентами

$$\det(\lambda I - R) = 0; \quad (19.2.3)$$

произведение этих корней равно единице:

$$\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 = \det R = 1. \quad (19.2.4)$$

По меньшей мере один из этих корней является вещественным; если два других (скажем, λ_2 и λ_3) комплексны, то $\lambda_3 = \overline{\lambda_2}$ и в силу (19.2.2) $\lambda_2 \lambda_3 = 1$; следовательно, $\lambda_1 = 1$. Если все три корня являются вещественными, то они равны либо 1, 1, 1, либо 1, -1, -1. В любом случае всегда имеется один корень, скажем λ_1 , равный +1; следо-

вательно,

$$Rv_1 = v_1,$$

откуда видно, что прямая, проведенная через начало координат в направлении вектора v_1 (v_1 может быть выбран вещественным), остается инвариантной относительно преобразования $x \rightarrow Rx$; очевидно, эта прямая является осью вращения.

[Напоминание. Если M — нормальная матрица, т. е. матрица, которая коммутирует со своей эрмитовой сопряженной, т. е. если $MM^* = M^*M$ (в частности, эрмитовы матрицы и унитарные матрицы являются нормальными), то из собственных векторов матрицы M можно построить полную ортонормированную (относительно эрмитова скалярного произведения) систему векторов в n -мерном пространстве. Если все собственные значения различны, то собственные векторы автоматически ортогональны; если же λ является r -кратным собственным значением, то соответствующее собственное подпространство r -мерно и в нем можно выбрать ортонормированный базис; сделав так для каждого собственного подпространства, можно получить полную ортонормированную систему векторов.]

Пусть $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = e^{i\theta}$, $\lambda_3 = e^{-i\theta}$ и векторы v_1 , v_2 , v_3 образуют ортонормированную систему (они являются собственными векторами). Возьмем новые векторы

$$u_1 = v_1, \quad u_2 = (1/\sqrt{2})(v_2 + v_3), \quad u_3 = (i/\sqrt{2})(v_2 - v_3); \quad (19.2.5)$$

они также образуют ортонормированную систему (причем все эти векторы можно считать вещественными, поскольку v_2 и v_3 могли быть выбраны комплексно сопряженными); отсюда

$$Ru_1 = u_1, \quad Ru_2 = \cos \theta u_2 + \sin \theta u_3, \quad Ru_3 = -\sin \theta u_2 + \cos \theta u_3. \quad (19.2.6)$$

Мы видим, что преобразование, описываемое матрицей R , является вращением в плоскостях, перпендикулярных вектору u_1 .

Если задана матрица R , то угол и ось вращения практически находятся следующим образом. Так как сумма собственных значений матрицы равна ее следу, угол θ задается уравнением

$$1 + e^{i\theta} + e^{-i\theta} = R_{11} + R_{22} + R_{33},$$

или

$$\cos \theta = 1/2 (R_{11} + R_{22} + R_{33} - 1). \quad (19.2.7)$$

Далее, ось вращения совпадает с направлением вектора v (выше он обозначался через v_1), который соответствует собственному значению $\lambda = 1$; следовательно, $Rv = v$. Но в силу ортогональности матрицы R $R^T R = I$, откуда $v = R^T v$. Поэтому $(R - R^T)v = 0$, так что компоненты v_1 , v_2 , v_3 вектора v находятся в отношении

$$v_1 : v_2 : v_3 = (R_{23} - R_{32}) : (R_{31} - R_{13}) : (R_{12} - R_{21}). \quad (19.2.8)$$

УПРАЖНЕНИЕ

Проведите аналогичный анализ группы $SO(n)$ для произвольного n .

19.3. УНИТАРНЫЕ ГРУППЫ

Обобщение ортогональных групп на комплексный случай можно реализовать двумя способами. Первый путь основывается на том, что комплексная ортогональная матрица есть любая комплексная матрица M , которая удовлетворяет соотношению $M^T M = I$ точно так же, как и в вещественном случае. Но, видимо, полученные так группы не будут представлять большой интерес.

Второй путь: назовем *унитарной* матрицу U , такую, что $U^* U = I$ (тогда и $U U^* = I$). При унитарном преобразовании $x \rightarrow Ux$ n -мерного комплексного пространства C^n эрмитово скалярное произведение

$$x^* y = \sum_{j=1}^n \bar{x}_j y_j$$

любых двух векторов x и y остается инвариантным. Обратное, если это произведение инвариантно для любых x и y , то матрица U является унитарной. *Унитарной группой $U(n)$* называется группа всех унитарных матриц размера $n \times n$ (или унитарных преобразований в C^n).

