

## Раздел 4

# НЕЛИНЕЙНЫЕ ОБЪЕКТЫ НА ПЛОСКОСТИ И В ПРОСТРАНСТВЕ

## §4.1. Линии на плоскости и в пространстве

Пусть дана система координат  $\{O, \vec{g}_1, \vec{g}_2\}$  на плоскости и числовое множество  $\Omega$ , являющееся отрезком или интервалом (возможно, бесконечным или полубесконечным).

**Определение 4.1.1.** Будем говорить, что линия  $L$  на плоскости задана *параметрически* вектор-функцией  $\vec{r} = \vec{F}(\tau)$  (или в координатной форме  $\left\| \vec{r} \right\|_g = \begin{cases} F_x(\tau) \\ F_y(\tau) \end{cases}$ , где  $F_x(\tau), F_y(\tau)$  - непрерывные, скалярные функции аргумента  $\tau$ , определенные для  $\tau \in \Omega$ ), если

1°. Для любого  $\tau \in \Omega$  точка  $\vec{r} = \vec{F}(\tau)$  лежит на  $L$ .

2°. Для любой точки  $\vec{r}_0$ , лежащей на  $L$ , существует  $\tau_0 \in \Omega$  такое, что выполнено равенство  $\vec{r}_0 = \vec{F}(\tau_0)$ .

Иногда линия на плоскости задается в виде уравнения  $G(x, y) = 0$ , которое получается исключением параметра  $\tau$  из системы уравнений  $\begin{cases} x = F_x(\tau) \\ y = F_y(\tau) \end{cases}, \tau \in \Omega$ .

**Пример 4.1.1.** 1°. Прямая линия задается вектор-функцией  $\vec{r} = \vec{r}_0 + \tau \vec{a}$ , где  $\vec{a}$  - направляющий вектор, а  $\vec{r}_0$  - одна из точек данной прямой. Скалярная форма задания прямой в этом случае имеет вид:

$$\begin{cases} x = x_0 + \tau a_x \\ y = y_0 + \tau a_y \end{cases}, \tau \in (-\infty, +\infty), \text{ то есть } \begin{cases} F_x(\tau) = x_0 + \tau a_x \\ F_y(\tau) = y_0 + \tau a_y \end{cases}, \tau \in (-\infty, +\infty)$$

или  $Ax + By + C = 0$ ,  $|A| + |B| > 0$ , то есть  $G(x, y) = Ax + By + C$ .

2°. В декартовой ортонормированной системе координат окружность радиуса  $R$  с центром в точке  $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$  в параметрическом виде может быть задана как:

$$\begin{cases} x = x_0 + R \cos \tau \\ y = y_0 + R \sin \tau \end{cases}, \quad \tau \in [0, 2\pi), \text{ то есть } \begin{cases} F_x(\tau) = x_0 + R \cos \tau \\ F_y(\tau) = y_0 + R \sin \tau \end{cases}, \quad \tau \in [0, 2\pi)$$

или же уравнением  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$ , где

$$G(x, y) = (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 - R^2.$$

Определение 4.1.2.

Линия называется *алгебраической*, если ее уравнение в декартовой системе координат имеет вид  $\sum_{k=0}^m \alpha_k x^{p_k} y^{q_k} = 0$ , где  $p_k$  и  $q_k$  целые неотрицательные числа, а числа  $\alpha_k$  не равны нулю одновременно.

Определение 4.1.3.

Число  $N = \max_{k=[0,m]} \{p_k + q_k\}$  называется *порядком алгебраического уравнения*, указанного в определении 4.1.2., где максимум ищется по всем  $k$ , для которых  $\alpha_k \neq 0$ . Наименьший из порядков алгебраических уравнений, задающих данную алгебраическую линию, называется *порядком алгебраической линии*.

Пример 4.1.2.

(алгебраические линии)

Прямая

$$x + 3y + 2 = 0$$

( $N=1$ )

ли-

Квадратная парабола

$$y - x^2 = 0$$

( $N=2$ )

Гипербола

$$xy - 1 = 0$$

( $N=2$ )

"Декартов лист"

$$x^3 + y^3 - xy = 0$$

( $N=3$ ).

Теорема 4.1.1.

**Порядок алгебраической линии не зависит от выбора системы координат.**

Доказательство:

Пусть алгебраическая линия  $L$  имеет в системе координат  $\{O, \vec{g}_1, \vec{g}_2\}$  уравнение  $G(x, y) = 0$  и порядок  $N$ . Перейдем к системе координат  $\{O, \vec{g}'_1, \vec{g}'_2\}$ . Формулы перехода, согласно соотношениям (1.8.2.), имеют вид:

$$\begin{cases} x = \sigma_{11}x' + \sigma_{12}y' + \beta_1 \\ y = \sigma_{21}x' + \sigma_{22}y' + \beta_2 \end{cases},$$

поэтому уравнение линии  $L$  в “новой” системе координат будет

$$G(\sigma_{11}x' + \sigma_{12}y' + \beta_1, \sigma_{21}x' + \sigma_{22}y' + \beta_2) = 0.$$

Отсюда следует, в силу определения 4.1.2., что  $N \geq N'$ , то есть при переходе к “новой” системе координат порядок алгебраической кривой не может повыситься. Применяя аналогичные рассуждения для обратного перехода от  $\{O, \vec{g}'_1, \vec{g}'_2\}$  к  $\{O, \vec{g}_1, \vec{g}_2\}$ , получим  $N \leq N'$  и, окончательно,  $N = N'$ .

Теорема доказана.

**Замечание:** фигуры на плоскости можно задавать, используя ограничения типа неравенств.

Пример  
4.1.4.

1°. В ортонормированной системе координат набор условий

$$\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \\ x + y - 3 \leq 0 \end{cases}$$

задает прямоугольный равнобедренный треугольник,

катеты которого лежат на осях координат и имеют длины 3.

