

Рис. 66.1

Иначе говоря, часы C_2 должны быть установлены так, чтобы в момент прихода сигнала в точку M_2 их показание было t_2 [в соответствии с (66.1)]. Такого рода световая синхронизация часов и была положена Эйнштейном в основу *определения одновременности пространственно разобщенных событий*.

Очевидно, что возможны и другие способы синхронизации часов. Например, световой сигнал может высылаться в точки M_1 и M_2 из некоторой равноудаленной от них точки M_3 (рис. 66.1). Тогда время, показываемое часами C_1 и C_2 в момент прихода сигнала, должно быть одинаковым*.

§ 67. ВЫВОД ПРЕОБРАЗОВАНИЙ ЛОРЕНЦА—ЭЙНШТЕЙНА

При выводе преобразований Лоренца будем считать принятыми следующие положения:

1) *однородность пространства и времени*, означающая, что вид преобразований не должен зависеть от выбора начала отсчета пространственных координат или времени;

2) *изотропность пространства*, т. е. равноправие всех пространственных направлений;

3) *принцип относительности*, т. е. полное равноправие всех инерциальных систем отсчета;

4) *постулат постоянства скорости света*, т. е. одинаковость скорости света во всех инерциальных системах отсчета.

Рассмотрим две инерциальные системы отсчета Σ и Σ' , с которыми свяжем декартовы системы координат. Систему отсчета Σ условно назовем неподвижной, а систему Σ' (также условно)—движущейся в системе Σ со скоростью v . Если рассматривать пространственно-временное описание некоторого материального процесса в системах Σ и Σ' , то эти описания должны быть эквивалентными, т. е. связанными между собой. Иначе говоря, в различных системах отсчета лишь по-разному изображается один и тот же пространственно-временной континуум, свойства которого являются отражением свойств материи. Поэтому должны существовать формулы преобразования от одной системы отсчета к другой, которые мы сначала запишем в самом общем виде:

$$t' = \varphi(t, \mathbf{r}); \quad \mathbf{r}' = \mathbf{f}(t, \mathbf{r}), \quad (67.1)$$

где φ и \mathbf{f} —некоторые неизвестные функции. Для определения их конкретного вида воспользуемся сформулированными выше четырьмя требованиями.

* Нетрудно убедиться, что подобную синхронизацию часов можно осуществить и с помощью частиц равной массы, выбрасываемых из точки M_3 , если только обеспечить равенство их импульсов.

1. Если рассмотреть два различных события (t_1, \mathbf{r}_1) и (t_2, \mathbf{r}_2) , то разности $t'_2 - t'_1$ и $\mathbf{r}'_2 - \mathbf{r}'_1$ могут зависеть только от $t_2 - t_1$ и $\mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1$, как того требует принцип однородности пространства-времени. Таким образом,

$$\begin{aligned}\varphi(t_2, \mathbf{r}_2) - \varphi(t_1, \mathbf{r}_1) &= \Phi(t_2 - t_1, \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1); \\ \mathbf{f}(t_2, \mathbf{r}_2) - \mathbf{f}(t_1, \mathbf{r}_1) &= \mathbf{F}(t_2 - t_1, \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1),\end{aligned}\quad (67.2)$$

где Φ и \mathbf{F} — некоторые новые функции. Принимая, что в момент $t=0$ начала отсчета в системах Σ и Σ' совпадают, имеем $\varphi(0, 0) = 0$, $\mathbf{f}(0, 0) = 0$. Поэтому, полагая в (67.2) $t_1 = 0$, $\mathbf{r}_1 = 0$, находим:

$$\varphi(t_2, \mathbf{r}_2) = \Phi(t_2, \mathbf{r}_2); \quad \mathbf{f}(t_2, \mathbf{r}_2) = \mathbf{F}(t_2, \mathbf{r}_2).$$

Тогда уравнения (67.2) преобразуются к виду

$$\begin{aligned}\varphi(t_2, \mathbf{r}_2) - \varphi(t_1, \mathbf{r}_1) &= \varphi(t_2 - t_1, \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1); \\ \mathbf{f}(t_2, \mathbf{r}_2) - \mathbf{f}(t_1, \mathbf{r}_1) &= \mathbf{f}(t_2 - t_1, \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1),\end{aligned}\quad (67.3)$$

из которого следует, что функция φ и \mathbf{f} линейны по t и \mathbf{r} .