Поскольку $\det U^*$ комплексно сопряжен с $\det U$, из равенства $U^* U = I$ следует, что $|\det U| = 1$, т. е. $\det U$ есть число на единичной окружности в комплексной плоскости. Подгруппа группы $U(n)$, состоящая из унитарных матриц с $\det U = 1$, называется *специальной* (или *унимодулярной*) унитарной группой и обозначается через $SU(n)$.

19.4. ГРУППЫ ЛОРЕНЦА

Если x, y, z, t и x', y', z', t' — декартовы координаты в двух инерциальных системах отсчета, оси которых параллельны, но вторая система движется относительно первой со скоростью V в направлении $+x$ и если в момент $t=t'=0$ обе системы совпадали, то, согласно специальной теории относительности,

$$x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = \frac{t - (V/c^2)x}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}. \quad (19.4.1)$$

Другие инерциальные системы могут быть получены путем относительного движения в направлениях других осей координат, вращений в пространстве, смещения начала отсчета пространства-времени, пространственных отражений, обращения времени. Если учитываются отражения и обращение времени, то мы имеем полную

группу Лоренца, в противном случае — собственную группу Лоренца. Смещение начала координат здесь не обсуждается, так что рассматриваемые преобразования однородны, т. е. уравнения не содержат постоянных членов.

Если ввести обозначения (обычные для теории относительности)

$$x^1 = x, \quad x^2 = y, \quad x^3 = z, \quad x^4 = ct$$

(иногда ct обозначают через x^0) и определить φ формулой

$$\operatorname{sh} \varphi = -\frac{V/c}{\sqrt{1-V^2/c^2}}, \quad (19.4.2)$$

то (19.4.1) можно записать в виде

$$x'^{\mu} = \sum_{\nu=1}^4 p_{\nu}^{\mu} x^{\nu}, \quad (19.4.3)$$

где коэффициенты p_{ν}^{μ} образуют матрицу

$$[p_{\nu}^{\mu}] = P(\varphi) = \begin{pmatrix} \operatorname{ch} \varphi & 0 & 0 & \operatorname{sh} \varphi \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ \operatorname{sh} \varphi & 0 & 0 & \operatorname{ch} \varphi \end{pmatrix}. \quad (19.4.4)$$

В оставшейся части данного параграфа будет использоваться *соглашение о суммировании*, по которому предполагается, что любой член, содержащий повторяющийся индекс [например, ν в (19.4.3)], уже просуммирован по этому индексу (по $\nu = 1, 2, 3, 4$); таким образом, (19.4.3) можно записать просто как $x'^{\mu} = p_{\nu}^{\mu} x^{\nu}$. В теории относительности индексы, обозначенные греческими буквами, пробегают обычно значения от 1 до 4, а индексы, обозначенные латинскими буквами, — значения от 1 до 3.

Множество $\{P(\varphi)\}$ матриц (или преобразований) указанного выше вида, получаемое, когда φ принимает все вещественные значения, представляет собой группу, которая будет обозначена через \mathcal{L}_x , — эта группа является подгруппой группы Лоренца. Заметим, что

$$P(\varphi_1) P(\varphi_2) = P(\varphi_1 + \varphi_2); \quad (19.4.5)$$

из этого уравнения можно получить *закон композиции* (коллинеарных) *скоростей*, иначе говоря, получить формулу для скорости, с которой третья инерциальная система отсчета движется относительно первой системы, через скорость второй системы относительно первой и скорость третьей системы относительно второй; вывод формулы оставляем в качестве упражнения.

Если вторая система отсчета получается лишь путем вращения первой системы в пространстве, то преобразование задается мат-

рицей вида

$$R = \begin{pmatrix} & & 0 \\ (R') & & 0 \\ & & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad (19.4.6)$$

где через R' обозначена матрица размера 3×3 собственного вращения, т. е. элемент группы $SO(3)$. Множество всех таких матриц (или преобразований) является *подгруппой вращений* группы Лоренца и обозначается через \mathcal{R} .

Группа, порождаемая элементами групп \mathcal{L}_x и \mathcal{R} , т. е. группа, состоящая из всех конечных произведений $Q_1 Q_2 \dots Q_j$, где каждый множитель Q_i имеет вид либо (19.4.4), либо (19.4.6), называется *собственной* (или *ограниченной*) *группой Лоренца* и обозначается через \mathcal{L}_p . Собственная группа Лоренца является *связной* в следующем смысле.

