

Топология

§ 1. МЕТРИЧЕСКИЕ ПРОСТРАНСТВА. ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРИМЕРЫ

Множество E называется *метрическим пространством*, если для его элементов определено понятие *расстояния*, т. е. определено некоторое отображение множества $E \times E$ в полупрямую $R_+ = \{x, x \in \mathbb{R}, x \geq 0\}$, которое каждой паре (x, y) из $E \times E$ ставит в соответствие некоторое число $d(x, y) \geq 0$, называемое *расстоянием* между x и y .

Расстояние должно обладать следующими тремя свойствами:

- | | | |
|---|---|------------|
| 1) симметрия: $d(x, y) = d(y, x)$; | } | (II, 1; 1) |
| 2) положительность $d(x, y) > 0$, если $x \neq y$,
и $d(x, x) = 0$; | | |
| 3) неравенство треугольника:
$d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$ (каждая сторона треугольника не превосходит суммы двух других сторон). | | |

Из неравенства треугольника как следствие вытекает, что каждая сторона треугольника не меньше разности двух других сторон:

$$d(x, z) \geq |d(x, y) - d(y, z)|. \quad (\text{II, 1; 2})$$

Из этого же неравенства вытекает также, что для произвольных n точек множества имеет место неравенство

$$d(x_1, x_n) \leq d(x_1, x_2) + d(x_2, x_3) + \dots + d(x_{n-1}, x_n). \quad (\text{II, 1; 3})$$

Приведем сразу же ряд важных примеров метрических пространств:

1°) Вещественная прямая \mathbb{R} и комплексная плоскость \mathbb{C} , с расстоянием $d(x, y) = |x - y|$. Эту метрику называют *естественной метрикой* в \mathbb{R} и \mathbb{C} . Всюду, где специально не оговорено противное, в пространствах \mathbb{R} и \mathbb{C} , метрика считается *естественной*.

2°) Вещественная прямая \mathbb{R} , для точек которой расстояние определено формулой $d(x, y) = |F(x) - F(y)|$, где F — произвольная вещественная строго монотонная функция вещественной переменной.

3°) Евклидово вещественное пространство \mathbb{R}^n или унитарное комплексное пространство \mathbb{C}^n n измерений, расстояние

между точками (x_1, x_2, \dots, x_n) и (y_1, y_2, \dots, y_n) в котором определено формулой $\left(\sum_{i=1}^n |x_i - y_i|^2\right)^{1/2}$.

Несколько позже мы строго докажем, что здесь действительно определено метрическое пространство (стр. 43). Введенную метрику называют естественной метрикой \mathbb{R}^n и \mathbb{C}^n . Если не оговорено противное, то метрика в пространствах \mathbb{R}^n и \mathbb{C}^n всегда будет считаться естественной.

4°) В произвольном множестве можно ввести *дискретную метрику*, положив $d(x, y) = 1$, если $x \neq y$, и $d(x, x) = 0$.

Сферы. Шары

Сферой с центром a конечного радиуса $R > 0$ называется множество точек x из E , таких, что $d(a, x) = R$. Из определения вовсе не следует, что такая сфера не пуста или что две сферы с различными центрами не совпадают (пример: в дискретной метрике все сферы радиуса 2 совпадают и пусты).

Множество точек x из E , таких, что $d(a, x) < R$ (соответственно $\leq R$), обозначается через $B_0(a, R)$ (соответственно $B(a, R)$) и называется *открытым* (соответственно *замкнутым*) *шаром* с центром в a и конечным радиусом $R > 0$ ¹⁾.

Когда говорят о шаре без каких-либо пояснений, то имеют в виду замкнутый шар. В дискретной метрике замкнутый шар радиуса < 1 сводится к его центру. Шар (замкнутый) радиуса ≥ 1 совпадает со всем пространством. (Для $R = 0$ открытый шар пуст, сфера же и замкнутый шар сводятся к их центрам. Мы будем всегда предполагать, даже если это специально не оговорено, что радиусы сфер или шаров конечны и > 0 .)

Часть метрического пространства называется *ограниченной*, если существует шар (как всегда, конечного радиуса), в котором она содержится. Множество \mathbb{R} и часть \mathbb{N} множества \mathbb{R} не ограничены. Однако если в E введена дискретная метрика, то E ограничено.

Нормированные векторные пространства

Пусть E — векторное пространство над полем \mathbb{K} вещественных или комплексных чисел. *Нормой* в векторном пространстве E называется любая функция, обозначаемая через $\vec{x} \rightarrow \|\vec{x}\|^2$,

¹⁾ Мы делаем строгое различие между понятиями сферы и шара. В случае плоскости \mathbb{R}^2 говорят *окружность* вместо сферы и *круг* вместо шара.

²⁾ Договоримся всегда ставить стрелку над элементами векторного пространства. При этом мы будем строго различать число 0 и нуль $\vec{0}$ векторного пространства.

обладающая следующими свойствами:

- 1) положительность: $\|\vec{x}\| > 0$ для $\vec{x} \neq \vec{0}$ и $\|\vec{0}\| = 0$;
- 2) преобразование при гомотетии: $\|\lambda\vec{x}\| = |\lambda| \|\vec{x}\|, \lambda \in K$;
- 3) условие выпуклости: $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$.