2. Будем теперь считать оси координат в системах Σ и Σ' параллельными и совпадающими в момент времени $t=0$. Тогда вследствие изотропности пространства единственным выделенным направлением будет направление скорости \mathbf{v} . Иначе говоря, единственным вектором, от которого параметрически могут зависеть функции преобразования φ и \mathbf{f} в (67.1), является вектор скорости \mathbf{v} . Ориентируя ось X вдоль \mathbf{v} и учитывая линейность функций φ , \mathbf{f} , а также совпадение плоскостей $x'=0$ и $x=vt$, заметим, что из параллельности осей координат в системах Σ и Σ' следует пропорциональность x' , y' , z' и соответственно $x-vt$, y , z . При этом коэффициенты пропорциональности в y' и z' одинаковы вследствие равноправия осей Y и Z . Наконец, t' может зависеть лишь от t и x вследствие выделенности направления X . Учитывая все сказанное, запишем преобразование (67.1) в виде

$$x' = \gamma(x - vt), \quad y' = \alpha y, \quad z' = \alpha z, \quad t' = \mu(t - vx/\eta), \quad (67.4)$$

где коэффициенты α , γ , μ , η могут зависеть лишь от v^2 , поскольку при изменении направления осей X и X' на обратное и одновременном обращении знака скорости v преобразование (67.4) не должно меняться, как это следует из изотропности пространства.

Нетрудно понять, что эти рассуждения эквивалентны утверждению, что \mathbf{r}' — полярный вектор, а t' — скаляр, линейно зависящие от t и \mathbf{r} . В самом деле, \mathbf{r}' может быть только линейной комбинацией векторов \mathbf{r} , $\mathbf{v}(\mathbf{r}\mathbf{v})$ и $v\mathbf{t}$, а t' — комбинацией скаляров t и $(\mathbf{v}\mathbf{r})$:

$$\mathbf{r}' = \alpha \mathbf{r} + \beta \mathbf{v}(\mathbf{r}\mathbf{v}) - \gamma v\mathbf{t}, \quad t' = \mu t + \varepsilon(\mathbf{r}\mathbf{v}), \quad (67.5)$$

где α , β , γ , μ , ε , как скаляры, могут зависеть лишь от v^2 . Далее, поскольку в системе Σ система Σ' движется со скоростью \mathbf{v} , то $\mathbf{r}'=0$ эквивалентно $\mathbf{r}=v\mathbf{t}$. Но тогда из (67.5) следует, что $\alpha + \beta v^2 - \gamma = 0$, и (67.5) принимает вид

$$\mathbf{r}' = \alpha \mathbf{r} + (\gamma - \alpha) \mathbf{v}(\mathbf{r}\mathbf{v})/v^2 - \gamma v\mathbf{t}, \quad t' = \mu t + \varepsilon(\mathbf{r}\mathbf{v}), \quad (67.6)$$

что эквивалентно (67.4), если считать ось X параллельной \mathbf{v} .