Лемма. Если Q_0 — произвольный элемент группы \mathcal{L}_p , то существует *однопараметрическое семейство* $Q(\lambda)$ элементов группы \mathcal{L}_p , таких, что все матричные элементы непрерывно зависят от λ для $0 \leq \lambda \leq \lambda_0$, причем $Q(0) = I$, $Q(\lambda_0) = Q_0$.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО Во-первых, любой элемент $P(\varphi)$ из группы \mathcal{L}_x можно перевести в единицу группы, меняя φ непрерывно от нуля до его конечного значения; во-вторых, любой элемент R из группы \mathcal{R} можно перевести в единицу, меняя непрерывно угол вращения от нуля до его конечного значения; поэтому если $Q_0 = Q_1 Q_2 \dots Q_j$, где каждый Q_i принадлежит либо \mathcal{L}_x , либо \mathcal{R} , то в качестве интервала $[0, \lambda_0]$ можно принять $[0, j]$, а $Q(\lambda)$ можно выбрать так, что $Q(0) = I$, $Q(1) = Q_1$, $Q(2) = Q_1 Q_2$ и т. д. и, наконец, $Q(j) = Q_1 Q_2 \dots Q_j$, причем для нецелых значений параметров используется интерполяция.

Проверка показывает, что *фундаментальная (квадратичная) форма* $(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 - (x^4)^2$ инвариантна относительно всех преобразований групп \mathcal{L}_x и \mathcal{R} , а значит, и относительно всех преобразований группы \mathcal{L}_p . Эту форму можно записать в виде $g_{\mu\nu} x^\mu x^\nu$, где

$$[g_{\mu\nu}] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = G, \quad (19.4.7)$$

причем соглашение о суммировании применено как к μ , так и к ν . Если 4-мерный вектор x^μ в квадратичной форме $g_{\mu\nu} x^\mu x^\nu$ заменить сначала на $x^\mu + y^\mu$, а затем на $x^\mu - y^\mu$ и из первого результата вычесть второй, то видно, что инвариантность квадратичной формы $g_{\mu\nu} x^\mu x^\nu$ эквивалентна инвариантности симметрической билинейной формы $g_{\mu\nu} x^\mu y^\nu = x^1 y^1 + x^2 y^2 + x^3 y^3 - x^4 y^4$.

Теперь можно определить *полную (однородную) группу Лоренца* как группу всех однородных линейных преобразований x^1, \dots, x^4 , относительно которых $g_{\mu\nu}x^\mu x^\nu$ инвариантна для всех 4-мерных векторов x^μ ; эта группа обозначается через \mathcal{L}_f . Пусть преобразование $x^\mu \rightarrow x'^\mu = q^\mu_\nu x^\nu$ — произвольный элемент группы \mathcal{L}_f . Тогда из инвариантности билинейной формы следует, что $g_{\mu\nu}q^\mu_\lambda q^\nu_\lambda = g_{\kappa\lambda}$ или, в матричных обозначениях, что

$$Q^T G Q = G; \quad (19.4.8)$$

иначе говоря, столбцы Q являются псевдоортогональными псевдоединичными векторами в том смысле, что

$$(q^1_\nu)^2 + (q^2_\nu)^2 + (q^3_\nu)^2 - (q^4_\nu)^2 = \begin{cases} +1 & \text{для } \nu = 1, 2, 3, \\ -1 & \text{для } \nu = 4, \end{cases} \quad (19.4.9)$$

$$q^1_\nu q^1_\lambda + q^2_\nu q^2_\lambda + q^3_\nu q^3_\lambda - q^4_\nu q^4_\lambda = 0 \quad \text{для } \nu \neq \lambda. \quad (19.4.10)$$

Отсюда следует, что матрица, обратная матрице Q , может быть получена из матрицы Q^T изменением знаков по следующей схеме:

$$\begin{pmatrix} + & + & + & - \\ + & + & + & - \\ + & + & + & - \\ - & - & - & + \end{pmatrix}.$$

Поскольку Q^{-1} также является лоренцевым преобразованием, строки матрицы Q также являются псевдоортогональными псевдоединичными векторами.

Из (19.4.8) следует, что детерминант матрицы Q равен ± 1 . Если в качестве $\{x^1, \dots, x^4\}$ взять $\{0, 0, 0, 1\}$, то инвариантность фундаментальной формы показывает, что

$$\sum_{j=1}^3 (x'^j)^2 - (x'^4)^2 = \sum_{i=1}^3 (q^i_4)^2 - (q^4_4)^2 = -1.$$

Следовательно, q^4_4 или ≥ 1 , или ≤ -1 .

Теорема. Собственная группа Лоренца \mathcal{L}_p , определенная выше как группа, порожденная группами \mathcal{L}_x и \mathcal{R} , состоит из всех преобразований Q , которые принадлежат \mathcal{L}_f и для которых $\det Q = +1$, а $q^4_4 \geq +1$.

