

ГЛАВА III

ДВИЖЕНИЯ С ЗАДАНЫМИ СКОРОСТЯМИ В ПРОСТРАНСТВЕ

Задача о построении среды из частиц, движущихся с заданными скоростями на плоскости или в пространстве, аналогична соответствующей задаче на прямой, рассмотренной в гл. II. Поэтому здесь мы будем проводить рассмотрение более кратко, задерживаясь лишь на существенно новых моментах. Для определенности будем говорить о движении среды в пространстве, так как рассмотрение плоских движений проводится аналогично.

Отметим, что теория плоских движений окажется полезной в гл. IV для исследования одномерных движений с помощью вспомогательной фазовой плоскости.

§ 1. Введение

Будем считать, что в пространстве введена декартова система координат x, y, z , и обозначим радиус-вектор произвольной точки $P(x; y; z)$ буквой $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$, где $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ — единичные векторы, параллельные осям координат. Как и в § II.1, возможны две постановки задачи о построении среды из частиц, движущихся с заданными скоростями. В первой постановке скорость задается как функция лагранжевых координат

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{F}(t; \mathbf{r}_0),$$

где

$$\mathbf{r}_0 = \xi\mathbf{i} + \eta\mathbf{j} + \zeta\mathbf{k} (= x_0\mathbf{i} + y_0\mathbf{j} + z_0\mathbf{k}) = \mathbf{r} |_{t=t_0}. \quad (1)$$

Здесь закон движения частицы имеет вид

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \int_{t_0}^t \mathbf{F}(t; \mathbf{r}_0) dt.$$

Во второй постановке скорость задается как функция эйлеровых координат

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{f}(\mathbf{r}, t). \quad (2)$$

Здесь для построения закона движения частицы надо решить вектор-

ное дифференциальное уравнение (2) при начальном условии (1); проектируя это уравнение на оси координат, можно перейти к равносильной системе из трех скалярных дифференциальных уравнений

$$\frac{dx}{dt} = f_x(x, y, z, t), \quad \frac{dy}{dt} = f_y(x, y, z, t), \quad \frac{dz}{dt} = f_z(x, y, z, t), \quad (3)$$

где $\mathbf{f} = f_x \mathbf{i} + f_y \mathbf{j} + f_z \mathbf{k}$ *), и к соответствующим начальным условиям

$$x|_{t=t_0} = x_0, \quad y|_{t=t_0} = y_0, \quad z|_{t=t_0} = z_0. \quad (4)$$

Система уравнений (3) интегрируется в явном виде практически только в случае, когда правые части линейны относительно x, y, z с коэффициентами, не зависящими от t . Если к тому же свободные члены отсутствуют, то система (3) имеет вид

$$\left. \begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= a_1 x + b_1 y + c_1 z, \\ \frac{dy}{dt} &= a_2 x + b_2 y + c_2 z, \\ \frac{dz}{dt} &= a_3 x + b_3 y + c_3 z. \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

Подобные системы рассмотрены в ЭПМ, § VIII.3. Частные решения системы (5) ищутся в виде

$$x = \lambda e^{pt}, \quad y = \mu e^{pt}, \quad z = \nu e^{pt}; \quad (6)$$

при этом оказывается, что p должно удовлетворять характеристическому уравнению

$$\begin{vmatrix} a_1 - p & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 - p & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 - p \end{vmatrix} = 0. \quad (7)$$

Каждому корню p уравнения (7) отвечает решение вида (6) системы (5). Поэтому, если все корни уравнения (7) различны, то мы получаем три частных решения этой системы; общее решение получается из них в виде линейной комбинации с произвольными постоянными коэффициентами, которые можно определить с помощью начальных условий (4). (Если p — кратный корень уравнения (7), то в решении (6) коэффициенты λ, μ, ν надо заменить на многочлены по t , степень которых на единицу меньше этой кратности, с неопределенными коэффициентами, которые находят, подставив формулы для решения в уравнения (5).)

Если в уравнениях системы (5) присутствуют еще свободные члены — известные функции t , то эту систему можно решить либо

*) Не следует путать обозначения, которыми мы пользуемся в этой книге f_x — проекция вектора \mathbf{f} на ось x и f'_x — частная производная от скалярной функции f по x .

по методу вариации произвольных постоянных, либо с помощью построения функции влияния, как в § II.2. Здесь мы не будем на этом останавливаться.

В гл. II, при рассмотрении движения частиц по оси x , графиками законов этого движения служили линии $x=x(t)$ в плоскости x, t . Аналогично, при движении частиц в плоскости x, y графиками законов этого движения служат линии, определяющиеся уравнением $r=r(t)$ (т.е. $x=x(t), y=y(t)$) в трехмерном пространстве x, y, t . На рис. 57 изображен один из таких графиков; его проекция на плоскость x, y дает траекторию соответствующей частицы. Такие графики заполняют все пространство x, y, t , так что через каждую точку этого пространства проходит ровно одна линия.