2°. Неравенство вида  $x^2 + y^2 - 4 \leq 0$  определяет круг радиуса 2 с центром в начале координат.

Рассмотрим теперь случай линии в пространстве. Пусть дана пространственная система координат  $\{O, \vec{g}_1, \vec{g}_2, \vec{g}_3\}$ .

Определение  
4.1.4.

Будем говорить, что линия  $L$  в пространстве задана *параметрически* вектор-

функцией  $\vec{r} = \vec{F}(\tau)$  (или в координатной форме  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_x(\tau) \\ F_y(\tau) \\ F_z(\tau) \end{pmatrix}$ ), где

$F_x(\tau), F_y(\tau), F_z(\tau)$  - непрерывные, скалярные функции от  $\tau$ ,

определенные для  $\tau \in \Omega$  ), если

1°. Для любого  $\tau \in \Omega$  точка  $\vec{r} = \vec{F}(\tau)$  лежит на  $L$ .

2°. Для любой точки  $\vec{r}_0$ , лежащей на  $L$ , существует  $\tau_0 \in \Omega$  такое,  
 что выполнено равенство  $\vec{r}_0 = \vec{F}(\tau_0)$ .

Иногда линия в пространстве задается системой уравнений  $\begin{cases} G(x, y, z) = 0 \\ H(x, y, z) = 0 \end{cases}$ , которая

получается исключением параметра  $\tau$  из соотношений  $\begin{cases} x = F_x(\tau) \\ y = F_y(\tau), \quad \tau \in \Omega \\ z = F_z(\tau) \end{cases}$ , или же равносильным уравнением, например, вида  $G^2(x, y, z) + H^2(x, y, z) = 0$ .

Пример  
4.1.3.

1°. В декартовой системе координат алгебраическая линия второго порядка  $x^2 + y^2 = 0$ ,  $\forall z$  является прямой.

2°. В ортонормированной системе координат винтовая линия радиуса  $R$  с шагом  $2\pi a$  может быть задана в следующем параметрическом виде:

$$\begin{cases} x = R \cos \tau \\ y = R \sin \tau, \quad \tau \in (-\infty, +\infty), \text{ или же} \\ z = a\tau \end{cases} \quad \begin{cases} x = R \cos \frac{z}{a} \\ y = R \sin \frac{z}{a} \end{cases} .$$

## §4.2. Поверхности в пространстве

Пусть имеется пространственная система координат  $\{O, \vec{g}_1, \vec{g}_2, \vec{g}_3\}$  и  $\Omega$  -множество упорядоченных пар чисел  $\varphi, \theta$ , заданное условиями:  $\alpha \leq \varphi \leq \beta, \gamma \leq \theta \leq \delta$ .

Определение  
4.2.1.

Будем говорить, что в пространстве поверхность  $S$  задана *параметрически*

вектор-функцией  $\vec{r} = \vec{F}(\varphi, \theta)$  (или в координатной форме  $\left\| \vec{r} \right\|_g = \begin{pmatrix} F_x(\varphi, \theta) \\ F_y(\varphi, \theta) \\ F_z(\varphi, \theta) \end{pmatrix}$ ,

где  $F_x(\varphi, \theta), F_y(\varphi, \theta), F_z(\varphi, \theta)$  - непрерывные, скалярные функции двух аргументов  $\varphi, \theta$ , определенные для  $\varphi, \theta \in \Omega$  ), если:

1°. Для любой упорядоченной пары чисел  $\varphi, \theta \in \Omega$  точка  $\vec{r} = \vec{F}(\varphi, \theta)$  лежит на  $S$ .

2°. Для любой точки  $\vec{r}_0$ , лежащей на  $S$ , существует упорядоченная пара чисел  $\varphi_0, \theta_0 \in \Omega$  таких, что выполнено равенство  $\vec{r}_0 = \vec{F}(\varphi_0, \theta_0)$ .

Иногда поверхность в пространстве задается в виде уравнения  $G(x, y, z) = 0$ , которое

получается исключением  $\varphi$  и  $\theta$  из системы уравнений  $\begin{cases} x = F_x(\varphi, \theta) \\ y = F_y(\varphi, \theta); \quad \varphi, \theta \in \Omega \\ z = F_z(\varphi, \theta) \end{cases}$

Пример  
4.2.1.

В ортонормированной системе координат *сфера* радиуса  $R$  с центром в точке  $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$  может быть параметрически задана в виде,

$$\begin{cases} x = x_0 + R \cos \varphi \sin \theta & 0 \leq \varphi < 2\pi \\ y = y_0 + R \sin \varphi \sin \theta; & 0 \leq \theta \leq \pi \\ z = z_0 + R \cos \theta \end{cases},$$

а ее уравнение в координатах  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$ .

Определение  
4.2.2.

Поверхность называется *алгебраической*, если ее уравнение в декартовой системе координат имеет вид  $\sum_{k=0}^m \alpha_k x^{p_k} y^{q_k} z^{r_k} = 0$ , где  $p_k, q_k$  и  $r_k$  целые неотрицательные числа, а числа  $\alpha_k$  не равны нулю одновременно.

Определение  
4.2.3.

Число  $N = \max_{k=[0,m]} \{p_k + q_k + r_k\}$  называется *порядком алгебраического уравнения*, (указанного в определении 4.2.2.), где максимум ищется по всем  $k$ , для которых  $\alpha_k \neq 0$ . Наименьший из порядков алгебраических уравнений, задающих данную алгебраическую поверхность, называется *порядком алгебраической поверхности*.

Пример 4.2.2. (алгебраические поверхности)	Плоскость	$2x + 3y + z = 0$	$(N=1)$
	Прямой круговой цилиндр	$x^2 + y^2 - 1 = 0$	$(N=2)$
	Сфера	$x^2 + y^2 + z^2 - R^2 = 0$	$(N=2)$

Теорема  
4.2.1. **Порядок алгебраической поверхности не зависит от выбора системы координат.**

Доказательство:

Аналогично доказательству теоремы 4.1.1.