Доказательство. Сначала показывается, что из связности группы \mathcal{L}_p следует, что $\det Q = +1$ и $q^4_4 \geq 1$ для любого элемента Q из \mathcal{L}_p . Пусть Q переводится в единицу I , как в доказательстве леммы; поскольку $Q(0) = I$, имеем $\det Q(0) = 1$ и $q^4_4(0) = 1$; в силу непрерывности $\det Q(\lambda)$ и $q^4_4(\lambda)$ при изменении λ не могут стать отрицательными. (То, что $\det Q = 1$, можно установить и непосредственно из разложения $Q = Q_1 Q_2 \dots Q_j$, где каждое Q_i принадлежит либо \mathcal{L}_x , либо \mathcal{R}). Обратно, допустим, что Q — любое преобразование из \mathcal{L}_f , такое, что $\det Q = 1$ и $q^4_4 \geq 1$. Покажем, что Q можно предста-

вить в виде произведения $R_1 P R_2$, где R_1 и R_2 принадлежат \mathcal{R} , а P принадлежит \mathcal{L}_x ; следовательно, $Q \in \mathcal{L}_p$. (Кстати, отсюда следует, что в разложении $Q_1 Q_2 \dots Q_j$ всегда достаточно трех множителей.) Прежде всего, пусть R_3 и R_4 — вращения, которые соответственно переводят трехмерные векторы (q_4^1, q_4^2, q_4^3) и (q_1^1, q_1^2, q_1^3) в положительное направление оси x^1 . Тогда

$$R_3 Q R_4 = \begin{pmatrix} & q_4^{\prime 1} & & \\ (X') & 0 & & \\ & 0 & & \\ q_1^{\prime 4} & 0 & 0 & q_4^{\prime 4} \end{pmatrix} = Q', \quad (19.4.11)$$

где X' — некоторая матрица размера 3×3 , $q_4^{\prime 1}$ и $q_1^{\prime 4}$ неотрицательны и $q_4^{\prime 4} = q_1^{\prime 4} \geq 1$. Поскольку $(q_4^{\prime 1})^2 - (q_4^{\prime 4})^2 = -1$, $(q_1^{\prime 4})^2 - (q_4^{\prime 4})^2 = -1$, параметр φ можно выбрать так, что

$$q_4^{\prime 1} = q_1^{\prime 4} = \text{sh } \varphi, \quad q_4^{\prime 4} = \text{ch } \varphi.$$

Таким образом, если Q' умножим на $P(-\varphi)$, то последняя строка и последний столбец этого произведения будут теми же, что и соответствующие строка и столбец матрицы $P(-\varphi)P(\varphi) = I$; отсюда

$$P(-\varphi)Q' = \begin{pmatrix} & 0 & & \\ (X'') & 0 & & \\ & 0 & & \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = Q''.$$

Эта матрица, подобно Q и Q' , описывает преобразование, которое принадлежит \mathcal{L}_p , и, значит, оставляет инвариантной фундаментальную квадратичную форму. Поэтому X'' оставляет инвариантной квадратичную форму $(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2$ и, следовательно, принадлежит группе $O(3)$, но $\det X'' = +1$, откуда следует, что X'' — элемент $SO(3)$, т. е. Q'' — элемент группы \mathcal{R} , скажем R_5 . Итак, мы имеем

$$P(-\varphi)R_3QR_4 = R_5,$$

что приводит к искомому виду элемента Q :

$$Q = R_1 P(\varphi) R_2,$$

где $R_1 = R_3^{-1}$ и $R_2 = R_5 R_4^{-1}$.

Замечание. Элементы вида $L = R^{-1}PR$, где R принадлежит \mathcal{R} , а P принадлежит \mathcal{L}_x , называются *чистыми преобразованиями Лоренца*. В этом случае оси новой и старой систем координат все еще параллельны (так же, как для $P(\varphi)$), но направление относительной скорости может быть произвольным. Матрица L симметрическая, но если L_1 и L_2 — два чистых преобразования Лоренца, то легко видеть, что матрица $L_1 L_2$ не является симметрической, если только относительные скорости не параллельны; следовательно, чистые преобразования Лоренца не образуют подгруппу группы \mathcal{L}_p . Более того, если $L_1 L_2$ — несимметрическая матрица, то можно найти такое чистое преобразование L_3 , что $L_1 L_2 L_3$ представляет собой чистое вращение (элемент группы \mathcal{R}), причем $L_1 L_2 L_3 \neq I$. Это обстоятельство приводит к псевдопарадоксальному результату, заключающемуся в том, что можно повернуть некоторое тело, последовательно сообщив ему три чисто линейных уско-

рения в трех различных направлениях таким образом, что в результате комбинации этих трех движений тело останавливается. Такое явление, описанное в несколько иных формулировках, было открыто на заре квантовой механики Л. Томасом в связи с релятивистскими поправками к энергетическим уровням атома. [Электрон, двигаясь по орбите вокруг ядра, подвергается (непрерывной) последовательности лоренцевых трансляций, подобных описанным преобразованиям, и возникает эффект, аналогичный тому, к которому приводит существование спина электрона.]