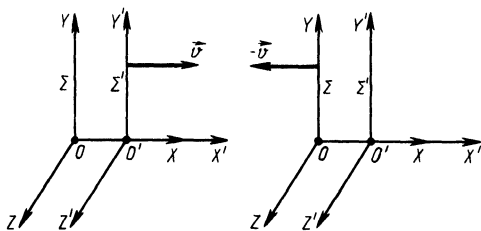


Рис. 67.1

3. Воспользуемся принципом относительности и рассмотрим обратный переход—от системы Σ' к системе Σ . Вследствие равноправия систем отсчета Σ и Σ' этот переход описывается теми же формулами (67.4), но с заменой v на $-v$ (рис. 67.1):

$$x = \gamma(x' + vt'), \quad y = \alpha y', \quad z = \alpha z', \quad t = \mu(t' + vx'/\eta). \quad (67.7)$$

Подставляя (67.4) в (67.7), находим:

$$\begin{aligned} x &= \gamma[\gamma(x - vt) + v\mu t - \mu v^2 x/\eta], \quad y = \alpha^2 y, \\ z &= \alpha^2 z, \quad t = \mu^2 t - \mu^2 vx/\eta + \mu v \gamma(x - vt)/\eta. \end{aligned}$$

Так как полученные соотношения должны выполняться тождественно, то функции α , γ , μ , η оказываются связанными между собой:

$$\begin{aligned} \alpha^2 &= 1, \quad \gamma(\gamma - \mu v^2/\eta) = 1, \quad \gamma v(\mu - \gamma) = 0, \\ \mu^2 - \mu \gamma v^2/\eta &= 1, \quad v\mu(\mu - \gamma)/\eta = 0. \end{aligned}$$

Отсюда сразу находим, что $\alpha = \pm 1$. Однако случай $\alpha = -1$ соответствует преобразованию $y' = -y$, $z' = -z$; мы же предполагали направления осей координат в Σ и Σ' одинаковыми. Поэтому остается единственный выбор

$$\alpha = 1. \quad (67.8)$$

Далее, поскольку $v \neq 0$ и $\gamma \neq 0$ (иначе $x' \equiv 0$), то

$$\mu = \gamma, \quad \gamma^2 = (1 - v^2/\eta)^{-1}. \quad (67.9)$$

В результате преобразование (67.4) принимает вид

$$x' = \gamma(x - vt), \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = \gamma(t - vx/\eta), \quad (67.10)$$

где $\gamma^2 = (1 - v^2/\eta)^{-1}$.

Итак, нам осталось определить только одну неизвестную функцию $\eta(v^2)$. Для этого воспользуемся еще раз принципом относительности и рассмотрим новую инерциальную систему отсчета Σ'' , движущуюся относительно Σ' вдоль оси X' со скоростью v' . По принципу относительности преобразование от системы Σ к системе Σ'' также должно иметь вид (67.10) с некоторой новой скоростью \bar{v} и новыми значениями $\bar{\gamma} \equiv \gamma(\bar{v}^2)$, $\bar{\eta} \equiv \eta(\bar{v}^2)$:

$$x'' = \bar{\gamma}(x - \bar{v}t), \quad y'' = y, \quad z'' = z, \quad t'' = \bar{\gamma}(t - \bar{v}x/\bar{\eta}). \quad (67.11)$$

Однако то же самое преобразование можно получить, совершив сначала переход от Σ к Σ' , а затем от Σ' к Σ''^* . При этом

$$\begin{aligned} x'' &= \gamma\gamma' [x - vt - v'(t - vx/\eta)], \\ t'' &= \gamma\gamma' [t - (vx/\eta) - v'(x - vt)/\eta']. \end{aligned} \quad (67.12)$$

Сравнив (67.11) и (67.12) и, в частности, коэффициенты при x в выражении для x'' и коэффициенты при t в выражении для t'' , найдем

$$\bar{\gamma} = \gamma\gamma'(1 + vv'/\eta), \quad \bar{\gamma} = \gamma\gamma'(1 + vv'/\eta').$$