Замечание: тела в пространстве можно задавать, используя ограничения типа неравенств.

### §4.3. Цилиндрические и конические поверхности

Пусть в пространстве заданы: система координат  $\{\vec{O}, \vec{g}_1, \vec{g}_2, \vec{g}_3\}$  и некоторая линия  $\vec{r} = \vec{F}(\varphi)$ ,  $\varphi \in \Omega$ , которую будем называть *направляющей*.

Определение 4.3.1. Проведем через каждую точку направляющей прямую, называемую *образующей*, параллельно некоторому ненулевому вектору  $\vec{a}$ .

Совокупность всех точек пространства, лежащих на образующих данного вида, называется *цилиндрической поверхностью*.

Составим уравнение цилиндрической поверхности в общем виде. Во введенных обозначениях  $\vec{r} = \vec{F}(\varphi) + \vec{NM}$  (рис. 4.3.1.), но, по определению цилиндрической поверхности,  $\vec{NM} = \theta \vec{a}$  и, следовательно, уравнение цилиндрической поверхности в векторной форме имеет вид

$$\vec{r}(\varphi, \theta) = \vec{F}(\varphi) + \theta \vec{a}, \quad \varphi \in \Omega, \theta \in (-\infty, +\infty).$$

Пусть в координатной форме  $\left\| \vec{F}(\varphi) \right\|_g = \begin{vmatrix} F_x(\varphi) \\ F_y(\varphi) \\ F_z(\varphi) \end{vmatrix}$  и  $\left\| \vec{a} \right\|_g = \begin{vmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{vmatrix}$ , тогда, после исключения  $\theta$ ,

получаем

$$\frac{x - F_x(\varphi)}{a_x} = \frac{y - F_y(\varphi)}{a_y} = \frac{z - F_z(\varphi)}{a_z}.$$

Пример  
4.3.1.

*Прямая круговая цилиндрическая поверхность*, для которой в ортонормированной системе координат

- направляющей служит окружность радиуса 3, лежащая в плоскости, перпендикулярной оси аппликат, с центром в начале координат,
- а образующими являются прямые, перпендикулярные этой плоскости, задается системой условий

$$\begin{cases} x = 3 \cos \varphi \\ y = 3 \sin \varphi \\ z = \theta \end{cases}, \text{ поскольку } \vec{F}(\varphi) = \begin{vmatrix} 3 \cos \varphi \\ 3 \sin \varphi \\ 0 \end{vmatrix}; \quad \vec{a} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}.$$

Заметим, что если из полученных соотношений также исключить и параметр  $\varphi$ , то получится уравнение вида  $x^2 + y^2 = 9$  для любого  $z$ , откуда следует, что порядок данной алгебраической поверхности  $N = 2$ .

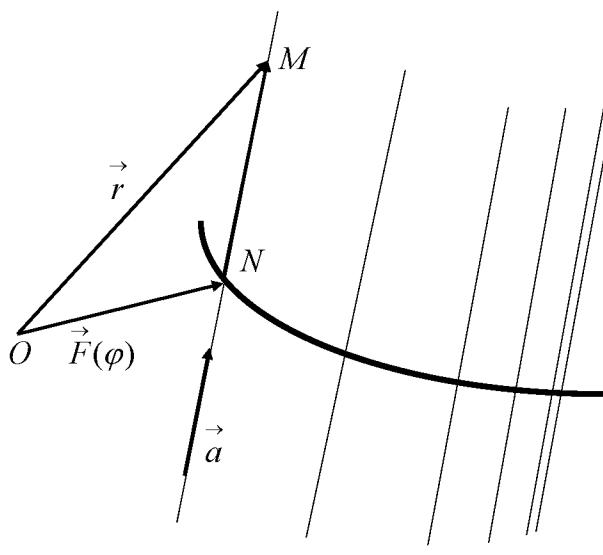


Рисунок 4.3.1.

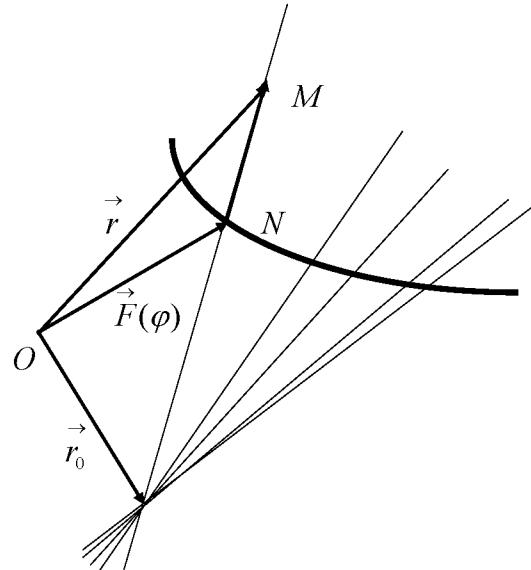


Рисунок 4.3.2.

Определение  
4.3.2.

Проведем через каждую точку направляющей линии прямую (называемую *образующей*), проходящую через некоторую фиксированную, не принадлежащую направляющей, точку (называемую *вершиной*) с радиус-вектором  $\vec{r}_0$ .

Совокупность всех точек пространства, лежащих на образующих данного вида, называется *конической поверхностью*.

Составим уравнение конической поверхности в общем виде.