Группа \mathcal{L}_t , порожденная элементами группы \mathcal{L}_p и преобразованием обращения времени, которое задается матрицей

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix},$$

является подгруппой группы \mathcal{L}_f , поскольку ясно, что T сохраняет фундаментальную форму. Аналогично группа \mathcal{L}_s , порожденная элементами группы \mathcal{L}_p и пространственной инверсией, задаваемой матрицей

$$S = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

является подгруппой группы \mathcal{L}_f . Наконец, вся \mathcal{L}_f порождается элементами группы \mathcal{L}_p и преобразованиями T и S .

УПРАЖНЕНИЯ

Докажите или опровергните следующие утверждения.

1. Любое собственное преобразование Лоренца с симметрической матрицей есть чистое преобразование Лоренца.
2. Если P_1 и P_2 — два чистых преобразования Лоренца, то $P_1 P_2 P_1^{-1} P_2^{-1}$ есть чистое вращение.
3. Подгруппа вращений представляет собой нормальную подгруппу группы \mathcal{L}_p .

Очевидным обобщением групп Лоренца могут быть группы преобразований, которые сохраняют значение фундаментальной формы

$$(x^1)^2 + \dots + (x^r)^2 - (x^{r+1})^2 - \dots - (x^{r+l})^2;$$

возможность пространственных отражений появляется, когда r нечетно, а возможность обращения времени — когда l нечетно.

19.5. МНОГООБРАЗИЕ ГРУППЫ

Если любой элемент

$$R = \begin{pmatrix} R_{11} & R_{12} & R_{13} \\ R_{21} & R_{22} & R_{23} \\ R_{31} & R_{32} & R_{33} \end{pmatrix}$$

ортогональной группы $O(3)$ представляется точкой 9-мерного (вещественного) пространства V^9 с координатами $R_{11}, R_{12}, \dots, R_{33}$ (заданными, скажем, в том порядке, в котором они появляются в матрице), то данная группа представляется множеством точек в пространстве V^9 , которые удовлетворяют шести алгебраическим уравнениям

$$R_{1j}^2 + R_{2j}^2 + R_{3j}^2 = 1, \quad j = 1, 2, 3, \quad (19.5.1)$$

$$R_{1j}R_{1k} + R_{2j}R_{2k} + R_{3j}R_{3k} = 0, \quad (j, k) = (1, 2), (1, 3), (2, 3), \quad (19.5.2)$$

которые означают, что столбцы матрицы R суть попарно ортогональные единичные векторы в соответствии с § 19.2. Полученная трехмерная алгебраическая поверхность в пространстве V^9 называется *многообразием* группы $O(3)$. Точные размеры, форма и кривизна этой поверхности не представляют интереса, но ее общие топологические свойства тесно связаны со структурой группы.

С каждой непрерывной группой линейных преобразований аналогично ассоциируется некая алгебраическая поверхность в некотором пространстве V^m . Однако требуется определенное внимание, когда делаются выводы из числа уравнений. Для группы $SO(3)$ кроме выписанных выше шести уравнений (19.5.1) и (19.5.2) имеется седьмое алгебраическое уравнение

$$\det R = 1. \quad (19.5.3)$$

Как будет показано в дальнейшем, поверхность, определенная первыми шестью уравнениями, состоит из двух частей, или компонент (наподобие двух ветвей гиперболы) и уравнение (19.5.3) лишь исключает одну из этих частей, но не уменьшает размерность поверхности. Для общей линейной группы $GL(n, \mathbb{R})$ имеется лишь алгебраическое *неравенство* $\det M \neq 0$; для $GL(n, \mathbb{C})$ — алгебраическое неравенство $(\operatorname{Re} \det M)^2 + (\operatorname{Im} \det M)^2 \neq 0$.

УПРАЖНЕНИЕ

Найдите алгебраическое уравнение $F(x, y, z) = 0$, которое определяет поверхность тора в пространстве V^3 так же, как $x^2 + y^2 + z^2 - 1 = 0$ определяет поверхность шара. Найдите группу, для которой тор служит многообразием в смысле приведенного выше определения.

19.6. ВНУТРЕННИЕ КООРДИНАТЫ В МНОГООБРАЗИИ ГРУППЫ ВРАЩЕНИЙ

Хотя в принципе любое многообразие можно рассматривать как n -мерную поверхность, вложенную в пространство V^m большей размерности, как это делалось в приведенных выше примерах, такое вложение не всегда просто найти или описать, и поэтому более естественно описывать многообразие при помощи внутренних координат, подобных полярным углам θ и φ на поверхности сферы, или в общем случае при помощи двух или более перекрывающихся систем внутренних координат.