Отсюда следует, что

$$\eta' = \eta = \text{const}, \quad (67.13)$$

т. е. η не зависит от v . Таким образом, согласно (67.9) и (67.13), γ есть функция v^2 и фундаментальной постоянной η :

$$\gamma = \pm(1 - v^2/\eta)^{-1/2}.$$

Однако решение, отвечающее отрицательным γ , следует отбросить, так как при $v=0$ должно получаться тождественное преобразование, т. е. $\gamma(0)=1$. Окончательно

$$\gamma = (1 - v^2/\eta)^{-1/2}. \quad (67.14)$$

4. Для определения постоянной η воспользуемся постулатом постоянства скорости света. Рассмотрим плоскую световую волну, распространяющуюся вдоль оси X . Уравнение волнового фронта этой волны в системе отсчета Σ имеет вид

$$x - ct = 0. \quad (67.15)$$

Однако в системе Σ' , согласно постулату о постоянстве скорости света, уравнение волнового фронта должно выглядеть точно так же:

$$x' - ct' = 0. \quad (67.16)$$

Преобразуя левую часть (67.16) с помощью (67.10) и учитывая (67.15), находим

$$\gamma vt(1 - c^2/\eta) = 0.$$

Так как $v \neq 0$ и $\gamma \neq 0$, то

$$\eta = c^2. \quad (67.17)$$

В итоге преобразования Лоренца, выведенные на основании постулатов Эйнштейна, принимают вид

* Это является выражением *группового* характера разыскиваемых преобразований.

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = \frac{t - vx/c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}. \quad (67.18)$$

Обратные преобразования получаются заменой v на $-v$:

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, \quad y = y', \quad z = z', \quad t = \frac{t' + vx'/c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}. \quad (67.19)$$

С помощью (67.6) нетрудно получить преобразования Лоренца и в общем случае, когда скорость \mathbf{v} имеет произвольное направление. Тогда в векторной записи имеем

$$\mathbf{r}' = \mathbf{r} - \gamma \mathbf{v} t + (\gamma - 1)(\mathbf{r}\mathbf{v})\mathbf{v}/v^2, \quad t' = \gamma [t - (\mathbf{r}\mathbf{v})/c^2], \quad (67.20)$$

где $\gamma = (1 - v^2/c^2)^{-1/2}$.

Итак, нами получены преобразования координат и времени, осуществляющие переход от одной инерциальной системы отсчета к другой. В этих преобразованиях в концентрированной форме и содержатся новые представления о пространстве и времени, вытекающие из принципа относительности, распространенного на все физические явления, включая электродинамические.

Задача 67.1. Убедиться в инвариантности оператора Даламбера \square относительно преобразований Лоренца [установить на основании этого ковариантность волнового уравнения $\square \psi = 0$ и уравнения Клейна—Гордона ($\square - m^2$) $\psi = 0$ ($m = \text{const}$) для скалярного поля ψ]. Показать, что уравнения механики Ньютона нековариантны относительно преобразований Лоренца.

§ 68. ОБЩИЕ СЛЕДСТВИЯ ПРЕОБРАЗОВАНИЙ ЛОРЕНЦА

Рассмотрим некоторые следствия преобразований Лоренца, выявляющие то новое, что они вносят в представления о пространстве и времени.

Предельный случай медленных движений ($v \ll c$). В механике макроскопических тел, имеющей дело со скоростями, гораздо меньшими скорости света, хорошо подтверждается принцип относительности, основанный на преобразованиях Галилея. Поэтому в пределе медленных движений преобразования Лоренца должны сводиться к преобразованиям Галилея. Однако если считать $v/c \rightarrow 0$, т. е. $\gamma \rightarrow 1$, то преобразования (67.18) принимают вид

$$x' = x - vt, \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = t - vx/c^2. \quad (68.1)$$

Как видно, они отличаются от преобразований Галилея тем, что вместо абсолютного времени $t' = t$ вводится местное время Лоренца $t' = t_{\text{мест}} = t - vx/c^2$. Однако для реальных физических задач пространственные координаты можно считать ограниченными. Поэтому, исключая бесконечно удаленные точки, т. е. полагая $vx \ll c^2 t$, убеждаемся, что преобразования (68.1) в самом деле переходят в преобразования Галилея.

Таким образом, новая теория пространства-времени, основанная на преобразованиях Лоренца, удовлетворяет принципу соответствия,