Аналогично рассмотренному выше случаю,  $\vec{r} = \vec{F}(\varphi) + \vec{NM}$ , но, по определению конической поверхности, из рис. 4.3.2.  $\vec{NM} = \theta(\vec{r}_0 - \vec{F}(\varphi))$  и, следовательно, уравнение конической поверхности в векторной форме имеет вид

$$\begin{aligned}\vec{r}(\varphi, \theta) &= (1 - \theta)\vec{F}(\varphi) + \theta\vec{r}_0, \\ \varphi &\in \Omega, \theta \in (-\infty, +\infty)\end{aligned}.$$

Пусть в координатной форме  $\left\| \vec{r}_0 \right\|_g = \begin{vmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{vmatrix}$ , тогда, после исключения  $\theta$ , получаем

$$\frac{x - F_x(\varphi)}{x_0 - F_x(\varphi)} = \frac{y - F_y(\varphi)}{y_0 - F_y(\varphi)} = \frac{z - F_z(\varphi)}{z_0 - F_z(\varphi)}.$$

Пример  
4.3.2.

*Прямая круговая коническая поверхность*, для которой в ортонормированной системе координат

- направляющей служит окружность радиуса 3, лежащая в плоскости, перпендикулярной оси аппликат, с центром в начале координат,
- и образующими, проходящими через точку  $\vec{r}_0 = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{vmatrix}$ ,

задается системой условий (см. пример 4.3.1.)

$$\frac{x - 3 \cos \varphi}{-3 \cos \varphi} = \frac{y - 3 \sin \varphi}{-3 \sin \varphi} = \frac{z}{-1}, \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

Заметим, что если из полученных соотношений исключить также и параметр  $\varphi$ , то получится уравнение вида  $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{9} - (z + 1)^2 = 0$ , то есть  $N = 2$ .

## §4.4. Линии второго порядка на плоскости

Пусть на плоскости дана ортонормированная система координат  $\{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  и некоторая линия  $L$ .

Определение  
4.4.1.

В соответствии с определениями 4.1.2. и 4.1.3. будем говорить, что линия  $L$  является алгебраической линией второго порядка, если ее уравнение в данной системе координат имеет вид:

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0 \quad (4.4.1.)$$

где числа  $A, B$  и  $C$  не равны нулю одновременно ( $|A| + |B| + |C| > 0$ ), а  $x$  и  $y$  – суть координаты радиус-вектора точки, лежащей на линии  $L$ .

Поскольку коэффициенты уравнения 4.4.1. зависят от выбора системы координат, при исследовании свойств линий второго порядка целесообразно предварительно перейти к той системе координат, в которой запись уравнения линии оказывается наиболее простой.

Если ввести обозначение  $\Delta = \det \begin{vmatrix} A & B \\ B & C \end{vmatrix} = AC - B^2$ , то будет справедлива

Теорема  
4.4.1.

Для любой линии второго порядка существует ортонормированная система координат  $\{O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2\}$ , в которой уравнение этой линии имеет (при  $a > 0, b > 0, p > 0$ ) один из следующих девяти (называемых каноническими) видов<sup>1)</sup>:

	Пустые множества	Точки	Совпадающие прямые	Несовпадающие прямые	Кривые
$\Delta > 0$	$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = -1$	$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 0$			Эллипс $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1$
$\Delta < 0$				$\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 0$	Гипербола $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1$
$\Delta = 0$	$y'^2 = -a^2, \forall x'$		$y'^2 = 0, \forall x'$	$y'^2 = a^2, \forall x'$	Парабола $y'^2 = 2px'$

<sup>1)</sup> Для случая  $\Delta > 0$  накладывается дополнительное, устраняющее неоднозначность, условие  $a \geq b$ .

Доказательство:

1°. Предварительно заметим, что, без ограничения общности, можно считать выполнеными условия:  $B \geq 0$  и  $A \geq C$ .

Действительно, если  $B < 0$ , то можно изменить знаки всех коэффициентов в уравнении 4.4.1. Если же  $A < C$ , то, перейдя к новой ортонормированной системе координат, для которой  $\vec{e}'_1 = \vec{e}_2$ ;  $\vec{e}'_2 = \vec{e}_1$ ;  $\vec{OO'} = \vec{o}$ , мы получим желаемое соотношение, поскольку при таком переходе имеют место равенства  $x = y'$ ;  $y = x'$  в силу утверждений §1.8. Заметим также, что

$$\det \begin{vmatrix} C & B \\ B & A \end{vmatrix} = \det \begin{vmatrix} A & B \\ B & C \end{vmatrix} = \Delta.$$

2°. Если  $B = 0$ , то переходим к пункту 4°. Если же  $B > 0$ , то выбираем новую ортонормированную систему координат  $\{O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2\}$ , получаемую из исходной поворотом против часовой стрелки вокруг точки  $O$  на угол  $0 < \alpha \leq \frac{\pi}{4}$  такой, чтобы коэффициент при произведении  $x'y'$  оказался равным нулю.

Выведем правило выбора этого угла. Рассмотрим поворот (см. §1.8.)

$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = \vec{e}_1 \cos \alpha + \vec{e}_2 \sin \alpha & \text{и } \vec{OO'} = \vec{o}, \\ \vec{e}'_2 = -\vec{e}_1 \sin \alpha + \vec{e}_2 \cos \alpha \end{cases}$$

тогда формулы перехода от  $\{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  к  $\{O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2\}$  будут иметь вид:

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha \\ y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha \end{cases}.$$

Подставляя выражения "старых" координат через "новые", получаем уравнение 4.4.1. в виде

$$\begin{aligned} & A(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)^2 + 2B(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + \\ & + C(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha)^2 + 2D(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha) + 2E(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + F = 0 \end{aligned}$$

или же  $A'x'^2 + 2B'x'y' + C'y'^2 + 2D'x' + 2E'y' + F' = 0$ .