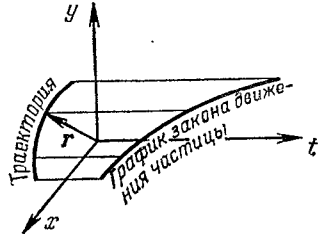


Рис. 57.

При рассмотрении пространственного движения частиц с непривычки возникает некоторая трудность с геометрической интерпретацией графиков законов движения частиц, так как здесь уже четыре переменных: x, y, z, t . Однако мы уже упоминали в ЭПМ, § IV.8, что можно рассматривать четырехмерное пространство (4-пространство) x, y, z, t , условившись считать, что каждый набор значений $(x; y; z; t)$ определяет точку в этом пространстве. При таком подходе график $r=r(t)$ (т.е. $x=x(t), y=y(t), z=z(t)$) будет представлять собой линию в 4-пространстве, проекция которой на 3-пространство x, y, z — это траектория частицы. Соответствующую картину нетрудно нарисовать в проекции на двумерную плоскость, для этого достаточно просто на рис. 57 изобразить еще одну ось, проходящую через точку O , обозначив эту ось буквой z . (Ведь и рис. 57 получается в результате проектирования трехмерного пространства на плоскость.) Через каждую точку 4-пространства проходит ровно одна линия, изображающая закон движения частицы.

Что касается вопроса о том, каким образом задается скорость движения частиц, то, как и в гл. II, проще всего представлять себе, что эта скорость определяется работой специально запрограммированных моторчиков, расположенных либо на самих частицах (если скорость задается в лагранжевых координатах), либо в неподвижном пространстве (если в эйлеровых). Тот же результат получится при рассмотрении квазистационарных движений (см. § II.13).

Упражнения

1. Найдите решение системы уравнений $\frac{dx}{dt} = x - y$; $\frac{dy}{dt} = -4x + y$, удовлетворяющее начальным условиям $x|_{t=0} = 0$, $y|_{t=0} = 4$.

2. Применяя функцию влияния, найдите решение системы уравнений $\frac{dx}{dt} = y + \varphi(t)$, $\frac{dy}{dt} = -x + \psi(t)$, удовлетворяющее начальным условиям $x|_{t=0} = y|_{t=0} = 0$.

§ 2. Построение локального параметра среды

Это построение осуществляется совершенно аналогично одномерному случаю, в силу чего остановимся на нем совсем кратко. Будем для определенности говорить о температуре $\vartheta = \vartheta(\mathbf{r}, t)$ среды в точке с радиусом-вектором \mathbf{r} в момент t . Если температура малых порций среды в процессе ее эволюции не меняется, то уравнение процесса в лагранжевых координатах имеет вид

$$\frac{d\vartheta}{dt} = 0 \quad (1)$$

и при начальном условии

$$\vartheta|_{t=t_0} = \vartheta_0(\mathbf{r}_0) \quad (2)$$

имеет решение

$$\vartheta(\mathbf{r}_0, t) \equiv \vartheta_0(\mathbf{r}_0). \quad (3)$$

В эйлеровых координатах уравнение (1) имеет вид (см. формулы (I.4.2), (I.4.3) и (1.2))

$$f_x(x, y, z, t) \frac{\partial \vartheta}{\partial x} + f_y(x, y, z, t) \frac{\partial \vartheta}{\partial y} + f_z(x, y, z, t) \frac{\partial \vartheta}{\partial z} + \frac{\partial \vartheta}{\partial t} = 0$$

или, в векторной записи,

$$(\mathbf{f}(\mathbf{r}, t) \cdot \nabla) \vartheta + \frac{\partial \vartheta}{\partial t} = 0. \quad (4)$$

Чтобы переписать решение (3) в эйлеровых координатах, обозначим через

$$\mathbf{r} = \varphi(t; t_1, \mathbf{r}_1) \quad (5)$$

решение уравнения (1.2), удовлетворяющее начальному условию $\mathbf{r}|_{t=t_1} = \mathbf{r}_1$. Тогда лагранжевы координаты связаны с эйлеровыми по формулам

$$\mathbf{r} = \varphi(t; t_0, \mathbf{r}_0), \quad \mathbf{r}_0 = \varphi(t_0; t, \mathbf{r}) \quad (6)$$

и потому решение (3) в эйлеровых координатах приобретает вид

$$\vartheta(\mathbf{r}, t) = \vartheta_0(\varphi(t_0; t, \mathbf{r}))$$

(сравните с формулой (II.3.10)).

Если температура ϑ малых порций среды не сохраняется, но эти порции между собой не взаимодействуют, то взамен (1) получается дифференциальное уравнение вида

$$\frac{d\vartheta}{dt} = h(t, \vartheta; \mathbf{r}_0), \quad (7)$$