Из 2) и 3) легко выводится обобщенное условие выпуклости

$$\|\vec{x}_1 + \vec{x}_2 + \dots + \vec{x}_n\| \leq \|\vec{x}_1\| + \|\vec{x}_2\| + \dots + \|\vec{x}_n\|, \quad (\text{II}, 1; 5)$$

а также неравенство

$$\|\vec{x} - \vec{y}\| \geq \|\|\vec{x}\| - \|\vec{y}\|\|. \quad (\text{II}, 1; 6)$$

Если в векторном пространстве E введена норма, обладающая указанными выше свойствами, то его называют *нормированным векторным пространством*.

Символ $\|\cdot\|$, естественно, можно употреблять лишь тогда, когда речь идет о некоторой раз и навсегда определенной норме. Если в одной и той же задаче для одного и того же векторного пространства вводится несколько различных норм, то их следует обозначать различными символами.

Пусть E — нормированное векторное пространство. В этом пространстве можно определить расстояние между элементами, удовлетворяющее всем аксиомам расстояния, по формуле: $d(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\|$. Таким образом, *любое нормированное векторное пространство является автоматически метрическим пространством*. Расстояние в нем обладает дополнительными свойствами, совместимыми с его векторной структурой: расстояние инвариантно относительно сдвига, иначе говоря, $d(\vec{x} - \vec{a}, \vec{y} - \vec{a}) = d(\vec{x}, \vec{y})$, а гомотетия с коэффициентом гомотетии λ приводит к умножению расстояния на $|\lambda|$, т. е. $d(\lambda\vec{x}, \lambda\vec{y}) = |\lambda| d(\vec{x}, \vec{y})$. Обратное, легко видеть, что любое расстояние в векторном пространстве, обладающее двумя этими свойствами, определяет в нем некоторую норму, а именно: $\|\vec{x}\| = d(\vec{0}, \vec{x})$.

Под *открытым шаром радиуса R* в векторном пространстве, если не указан его центр, мы будем понимать шар радиуса R с центром в нуле векторного пространства. Аналогично определяется *замкнутый шар*. Они обозначаются соответственно через $B_0(R)$ и $B(R)$.

В частности, *единичный открытый* (соответственно *замкнутый*) *шар* есть открытый (замкнутый) шар с центром в $\vec{0}$ радиуса 1. *Единичный шар* без каких-либо уточнений означает просто единичный замкнутый шар.

Отрезком с концами a и b в векторном пространстве над полем вещественных или комплексных чисел называется множество всех точек вида $t\vec{a} + (1-t)\vec{b}$, $0 \leq t \leq 1$. Его обозначают через $[a, b]$ точно так же, как и замкнутый интервал в упорядоченном множестве. Говорят, что некоторая часть множества E *выпукла*, если вместе с любыми двумя различными точками этого множества она содержит и весь отрезок, соединяющий эти точки. Из условия выпуклости следует, что всякий шар нормированного векторного пространства является выпуклым множеством. В самом деле, если $\|\vec{x}\| \leq R$ и $\|\vec{y}\| \leq R$, то

$$\begin{aligned} \|\vec{t}\vec{x} + (1-t)\vec{y}\| &\leq \|\vec{t}\vec{x}\| + \|(1-t)\vec{y}\| = \\ &= |t|\|\vec{x}\| + |1-t|\|\vec{y}\| \leq [t + (1-t)]R = R. \end{aligned} \quad (\text{II}, 1; 7)$$

Приведем примеры нормированных векторных пространств:
 1°) Функция $x \rightarrow |x|$, определенная над полем \mathbb{R} или \mathbb{C} , является нормой. Она определяет упоминавшуюся ранее (1°, стр. 40) естественную метрику.

2°) Функции

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) \rightarrow \max_{i=1, \dots, n} |x_i|, \quad \text{или} \quad \sum_{i=1}^n |x_i|, \quad \text{или} \quad \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^2 \right)^{1/2}$$

в векторных пространствах \mathbb{R}^n или \mathbb{C}^n определяют некоторые нормы. Для первых двух норм это очевидно. Проверим выполнение аксиом нормы в третьем случае. Пусть (x_1, x_2, \dots, x_n) , (y_1, y_2, \dots, y_n) — две системы n комплексных чисел. Для доказательства условия выпуклости

$$\left(\sum |x_i + y_i|^2 \right)^{1/2} \leq \left(\sum |x_i|^2 \right)^{1/2} + \left(\sum |y_i|^2 \right)^{1/2} \quad (\text{II}, 1; 8)$$

заметим, что левая часть этого неравенства не превосходит $(\sum (|x_i| + |y_i|)^2)^{1/2}$, а значит, достаточно доказать, что

$$\sum (|x_i| + |y_i|)^2 \leq \sum |x_i|^2 + \sum |y_i|^2 + 2 \left(\sum |x_i|^2 \right)^{1/2} \left(\sum |y_i|^2 \right)^{1/2} \quad (\text{II}, 1; 9)$$

или

$$\sum |x_i| |y_i| \leq \left(\sum |x_i|^2 \right)^{1/2} \left(\sum |y_i|^2 \right)^{1/2}. \quad (\text{II}, 1; 10)$$

Это — известное неравенство Коши — Буняковского — Шварца¹⁾.

Норма $x = (x_1, \dots, x_n) \rightarrow \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$ называется естественной нормой в \mathbb{R}^n или \mathbb{C}^n .

Позже мы познакомимся с другими важными примерами векторных нормированных бесконечномерных пространств.

¹⁾ См., например, книгу И. М. Гельфанда «Лекции по линейной алгебре», «Наука», 1966, стр. 35. — Прим. ред.