Откуда находим, что

$$\begin{aligned} A' &= A \cos^2 \alpha + 2B \cos \alpha \sin \alpha + C \sin^2 \alpha \\ 2B' &= -2A \sin \alpha \cos \alpha + 2B \cos^2 \alpha - 2B \sin^2 \alpha + 2C \sin \alpha \cos \alpha \\ C' &= A \sin^2 \alpha - 2B \sin \alpha \cos \alpha + C \cos^2 \alpha. \end{aligned}$$

Из условия  $B' = 0$  следует, что  $2B \cos 2\alpha - (A - C) \sin 2\alpha = 0$  и, окончательно,

$$\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{2B}{A - C}; \quad \alpha = \frac{1}{2} \operatorname{arctg} \frac{2B}{A - C}, \text{ при } A > C,$$

или же  $\alpha = \frac{\pi}{4}$  при  $A = C$ , то есть искомый угол найден. Заметим, что угол  $\alpha$  также может быть найден из равносильного уравнения  $\operatorname{tg}^2 \alpha + \frac{A-C}{B} \operatorname{tg} \alpha - 1 = 0$ .

3°. Заметим, что при такой замене координат величины  $\Delta$  и  $A+C$  не изменятся. Действительно, из соотношений  $1 + \operatorname{ctg}^2 2\alpha = 1 + \left(\frac{A-C}{2B}\right)^2 = \frac{1}{\sin^2 2\alpha}$  и неравенства

$0 < \alpha \leq \frac{\pi}{4}$  получаем

$$\sin 2\alpha = \frac{2B}{\sqrt{4B^2 + (A-C)^2}}; \quad \cos 2\alpha = \frac{A-C}{\sqrt{4B^2 + (A-C)^2}}.$$

Найдем теперь значения  $A'$  и  $C'$ . Из предыдущих соотношений имеем

$$\begin{aligned} A' &= A \frac{1 + \cos 2\alpha}{2} + B \sin 2\alpha + C \frac{1 - \cos 2\alpha}{2} = \frac{A+C}{2} + \frac{A-C}{2} \cos 2\alpha + B \sin 2\alpha = \\ &= \frac{A+C}{2} + \frac{A-C}{2} \frac{A-C}{\sqrt{4B^2 + (A-C)^2}} + B \frac{2B}{\sqrt{4B^2 + (A-C)^2}} = \\ &= \frac{A+C}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{4B^2 + (A-C)^2}. \end{aligned}$$

$$\text{Аналогично получаем, что } C' = \frac{A+C}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{4B^2 + (A-C)^2}.$$

Откуда следует, что

$$\begin{aligned} \Delta' &= \det \begin{vmatrix} A' & 0 \\ 0 & C' \end{vmatrix} = A'C' = \left(\frac{A+C}{2}\right)^2 - \frac{1}{4}(4B^2 + (A-C)^2) = \\ &= AC - B^2 = \det \begin{vmatrix} A & B \\ B & C \end{vmatrix} = \Delta, \end{aligned}$$

то есть величина  $\Delta$  не меняется при выполняемой замене системы координат. Также очевидно, что при этом  $A'+C'=A+C$ .

4°. В дальнейших рассуждениях будем полагать, что  $B = 0$  и рассмотрим отдельно случаи  $\Delta \neq 0$  и  $\Delta = 0$  для уравнения вида  $Ax^2 + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0$ .

Пусть  $\Delta \neq 0$ . Это означает, что  $A \neq 0$  и  $C \neq 0$  и уравнение линии может быть переписано в виде  $A\left(x + \frac{D}{A}\right)^2 + C\left(y + \frac{E}{C}\right)^2 = \frac{D^2}{A} + \frac{E^2}{C} - F$ .

Обозначим  $P = \frac{D^2}{A} + \frac{E^2}{C} - F$ , тогда, перейдя к новой системе координат

$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = \vec{e}_1 \\ \vec{e}'_2 = \vec{e}_2 \\ \vec{O}\vec{O}' = -\frac{D}{A}\vec{e}_1 - \frac{E}{C}\vec{e}_2 \end{cases}; \quad \begin{cases} x = x' - \frac{D}{A} \\ y = y' - \frac{E}{C} \end{cases},$$

получим  $Ax'^2 + Cy'^2 = P$  и откуда непосредственно следует, что

$$\begin{aligned} \pm \frac{x'^2}{\left(\sqrt{\left|\frac{P}{A}\right|}\right)^2} \pm \frac{y'^2}{\left(\sqrt{\left|\frac{P}{C}\right|}\right)^2} &= \pm 1 \quad ; \quad P \neq 0 \\ \pm \frac{x'^2}{\sqrt{|C|^2}} \pm \frac{y'^2}{\sqrt{|A|^2}} &= 0 \quad ; \quad P = 0 \end{aligned}$$

и мы приходим, таким образом, к одному из шести следующих уравнений:

$$\begin{aligned} \frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} &= 0 \quad ; \quad \frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1 \quad ; \quad \frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = -1 \quad , \quad \text{если } \Delta > 0 \\ \frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} &= 0 \quad ; \quad \frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1 \quad ; \quad \frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = -1 \quad , \quad \text{если } \Delta < 0 \quad . \end{aligned}$$

Первые пять из этих случаев содержатся в формулировке теоремы, а шестой сводится к пятому умножением обеих частей уравнения на  $-1$  с последующим взаимным переобозначением переменных  $x'$  и  $y'$ .

5°. Пусть  $\Delta = 0$ . Это означает, что  $AC = 0$ , то есть либо  $A = 0$ , либо  $C = 0$  (но, не вместе!). Пусть  $A = 0$  (если это не так, то взаимно переобозначим переменные  $x'$  и  $y'$ ), тогда уравнение линии  $Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0$  может быть записано в виде

$$C\left(y + \frac{E}{C}\right)^2 = \frac{E^2}{C} - F - 2Dx \quad , \quad C \neq 0.$$

При  $D = 0$  получаем

$$C\left(y + \frac{E}{C}\right)^2 = \frac{E^2}{C} - F,$$

то есть одно из трех уравнений  $y'^2 = a^2$ ;  $y'^2 = 0$ ;  $y'^2 = -a^2$ .