Каждое преобразование группы $SO(3)$ может быть получено путем выбора фиксированной оси, а затем поворота вокруг этой оси (§ 19.2). Если R — матрица вращения на угол $\theta \geq 0$ (по часовой стрелке, если смотреть вдоль положительного направления вектора \mathbf{k}) вокруг оси, задаваемой единичным вектором \mathbf{k} , то числа $\theta k_x, \theta k_y, \theta k_z$, обозначаемые соответственно через $\theta_x, \theta_y, \theta_z$, можно взять в качестве внутренних координат в группе $SO(3)$; в таком случае мы запишем $R = R(\theta)$, где θ — вектор $\mathbf{k}\theta$. Для того чтобы такая система координат была единственной, θ следует ограничить шаром $K = \{\theta: \|\theta\| \leq \pi\}$ в координатном пространстве \mathbb{R}^3 , в котором $\theta_x, \theta_y, \theta_z$ — декартовы координаты, и кроме того, нужно соблюдать следующее условие: противоположные концы любого диаметра шара K соответствуют одному и тому же элементу группы $SO(3)$, а во всех других случаях каждой точке K соответствует единственный элемент группы $SO(3)$ и обратно.

Матрица $R = R(\theta)$ задается в явном виде через внутренние координаты при помощи выражения

$$R(\theta) = \exp \begin{pmatrix} 0 & -\theta_z & \theta_y \\ \theta_z & 0 & -\theta_x \\ -\theta_y & \theta_x & 0 \end{pmatrix}. \quad (19.6.1)$$

Чтобы это увидеть, заметим сначала, что поскольку R — невырожденная нормальная матрица, то ее логарифм Λ вполне определен (хотя и многозначен):

$$R = e^\Lambda, \quad R^{-1} = e^{-\Lambda} = R^T = e^{\Lambda^T};$$

следовательно, Λ — антисимметрическая матрица и должна иметь вид

$$\Lambda = \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{pmatrix}.$$

То, что a, b, c можно взять именно такими, как в (19.6.1), следует из того, что в таком случае: (1) собственные значения ма-

трицы Λ равны 0 и $\pm i\theta$, где $\theta = \sqrt{\theta_x^2 + \theta_y^2 + \theta_z^2}$, а, значит, собственные значения матрицы $\exp \Lambda$ равны 1 и $e^{\pm i\theta}$; (2) первый собственный вектор матрицы Λ (так же, как и $\exp \Lambda$) пропорционален вектору θ ; (3) так как Λ — нормальная матрица, ее собственные векторы можно взять в качестве ортонормированной системы; (4) из этого следует, как и в § 19.2, что R представляет вращение на угол θ вокруг оси с направлением вектора θ . Остается (в виде упражнения) проверить, что в правой системе координат (19.6.1) определяет $R(\theta)$, а не $R(-\theta)$.

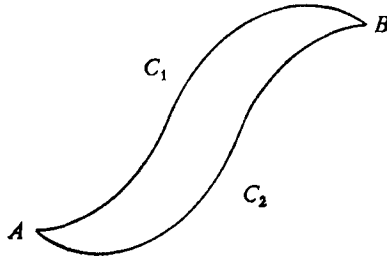


Рис. 19.1.

При помощи внутренних координат $\theta_x, \theta_y, \theta_z$ можно выяснить свойства поверхности \mathcal{S} в пространстве V^3 , определенной алгебраическими уравнениями (19.5.1) — (19.5.3). Каждая точка шара K соответствует единственной точке на поверхности \mathcal{S} , исключая противоположные концы любого диаметра K , которые соответствуют одной и той же точке поверхности \mathcal{S} , и девять координат точки поверхности \mathcal{S} являются непрерывными функциями внутренних координат в шаре K согласно (19.6.1). Поэтому \mathcal{S} — связная поверхность, поскольку любая точка шара K может быть связана с любой другой точкой K некой кривой (на самом деле прямолинейным отрезком), лежащей в K . Однако \mathcal{S} не является односвязной.

Пусть на связной поверхности заданы две произвольные точки A и B и две любые кривые (пути) C_1 и C_2 , лежащие на этой поверхности и соединяющие A с B (рис. 19.1). Если C_1 , не оставляя поверхности, может быть преобразована в C_2 непрерывной деформацией, то такая поверхность называется односвязной. Плоскость и сфера односвязны, тогда как поверхность тора, поверхность цилиндра, круговое кольцо $R_1^2 < x^2 + y^2 < R_2^2$ не являются односвязными. Среди трехмерных тел шар, куб, сферический слой $R_1^2 < x^2 + y^2 + z^2 < R_2^2$ односвязны, тогда как тор и крендель не являются односвязными.