Если же  $D \neq 0$ , то уравнение можно привести к виду

$$\left(y + \frac{E}{C}\right)^2 = -\frac{2D}{C}\left(x - \frac{1}{2D}\left(\frac{E^2}{C} - F\right)\right)$$

и, таким образом, либо  $y'^2 = 2px'$ , либо  $y'^2 = -2px'$ , где  $p > 0$ . Первый из этих случаев указан в формулировке теоремы, а второй сводится к первому заменой координат:

$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = -\vec{e}_1 \\ \vec{e}'_2 = \vec{e}_2 \\ \vec{O}\vec{O}' = o \end{cases}; \quad \begin{cases} x = -x' \\ y = y' \end{cases}$$

Теорема доказана.

**Замечания:** 1°. В теореме 4.1.1. было показано, что порядок алгебраической линии, в том числе и для рассматриваемых в теореме 4.4.1. случаев, не меняется при замене системы координат.

Из доказательства теоремы также следует, что поворот и параллельный перенос ортонормированной системы координат не допускает перемещения уравнения линии второго порядка из одной строки таблицы, приведенной в формулировке теоремы 4.4.1., в другую.

2°. Более того, будет показано (теорема 5.4.9.), что никакой заменой системы координат нельзя переместить линию второго порядка, находящуюся в одной из клеток таблицы в условии теоремы 4.4.1., в другую клетку.

3°. Линии второго порядка, для которых  $\Delta > 0$  принято относить к *эллиптическому типу*, линии с  $\Delta < 0$  - к *гиперболическому типу*, а линии с  $\Delta = 0$  - к *параболическому типу*.

4°. Алгоритм доказательства теоремы 4.4.1. можно использовать как для нахождения канонического вида уравнения линии второго порядка, так и для построения *канонической системы координат*, то есть системы координат, в которой данная линия второго порядка имеет канонический вид.

Исследование конкретных свойств различных типов линий второго порядка приводится в Приложении 1.

#### §4.5. Поверхности второго порядка в пространстве

Пусть дана *ортонормированная* система координат  $\{\vec{O}, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  в пространстве.

**Определение 4.5.1.** В соответствии с определениями 4.2.2. и 4.2.3. будем говорить, что поверхность  $S$  является *алгебраической поверхностью второго порядка*, если ее уравнение в данной системе координат имеет вид

$$A_{11}x^2 + A_{22}y^2 + A_{33}z^2 + 2A_{12}xy + 2A_{13}xz + 2A_{23}yz + 2A_{14}x + 2A_{24}y + 2A_{34}z + A_{44} = 0 \quad , \quad (4.5.1.)$$

где числа  $A_{11}; A_{22}; A_{33}; A_{12}; A_{13}; A_{23}$  не равны нулю одновременно, а  $x, y$  и  $z$  суть координаты радиус-вектора точки, лежащей на поверхности  $S$ .

Как и в плоском случае, коэффициенты уравнения (4.5.1.) зависят от выбора системы координат, поэтому при исследовании свойств поверхностей второго порядка целесообразно предварительно перейти в ту систему координат, для которой запись уравнения поверхности оказывается наиболее простой.

**Теорема 4.5.1.** Для каждой поверхности второго порядка существует ортонормированная система координат  $\{\vec{O}', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$ , в которой уравнение этой поверхности имеет один из следующих семнадцати канонических видов:

Пустые множества	Точки, прямые и плоскости	Цилиндры и конусы
$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{b^2} = -1$ $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = -1; \quad \forall z'$ $x'^2 = -a^2; \quad \forall y', z'$	<p><i>Изолированная точка</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{b^2} = 0$ <p><i>Прямая</i> <math>\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 0; \quad \forall z'</math></p> <p><i>Пара пересекающихся плоскостей</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 0; \quad \forall z'$ <p><i>Пара параллельных или совпадающих плоскостей</i></p> $x'^2 = a^2 \quad x'^2 = 0; \quad \forall y', z'$	<p><i>Эллиптический цилиндр</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1; \quad \forall z'$ <p><i>Гиперболический цилиндр</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1; \quad \forall z'$ <p><i>Парabolический цилиндр</i></p> $y'^2 = 2px'; \quad \forall z'$ <p><i>Конус</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 0$

Невырожденные поверхности		
Эллипсоиды	Параболоиды	Гиперболоиды
$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{c^2} = 1$	<p><i>Эллиптический параболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 2z'$ <p><i>Гиперболический параболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 2z'$	<p><i>Однополостный гиперболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 1$ <p><i>Двуполостный гиперболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 1$

причем  $a > 0, \quad b > 0, \quad c > 0, \quad p > 0.$

Доказательство:

Хотя возможно доказать существование ортонормированной системы координат с требуемыми свойствами, применив подход аналогичный использованному при доказательстве теоремы 4.4.1., представляется целесообразным рассмотреть этот вопрос в рамках теории евклидовых пространств, где утверждение теоремы 4.5.1. непосредственно вытекает из более общего случая, рассмотренного в §12.1 и §12.2.

Исследование свойств конкретных типов поверхностей второго порядка приводится в Приложении 2.

## §4.6. Альтернативные системы координат

В ряде практических приложений оказывается целесообразным использование систем координат, отличных от декартовой.

### Полярная система координат

Примером альтернативной системы координат на плоскости является *полярная система координат*.

Положение точки на плоскости в этой системе координат задается парой упорядоченных чисел  $\{\rho, \varphi\}$ , где  $\rho = |\vec{OM}|$ ,  $\varphi = \angle(\vec{OM}, \vec{OP})$ , удовлетворяющих ограничениям  $\rho \geq 0$ ,  $0 \leq \varphi < 2\pi$ .

Точка  $O$  называется *полюсом*, а луч  $OP$  - *полярной осью*. Угол  $\varphi$  отсчитывается против часовой стрелки (рис. 4.6.1.). Для полюса этот угол не определяется.

Формулы перехода от ортонормированной декартовой системы координат к полярной и обратно имеют следующий вид:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \cos \varphi = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}; \quad \sin \varphi = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}. \end{array} \right.$$

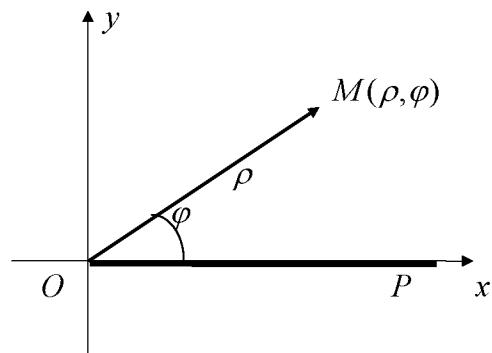


Рисунок 4.6.1.

Использование полярной системы координат позволяет упростить описание объектов, обладающих точечной симметрией. Например, окружность единичного радиуса с центром в начале координат, имеющая в ортонормированной декартовой системе координат уравнение  $x^2 + y^2 = 1$ , в полярной системе координат задается условием  $\rho = 1$ . Более того, в приложении 1 показано, что в полярной системе координат три различных типа линий второго порядка - эллипс, гипербола и парабола, задаются одним и тем же уравнением

$$\rho(1 - \varepsilon \cos \varphi) - p = 0,$$

где  $\varepsilon > 0$  и  $p > 0$  - некоторые константы, называемые *эксцентриситетом* и *фокальным параметром* соответственно, и что для различных значений эксцентриситета при фиксированном  $p$  получаются различные типы кривых: эллипсы при  $0 < \varepsilon < 1$ , параболы при  $\varepsilon = 1$  и гиперболы при  $\varepsilon > 1$ . Соответствующие случаи показаны на рисунке 4.6.2.

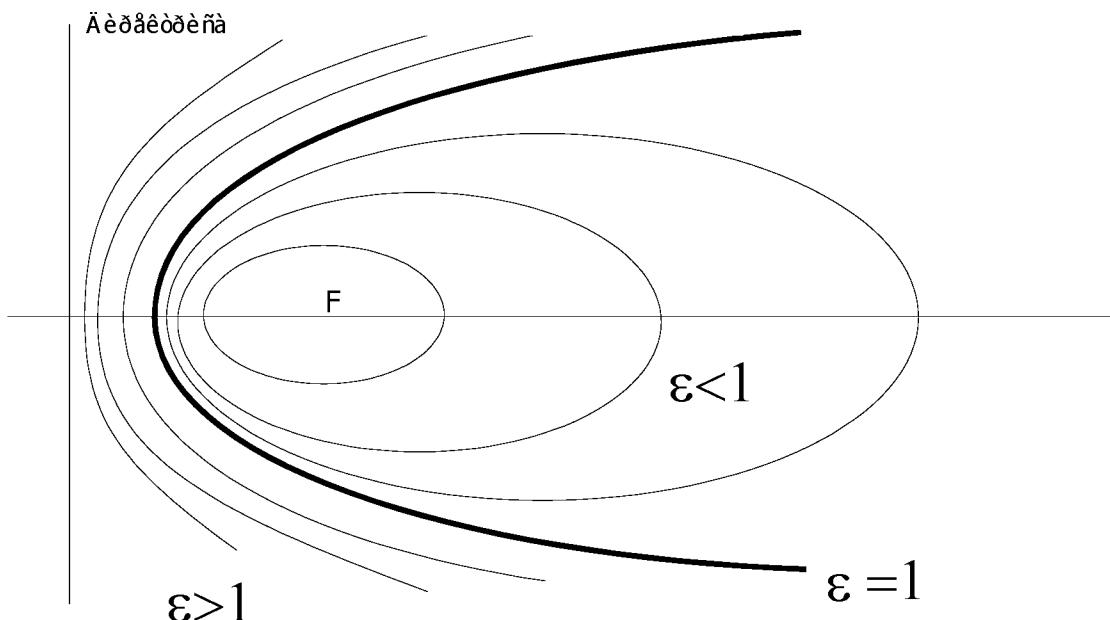


Рисунок 4.6.2. Зависимость типа конического сечения от величины эксцентриситета.

Проверим справедливость этого утверждения, выполнив в уравнении  $\rho(1 - \varepsilon \cos \varphi) - p = 0$  переход от полярной к ортонормированной системе координат.

Действительно, поскольку  $\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$  и  $\cos \varphi = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$ , то данное уравнение преобразуется к виду

$$\sqrt{x^2 + y^2} \left(1 - \varepsilon \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}\right) - p = 0,$$

которое, в свою очередь, равносильно при соблюдении условий  $\varepsilon > 0$  и  $p > 0$  уравнению  $(1 - \varepsilon^2)x^2 + y^2 = 2\varepsilon px + p^2$ .

Если  $\varepsilon = 1$ , то мы получаем уравнение параболы. Если же  $\varepsilon \neq 1$ , то исходное уравнение записывается так

$$(x - \frac{\varepsilon p}{1 - \varepsilon^2})^2 + \frac{1}{1 - \varepsilon^2}y^2 = \frac{p^2}{(1 - \varepsilon^2)^2}.$$

Рассуждая далее как в пункте 4° доказательства теоремы 4.4.1., можно прийти к заключению, что условие  $0 < \varepsilon < 1$  приводит к эллиптическому случаю линии второго порядка, а условие  $\varepsilon > 1$  - к гиперболическому типу.

Если ослабить ограничения на параметры уравнения  $\rho(1 - \varepsilon \cos \varphi) - p = 0$ , разрешив им принимать (в смысле предельного перехода) как нулевые, так и бесконечно большие, положительные значения, то можно получить и другие виды линий второго порядка, указанные в формулировке теоремы 4.4.1. Например, при  $\varepsilon = 0$  и  $p \neq 0$  мы имеем окружность, при  $\varepsilon = 0$  и  $p = 0$  - изолированную точку, а при  $p = 0$  и  $\varepsilon \cos \varphi = 1$  - пару пересекающихся прямых.