Покажем, что многообразие \mathcal{S} группы $SO(3)$ не является односвязным. Пусть A — точка в \mathcal{S} , соответствующая центру шара K ,

а B —точка в \mathcal{S} , соответствующая двум концам некоторого диаметра шара K (рис. 19.2). Тогда два радиуса, составляющие данный диаметр, соответствуют в \mathcal{S} двум кривым, или путям, которые соединяют A с B , и очевидно, что один такой путь

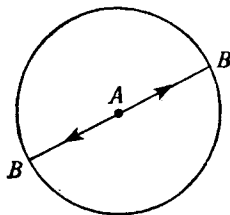


Рис. 19.2.

нельзя непрерывно деформировать в другой. Однако любой другой путь из A в B можно непрерывно деформировать в один из указанных путей.

19.7. ГОМОМОРФИЗМ ГРУППЫ $SU(2)$ НА ГРУППУ $SO(3)$

Пусть x, y, z —декартовы координаты в евклидовом пространстве E^3 . Рассмотрим матрицу

$$A = \begin{pmatrix} z & x - iy \\ x + iy & -z \end{pmatrix}, \quad (19.7.1)$$

которая является эрмитовой матрицей и имеет след, равный нулю. (След матрицы есть сумма ее собственных значений и равен сумме ее диагональных элементов.) Пусть U —любая унитарная матрица размера 2×2 с детерминантом, равным 1 [т. е. $U \in SU(2)$], а

$$A' = UAU^*. \quad (19.7.2)$$

Поскольку собственные значения матрицы A' совпадают с собственными значениями матрицы A , след матрицы A' также равен нулю; A' тоже эрмитова матрица ($A'^* = A'$), и ее можно записать в виде

$$A' = \begin{pmatrix} z' & x' - iy' \\ x' + iy' & -z' \end{pmatrix}, \quad (19.7.3)$$

где x', y', z' — вещественные числа. Кроме того, $\det A' = \det A$, что следует из (19.7.2), и, значит,

$$x^2 + y^2 + z^2 = x'^2 + y'^2 + z'^2. \quad (19.7.4)$$

Очевидно, что связь между x, y, z и x', y', z' линейна при заданной матрице U ; следовательно, если мы определим вещественную мат-

рицу $R=R(U)$ размера 3×3 посредством

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix},$$

то R — ортогональная матрица.

Общее замечание об ортогональных унитарных и лоренцевых преобразованиях. Допустим, что однородное линейное преобразование $x \rightarrow x'$ в вещественном n -мерном пространстве таково, что оно оставляет инвариантной квадратичную форму $x \cdot x = x_1^2 + \dots + x_n^2$, т. е. $x \cdot x = x' \cdot x'$ для всех x . Тогда инвариантной является и билинейная форма $x \cdot y$ для любых x, y , так как

$$x \cdot y = \frac{1}{4} (x + y) \cdot (x + y) - \frac{1}{4} (x - y) \cdot (x - y).$$

Иначе говоря, если сохраняются все длины, то сохраняются и все углы. Аналогично, если (\cdot, \cdot) обозначает эрмитово симметрическое (т. е. полубилинейное) скалярное произведение в комплексном n -мерном пространстве, то (x, y) является инвариантным для любых x, y в том и только том случае, когда (x, x) инвариантно для всех x . Таким образом, ортогональную и унитарную группы можно характеризовать инвариантностью либо квадратичной, либо соответствующей билинейной формы.

УПРАЖНЕНИЕ

Сформулируйте аналогичный результат для группы Лоренца.

Детерминант матрицы R равен 1 по непрерывности, поскольку единственно возможными значениями $\det R$ являются ± 1 , $\det R$ непрерывно зависит от U и $SU(2)$ — связная группа. [Если U — единичная матрица размера 2×2 , то $R(U)$ есть единичная матрица размера 3×3 с детерминантом, равным 1.] Произведение $R(U_1)R(U_2)$ равно $R(U_1U_2)$, потому что $R(U_1)R(U_2)$ представляет собой результат последовательного преобразования A сначала в $U_2AU_2^*$, а затем в $U_1U_2AU_2^*U_1^*$. Следовательно, отображение

$$\Phi: U \rightarrow R(U)$$

есть гомоморфизм. Мы утверждаем без доказательства, что это — отображение на всю группу $SO(3)$ ¹⁾.

Легко видеть, что ядром этого гомоморфизма будет $\{1, -1\}$, и поэтому с каждым $R \in SO(3)$ связаны два элемента U и $-U$ группы $SU(2)$. В § 19.9 будет доказано, что группа $SO(3)$ является простой и, значит, никакие другие нетривиальные гомоморфизмы группы $SO(3)$ невозможны.