**Определение 4.6.1.** Линия, уравнение которой в полярной системе координат имеет вид  $\rho(1 - \varepsilon \cos \varphi) - p = 0$ ;  $\forall p \geq 0$ ;  $\forall \varepsilon \geq 0$ , называется *коническим сечением*.

Действительно, различные виды линий второго порядка, включая и вырожденные случаи, могут быть получены сечением круговой конической поверхности плоскостью, что иллюстрирует рисунок 4.6.3.

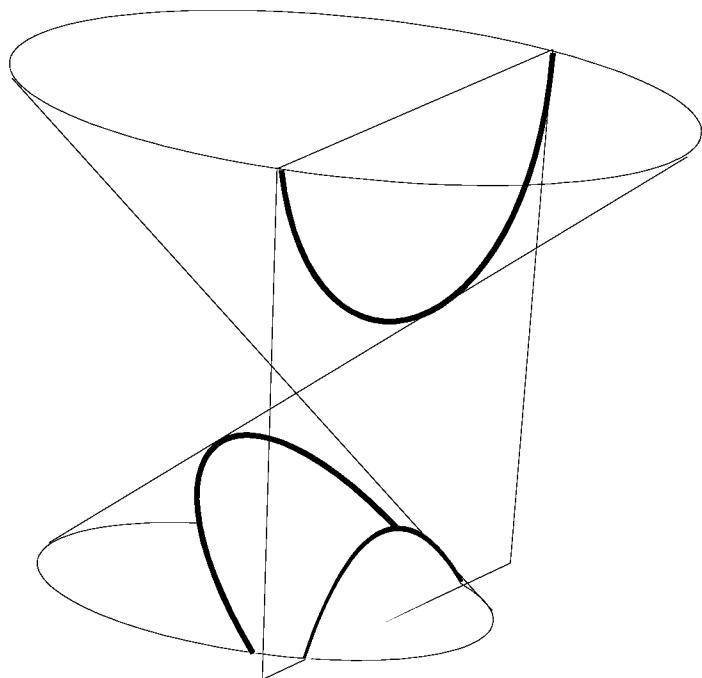


Рисунок 4.6.3. Построение конических сечений.

### Сферическая система координат

В ряде практических приложений, требующих аналитического исследования пространственных объектов, используется так называемая *сферическая система координат*.

Положение точки в пространстве в этой системе однозначно задается при помощи упорядоченной тройки чисел  $\{\rho, \varphi, \theta\}$ , (рис. 4.6.4.), где

$$\rho = \left| \vec{OM} \right|, \quad \varphi = \angle(\vec{Ox}, \vec{OP}), \quad \theta = \angle(\vec{OM}, \vec{Oz}),$$

которые удовлетворяют ограничениям  $\rho \geq 0$ ;  $0 \leq \varphi < 2\pi$ ;  $0 \leq \theta \leq \pi$ .

Использование сферической системы координат иногда позволяет получить более простое аналитическое описание геометрических объектов, обладающих точечной симметрией. Например, уравнение сферы единичного радиуса с центром в начале координат в сферической системе будет иметь вид  $\rho = 1$ .

Формулы перехода между ортонормированной декартовой системой координат и сферической имеют следующий вид:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \sin \theta \\ y = \rho \sin \varphi \sin \theta \\ z = \rho \cos \theta \end{cases}$$

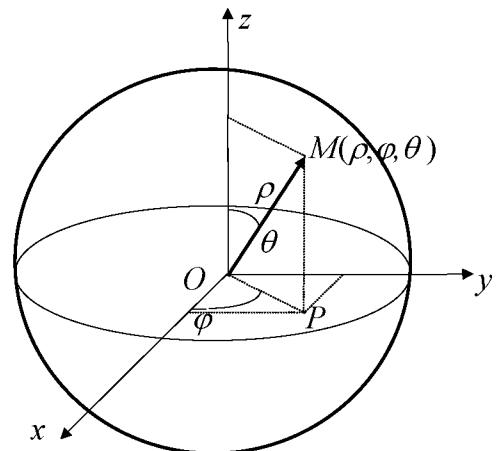


Рисунок 4.6.4.

и, для обратного перехода,

$$\begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}; \quad \cos \varphi = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}; \quad \sin \varphi = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}; \\ \cos \theta = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}. \end{cases}$$

### Цилиндрическая система координат

В тех случаях, когда исследуемый пространственный объект обладает осевой симметрией, может оказаться удобным применение цилиндрической системы координат.

Положение точки в пространстве в этой системе однозначно задается при помощи упорядоченной тройки чисел  $\{\rho, \varphi, h\}$ , (рис. 4.6.5.), где  $\rho = |\vec{QM}|$ ,  $\varphi = \angle(\vec{Ox}, \vec{OP})$ , удовлетворяющие ограничениям

$$\rho \geq 0; \quad 0 \leq \varphi < 2\pi; \quad h \in (-\infty, +\infty).$$

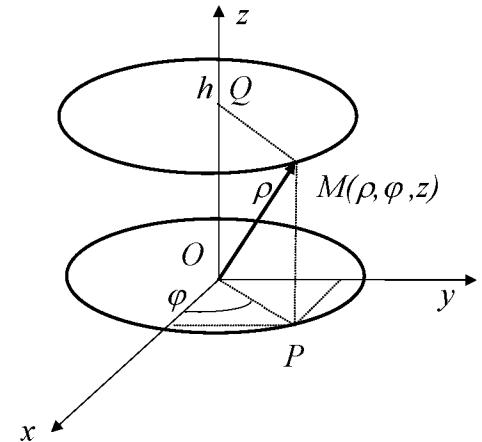


Рисунок 4.6.5.

Формулы перехода от ортонормированной декартовой системы координат к цилиндрической и обратно имеют следующий вид:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = h \end{cases}; \quad \begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \cos \varphi = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}; \quad \sin \varphi = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ h = z \end{cases}.$$