¹⁾ То есть каждый элемент из $SO(3)$ является образом хотя бы одного элемента из $SU(2)$. — *Прим. перев.*

19.8. ГОМОМОРФИЗМ ГРУППЫ $SL(2, \mathbb{C})$ НА СОБСТВЕННУЮ ГРУППУ ЛОРЕНЦА \mathcal{L}_p

Гомоморфизм, полученный в предыдущем параграфе, весьма легко расширяется. Пусть x, y, z, t — координаты в пространстве-времени (при этом система единиц выбрана так, чтобы $c=1$). Тогда матрица

$$A = \begin{pmatrix} t+z & x-iy \\ x+iy & t-z \end{pmatrix}$$

эрмитова и $\det A = t^2 - x^2 - y^2 - z^2$. Если P — произвольная (комплексная) матрица размера 2×2 с детерминантом, равным 1, то матрица $A' = PAP^*$ также эрмитова и, значит, может быть записана в виде

$$A' = \begin{pmatrix} t' + z' & x' - iy' \\ x' + iy' & t' - z' \end{pmatrix}.$$

Но $\det A' = \det A$, и поэтому

$$t^2 - x^2 - y^2 - z^2 = t'^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2.$$

Иначе говоря, матрица P из $SL(2, \mathbb{C})$ индуцирует некоторое преобразование Лоренца T . Ясно, что отображение $P \rightarrow T$ обладает свойством гомоморфизма, именно если $P_1 \rightarrow T_1$ и $P_2 \rightarrow T_2$, то $P_1 P_2 \rightarrow T_1 T_2$. Фактически это $(2 \rightarrow 1)$ -гомоморфизм группы $SL(2, \mathbb{C})$ на группу \mathcal{L}_p , т. е. гомоморфизм, отображающий два элемента $SL(2, \mathbb{C})$ в один элемент \mathcal{L}_p .

19.9. ПРОСТОТА ГРУППЫ ВРАЩЕНИЙ И ГРУППЫ ЛОРЕНЦА

Теорема. *Группа вращений $SO(3)$ является простой.*

Доказательство. Допустим, что G_0 — нетривиальная нормальная подгруппа: $G_0 \triangleleft SO(3)$. Нужно доказать, что $G_0 = SO(3)$. Пусть $R_0 \in G_0$, причём $R_0 \neq I$. В § 19.2 было доказано, что для любого R из $SO(3)$ преобразование $x \rightarrow Rx$ можно описать как вращение на некоторый угол θ вокруг некоторой фиксированной оси. Обозначим через θ вектор, взятый в положительном направлении этой оси и имеющий длину $\|\theta\| = \theta$, и выразим R в виде $R = R(\theta)$, как в § 19.6. Тогда $R_0 = R(\theta_0)$ для некоторого вектора $\theta_0 \neq 0$.

Предположим теперь, что θ_1 — любой другой вектор с той же длиной, что и θ_0 ($\|\theta_1\| = \|\theta_0\|$), а R_1 — вращение, переводящее θ_1 в θ_0 . Тогда $R_1^{-1}R(\theta_0)R_1$ принадлежит подгруппе G_0 , поскольку она нормальна; но $R_1^{-1}R(\theta_0)R_1 = R(\theta_1)$, и, следовательно, подгруппа G_0 содержит любой элемент $R(\theta)$ с $\|\theta\| = \|\theta_0\|$. Далее, G_0 также содержит каждый элемент $R(\theta)R(\theta_0)$ для $\|\theta\| = \|\theta_0\|$; он является элементом $R(\theta')$ для некоторого $\theta' = \theta'(\theta, \theta_0)$. Очевидно, что $\|\theta'\|$ — непрерывная функция компонент вектора θ . [Напомним, что явное выражение $R(\theta)$ через компоненты $\theta_x, \theta_y, \theta_z$ приведено в § 19.6.] Для $\theta = -\theta_0$ и $\theta = +\theta_0$ длина $\|\theta'\|$ равна 0 и $2\|\theta_0\|$ соответственно. Следовательно, для любого угла θ из интервала $[0, 2\|\theta_0\|]$ G_0 содержит хотя бы один элемент $R(\theta)$, такой, что $\|\theta\| = \theta$. Снова используя то, что G_0 — нормальная подгруппа, устанавливаем, что G_0 содержит любой $R(\theta)$, такой, что

$0 \leq \|\theta\| \leq 2\|\theta_0\|$; но если $R(\theta)$ принадлежит G_0 , то и $R(\theta)R(\theta) = R(2\theta)$ принадлежит G_0 , и $R(3\theta)$ принадлежит G_0 и т. д.; следовательно, подгруппа G_0 содержит любой элемент $R(\theta)$ для $0 \leq \|\theta\| \leq \pi$ т. е. $G_0 = SO(3)$.

Собственная группа Лоренца также является простой, но доказать это сложнее.